

# YOUNG IMMUNERS EXTRAESCOLARES TECH

Programación, electrónica, videojuegos,  
Inteligencia Artificial y diseño audiovisual

> 9 MESES

> ENTRE 10 Y 18 AÑOS

> PRESENCIAL O REMOTO

<PLAZAS LIMITADAS>

<APRENDE DIVIRTIÉNDOSE y  
desarrolla PROYECTOS EN EQUIPO.  
Sumérgete en las **TECNOLOGÍAS**  
**CON MÁS FUTURO** y lidera la  
**TRANSFORMACIÓN DIGITAL**>



**Programa en colaboración con:**

<HP Solutions Creation & Development Services>



OW  PYTHON  ELECTRÓNICA 

 CIBERSEGURIDAD  HTML 

BOTS  PROGRAMACIÓN  ROBÓTICA

 PYGAME  VIDEOJUEGOS 

ENCV  INTELIGENCIA ARTIFICIAL 

CLOUDLAB  RASPBERRY PI  NU

DESARROLLO DE APLICACIONES WEB

 INNOVACIÓN  NETWORKING 

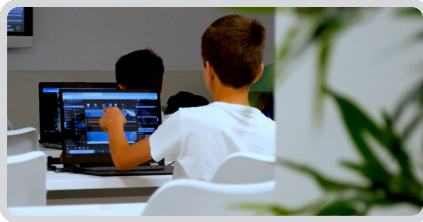


# Bienvenido a IMMUNE

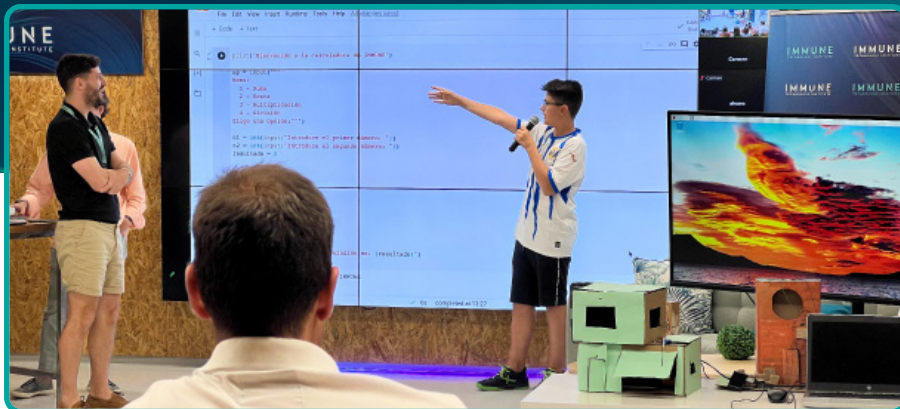
## HUMANIZAMOS LA TECNOLOGÍA A TRAVÉS DE LA EDUCACIÓN

En **IMMUNE**, vivimos al máximo la tecnología. Somos una **comunidad viva de conocimiento** donde las ideas y las personas son el principal motor de crecimiento.

Superarse a sí mismo mediante retos reales es la **metodología de aprendizaje** que predicamos. Para ello, contamos con la colaboración de **empresas líderes en el sector tecnológico** y con **profesionales experimentados en la materia**.



¡Entérate de las novedades  
techies con nuestro PODCAST!



**Young Immuners** es un **programa extraescolar** enfocado a **acercar a los más jóvenes el mundo de la tecnología: programación, inteligencia artificial, electrónica, videojuegos, ciberseguridad** y mucho más.

**//MÁS DE 5.500 ALUMNOS**  
EN ACTIVIDADES EXTRAESCOLARES

Además de aprender las **competencias técnicas**, los alumnos desarrollarán sus **soft skills** como el **trabajo en equipo y la comunicación**. El objetivo es obtener una **visión amplia de la tecnología** y desarrollar las **habilidades necesarias** en este ámbito.



