

Ciclos Formativos de Grado Superior

Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

+ HND in Creative Media Production

Web & App Development



Crea, experimenta y comparte en el mayor Campus Universitario de Diseño y Tecnología

ESNE

Escuela Universitaria
de Diseño, Innovación
y Tecnología

 facebook.com/esne.eud

 [esne_es](https://twitter.com/esne_es)

 [esne](https://www.instagram.com/esne)

 linkedin.com/company/esne

 youtube.com/esnevideos

Bienvenidos a ESNE

ESNE es una Escuela Universitaria que tiene como principal misión proporcionar experiencias transformativas a sus estudiantes preparándoles para tener éxito en su vida profesional en un entorno competitivo y global.

ESNE se ha consolidado como el mayor Campus Universitario de España especializado y referente en las áreas de Diseño y Tecnología Digital.

En la actualidad, la aportación de las Industrias Creativas y Digitales al crecimiento de la economía regional cada vez mayor, generando un valor añadido muy superior al de resto de industrias. En este sentido, la Universidad tiene la responsabilidad, junto con las empresas, de contribuir a la definición y preparación de los profesionales del futuro, desarrollando al máximo sus aptitudes creativas, innovadoras y emprendedoras.

ESNE presenta una oferta reglada completa, lo que permite al alumno disfrutar de un itinerario formativo que contempla cursar conjuntamente el Ciclo Formativo de Grado Superior y el Higher National Diploma (HND) lo que posibilita la progresión a los Grados oficiales en Diseño y Desarrollo de Videojuegos o en Diseño Multimedia y Gráfico.

Con esta convicción, ESNE trabaja sobre tres ideas fundamentales:

1.

Ser Universidad significa rigor, exigencia, compromiso, excelencia académica e investigación.

2.

La relación Universidad-Empresa como esencia de nuestra Institución. Todos nuestros alumnos realizan prácticas en empresas como parte imprescindible de su formación. Además, ESNE desarrolla una intensa actividad de investigación y transferencia de tecnología mediante sus grupos de I+D+i vinculados con empresas punteras en cada área del diseño.

3.

Potenciar el talento y la profesionalización de los alumnos, que desde el primer año de su formación se preparan para sus futuras responsabilidades con la elaboración y defensa de proyectos y la simulación de iniciativas de micro-emprendimiento.

En el presente curso académico hay más de 1.600 alumnos que viven su pasión por todas las áreas del Diseño y la Innovación en las aulas e instalaciones de ESNE. Y cientos de alumnos reconocen, año tras año, haber acertado en su decisión de elegirnos como mejor opción para formarse y potenciar toda su creatividad.

Campus

Diseño + Tecnología



MediaLab

Laboratorio Multimedia

Cámaras digitales de vídeo y fotografía, focos, flashes, pantallas croma, trípodes o cámaras de realidad virtual para convertir en realidad audiovisual ideas y proyectos.

Materioteca

Biblioteca

+400 ordenadores
con software específico
de diseño





Aulas equipadas con
Cintiqs 22”

High Tech

ESNE cuenta con 7 laboratorios informáticos de última generación y de alto rendimiento, adaptados y actualizados según los ritmos de evolución tecnológica de las empresas y los distintos proyectos.

Auditorio de 400 butacas

Lugar de encuentro de profesionales y alumnos en masterclass, presentaciones de proyectos, jornadas, seminarios y conferencias.



8.000 m² Diseñados para el aprendizaje y la práctica

El Campus Universitario de ESNE, ubicado en el corazón de Madrid, tiene dos sedes muy cercanas entre sí. La sede de la Avenida Alfonso XIII, 97-99 y la de la Calle Moscatelar, 10-12. Ambas sedes suman más de 8.000 m² destinados al diseño con laboratorios de Workstation de altas prestaciones, laboratorios de dibujo digital con Wacom Cintiq HD y aulas de dibujo.

Ciclos Formativos de Grado Superior

Desarrollo de Aplicaciones

Multiplataforma

+ HND in Creative Media Production

Web & App Development

En los últimos años, como consecuencia de la adopción global de internet desde los múltiples dispositivos, se han provocado tremendos cambios en la sociedad y en las formas de consumo. Las relaciones personales, el ocio, las compras, el transporte, las transacciones financieras, los seguros, la salud, trámites administrativos... todo es accesible en todo momento y en tiempo real y podemos interactuar con múltiples herramientas desde los diferentes dispositivos.

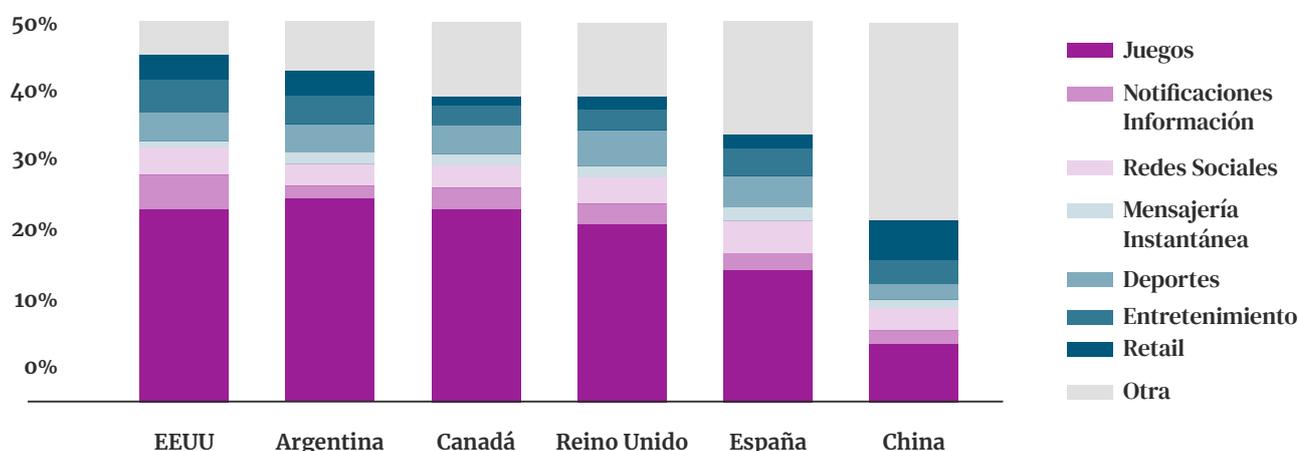
En España las cifras de uso de Aplicaciones no paran de crecer, especialmente en el sector del ocio y los videojuegos, y el desarrollo de aplicaciones multiplataforma está en la prioridad en la agenda de digitalización de cualquier empresa pública o privada.

Hoy en día existen millones de apps que cubren y satisfacen muchas de nuestras necesidades diarias, pero todavía quedan muchas por crearse.

Es por eso que el Ciclo Formativo de Grado Superior (FP) en Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma es una apuesta segura para sus alumnos ya que aprenden a desarrollar aplicaciones para iPhone, Android, o incluso las tradicionales para Windows o Linux, más aún con el refuerzo que supone el título HND.

Aprender a desarrollar e implantar aplicaciones para estos dispositivos, es aprender a crear y diseñar los nuevos soportes y medios publicitarios y estratégicos más demandados.

Proporción de Aplicaciones Móviles según Mobile Global Report



Plan de estudios

2 años / 2000 horas

Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

Módulos Profesionales	Horas		HND	Horas
1^{er} curso		+	HND	
Bases de datos	205		Web & App Development in Context	60
Entornos de Desarrollo	90		Individual Project	60
Lenguaje de marcas y sistemas de gestión de información	140			
Formación y Orientación Laboral	90			
Programación	270			
Sistemas informáticos	205			
2^o curso		+	HND	
Acceso a datos	120		Creative Media Industry	60
Desarrollo de Interfaces	120		Social Media Practice	60
Empresa e Iniciativa Emprendedora	65			
Inglés Técnico para Grado Superior	40			
Programación de Servicios y Procesos	80			
Programación Multimedia y Dispositivos móviles	80			
Sistemas de Gestión Empresarial	95			
Proyecto desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma	30			
Formación en centro de trabajo	370			

Formación y complementos de especialización

ESNE ofrece la posibilidad de complementar los estudios del Ciclo Formativo de Grado Superior (CFGS) con el Higher National Diploma (HND) in Creative Media Production/Web and App Development. Este HND es una titulación oficial, perteneciente al sistema educativo británico y reconocido internacionalmente que facilita la progresión universitaria a los Grados en Diseño Multimedia y Gráfico y al de Diseño y Desarrollo de Videojuegos con el sistema de convalidaciones correspondiente.