**CREAMOS Y  
CULTIVAMOS LA  
IMAGINACIÓN  
APOSTANDO POR  
LA INNOVACIÓN\_**

**</ Presencial  
/Online >**

**</ Duración  
1,5 horas/  
semana >**

**</ Horario  
17:30 - 19:00 >**

**</ Edades entre  
10-18 años >**

# DIFERENTES RAMAS DEL STEM ADAPTADAS A NIÑOS Y ADOLESCENTES

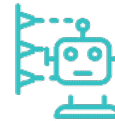
Nuestras actividades impulsan el interés y el conocimiento de las **materias y profesiones STEM** desde las **edades más tempranas**.

Trabajamos las **profesiones del futuro** desde el principio, pero siempre recibiendo **conocimientos específicos** y con un **plan de estudios diseñado y adaptado** para cada nivel.



## //Programación con Python

Lenguajes de programación de apps, juegos y mucho más.



## //Inteligencia Artificial

Exploramos el mundo de la inteligencia artificial, y concienciar en el uso correcto de la IA.



## //Electrónica

Descubrimos circuitos para montar sus propios proyectos electrónicos y entender todo tipo de conexiones.



¡MIRA NUESTRAS ACTIVIDADES EN ACCIÓN!

Desbordando talento



## //Videojuegos

Creación, prototipado de personajes, y la lógica de estructura de un videojuego.



## //Aplicaciones web

Diseñar y desarrollar sus propios sitios para apoyar sus proyectos creativos.

# NIVEL I: **NEWBIE**

## ¡Empezamos de 0!

Primera inmersión en el mundo de la tecnología: **programación, cloud e introducción a la visión artificial** serán algunas de las materias.

Todo ello se realizará a través de la **programación por bloques (Scratch)**, **laboratorios virtuales Raspberry Py** y **electrónica**, entre otros.

## **Objetivos**

- 1**— Fomentar el pensamiento abstracto.
- 2**— Introducción a la programación mediante Scratch y Python.
- 3**— Desarrollar habilidades de trabajo en equipo, presentación de proyectos, creatividad, innovación y autonomía.



**Raspberry Pi**\_ Introducción en el entorno Raspberry e investigar algunas funcionalidades básicas.

**LogiSchool**\_ Fomentar el pensamiento abstracto desarrollando videojuegos y aplicaciones a través de la programación por bloques (Scratch).

**Electrónica**\_ Aprender las bases de la electrónica programando componentes básicos.

**CloudLabs**\_ Laboratorios virtuales donde aprenderán sobre ciencia, tecnología, ingeniería y matemáticas (STEM)

**Movimiento Maker**\_ Desarrollo de un proyecto de electrónica y visión artificial con OpenCV integrando todo lo aprendido.

**Proyecto final**\_ Desarrollo y presentación de un proyecto fin de curso.

**4**— Concienciar sobre el uso correcto de la tecnología, IA y las redes sociales.

**5**— Utilizar laboratorios virtuales.

**6**— Desarrollar habilidades de mecanografía.



## NIVEL II: **INTERMEDIATE**

¡Indagamos dentro de la tecnología!

Empezamos a crear los **primeros proyectos de videojuegos y bots, electrónica** con funcionalidades avanzadas, **Raspberry Pi** y **laboratorios virtuales**.

### **Objetivos**

- 1** Consolidar las habilidades de desarrollo en Python
- 2** Comprender la electrónica a nivel intermedio.
- 3** Desarrollo en profundidad de PyGame.



**Raspberry Pi** \_ Avanzado Explorar el entorno Raspberry y probar funciones avanzadas.

**Python & Electrónica avanzada**\_ Programación y uso de componentes de electrónica en proyectos más complejos.

**Concienciación**\_ Crear conciencia sobre el uso de la tecnología y las redes sociales.

**PyGame**\_ Programación de videojuegos complejos.

**CloudLabs**\_ Laboratorios virtuales donde aprenderán sobre ciencia, tecnología, ingeniería y matemáticas.

**Movimiento Maker**\_ Desarrollo de un proyecto de electrónica y visión artificial con OpenCV integrando todo lo aprendido.

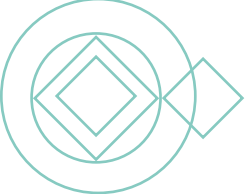
**Bots**\_ avanzado Aprender el funcionamiento y crear bots complejos

**Proyecto final**\_ Desarrollo y presentación de un proyecto fin de curso.

**4** Concienciar sobre el uso adecuado de la tecnología, IA y las redes sociales.

**5** Desarrollar habilidades de trabajo en equipo, presentación de proyectos, creatividad, innovación y autonomía.

**6** Utilizar laboratorios virtuales.



## NIVEL III: **ADVANCED**

Para los jóvenes que tengan claro que la tecnología es lo suyo **¡Este es su nivel!**

Profundizaremos en materias muy demandadas dentro del sector como el **Data Science** y el **Desarrollo de Software**.

## **Objetivos**

- 1**— Introducción al Data Science.
- 2**— Entender el funcionamiento de la Inteligencia Artificial.
- 3**— Crear aplicaciones y videojuegos desde cero con Flask, Jinja2 y PyGame.
- 4**— Concienciar sobre el uso adecuado de la tecnología, IA y las redes sociales.
- 5**— Desarrollar habilidades de trabajo en equipo, presentación de proyectos, creatividad, innovación y autonomía.
- 6**— Desarrollar habilidades de mecanografía.



**Python & Git**\_ Crear tu entorno de programación y repositorio online.

**PyGame avanzado**\_ Creación de videojuegos con PyGame

**Inteligencia Artificial**\_ Machine Learning, Redes Neuronales y Chatbot.

**Ciberseguridad**\_ Aprender los conceptos básicos de ciberseguridad.

**Flask**\_ Framework para crear aplicaciones web fácilmente.

**Jinja2**\_ Motor de plantillas web

**Proyecto final**\_ Desarrollo y presentación de un proyecto fin de curso.





# IMPULSAMOS LAS SOFT SKILLS\_

**//Compañerismo\_** Los alumnos trabajan realizando proyectos en equipo en cada uno de los módulos.

**//Creatividad\_** Se fomenta el pensamiento creativo para que los alumnos construyan más allá del aula.

**//Pensamiento abstracto\_** Se impulsa el desarrollo del pensamiento abstracto a través de la programación y la electrónica.

**//Habilidades sociales\_** Los alumnos realizan presentaciones de sus proyectos al completar cada módulo.

**//Competitividad\_** Se nutre una competitividad sana con eventos como hackatones y galas de presentación.

**//Networking\_** Se llevan a cabo programas de mentorización para que conozcan a compañeros de otros niveles y edades.

**//Autoaprendizaje e innovación\_** Se proporcionan recursos adicionales para que los alumnos exploren y descubran que la tecnología no conoce límites.

## { Metodología Immune, lo hacemos diferente

>> Learning by doing

>> 100% práctica

>> Casos reales

>> Retos y concursos

>> Emprendimiento

>> Enfoque resolutivo

>> Gamificación



¿HAS VISTO NUESTROS  
PROYECTOS FIN  
DE CURSO?  
¡Son increíbles!



## NUESTRO CAMPUS, EL TECH HUB MÁS VIBRANTE DE MADRID

Nuestro Campus, situado en **Paseo de la Castellana, 89**, es un **Tech Hub** de **2000 m<sup>2</sup>** de oasis tecnológico al estilo Silicon Valley en Madrid, pero mucho más vibrante. Aquí nuestra comunidad cobra vida, las ideas y la creatividad se electrifican y los proyectos se concretan entre todos.

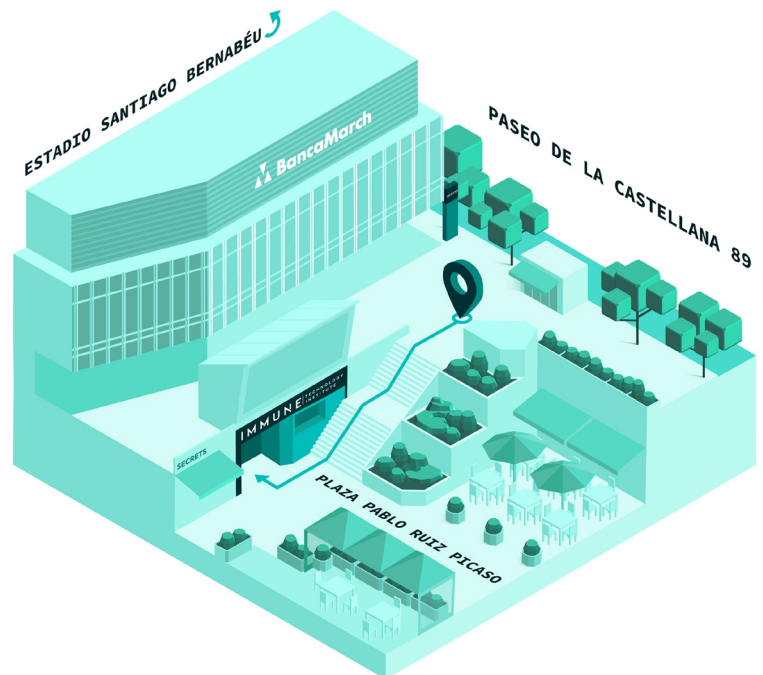
Destinado a la empleabilidad (**salas de networking y eventos**), a la innovación (**robots, impresoras 3D y pizarras digitales**) y a la diversión (**PlayStation, minigolf, fútbolín ¡y más!**).



**NO TE PIERDAS! >>**  
AQUÍ ESTÁ LA PUERTA AL  
#IMMUNEVERSO



¡Te hacemos una  
VISITA GUIADA  
por nuestro  
TOUR VIRTUAL!



# ¿Quieres más IMMUNE?

Nos esforzamos cada día para situarnos como la escuela líder en tecnología para las Áreas de Data Science, Ciberseguridad, Cloud Computing, Blockchain y Diseño UX/UI.

Nuestros programas están cuidados al detalle por un equipo profesional de académicos, empresas y profesionales del sector.

```
1 <Bachelor>
2 > Ingeniería de Desarrollo de Software
3 </Bachelor>
4
5 <Másters>
6 > Máster en Ciberseguridad Online
7 > Máster en Cloud Computing
8 > Máster en Data Science Online
9 > Máster en Desarrollo de Apps y Programación Web
10 > Máster en Inteligencia Artificial & Data Science
11 </Másters>
12
13 <Bootcamps>
14 > Bootcamp Ciberseguridad
15 > Bootcamp Cloud Computing & DevOps
16 > Bootcamp Data Analytics
17 > Bootcamp Desarrollo Web
18 > Bootcamp Diseño UX/UI
19 </Bootcamps>
20
21 <Extraescolares>
22 > Extraescolares Young Immuners
23 > Summercamp
24 </Extraescolares>
25
26 <Executives>
27 > Blockchain in Legal
28 > Exponential Technologies
29 > Voice Tech
30 </Executives>
```



¡NAVEGA  
por nuestro  
PROGRAMA A  
LA CARTA!



# CHANGE THE IMMUNE TECHNOLOGY INSTITUTE COURSE

+34 911 23 83 46

[admissions@immune.institute](mailto:admissions@immune.institute)

<https://immune.institute>

Paseo de la Castellana 89, Madrid



PREMIO A LA  
EDUCACIÓN EN  
TECNOLOGÍA E  
INNOVACIÓN