1^{er} curso

Bases de Datos

Funciones relacionadas con la gestión de la información almacenada en bases de datos y desarrollo de aplicaciones que acceden a bases de datos: interpretación de diseños lógicos, diseño físico a partir de un diseño lógico, implementación y normalización, realización de operaciones de consulta y modificación sobre los datos almacenados, programación de procedimientos y utilización de bases de datos objeto-relacionales.

Entornos de Desarrollo

Herramientas software necesarias para la elaboración de documentación interna y técnica de una aplicación, elaboración y ejecución de pruebas y la optimización de código así como la instalación, configuración y personalización de diversos entornos de desarrollo.

Web and App Development in Context (HND)

Los estudiantes exploran la teoría y la práctica asociada al desarrollo web y a las apps: la creatividad, los medios y la interacción y su forma de investigación y análisis.

Lenguaje de marcas y sistemas de gestión de información

Lenguajes de marcado en el tratamiento y transmisión de la información; tecnologías de sindicación de contenidos; almacenamiento y recuperación de la información, implantación y adaptación de sistemas de gestión empresarial; utilización de lenguajes de marcas en entornos web; definición de esquemas y vocabularios en XML; conversión y adaptación de documentos XML...

Formación y Orientación Laboral

Asignatura que prepara para la actividad profesional con una formación polivalente que les permitirá adaptarse a las modificaciones del entorno laboral que puedan producirse a lo largo de su vida laboral.

Individual Project (HND)

Los estudiantes aplicarán sus conocimientos y habilidades en un proyecto individual en el que mejorarán sus capacidades para la práctica profesional dentro del campo de las webs y las apps.

Programación

Se incide en la función de programación de aplicaciones de propósito general en lenguajes orientados a objetos y la gestión de bases de datos relacionales; identificando los elementos de un programa informático; la utilización de objetos; estructuras de control; gestión de bases de datos relacionales...

Sistemas informáticos

Enfocado a instalar, mantener, configurar y explotar sistemas operativos y aplicaciones, redes de área local y a utilizar máquinas virtuales para simular sistemas a partir de documentación.

2° curso

Acceso a Datos

Se aprenden las funciones de manejo de ficheros, conectores, herramientas de mapeo objeto relacional (ORM), bases de datos objeto relacionales y orientadas a objetos, bases de datos XML, programación de componentes de acceso a datos.

Desarrollo de Interfaces

Se aprenden las herramientas de diseño de interfaces de usuario y componentes visuales: creación de informes, distribución de aplicaciones y usabilidad de aplicaciones.

Empresa e Iniciativa Emprendedora

Es la continuación del módulo de Formación y Orientación Laboral pero en este caso desde el punto de vista de la empresa y el emprendedor como oportunidad de desarrollo laboral en esta área lleno de oportunidades.

Creative Media Industry (HND)

Las industrias creativas son un sector en pleno crecimiento económico donde se une la creatividad con el desarrollo tecnológico. Mediante un marco que incluye contenido teórico aplicado a casos prácticos, los estudiantes aprenderán el funcionamiento de las nuevas

industrias creativas y del entretenimiento así como las distintas técnicas y tecnologías que rodean a la creación de contenido multimedia.

Inglés Técnico para Grado Superior

Es una herramienta cada vez más exigida por los empleadores que necesitan personas capaces de trabajar en entornos multinacionales y más aún en sector tecnológico en el que se van a desarrollar los alumnos.

Programación de Servicios y Procesos

Se aprenden las aplicaciones con procesos concurrentes, los mecanismos de comunicación y sincronización con servicios ejecutados a través de la red y la utilización de mecanismos de seguridad en el desarrollo de aplicaciones.

Programación Multimedia y Dispositivos Móviles

Se trabaja todo el proceso de implementación y desarrollo de aplicaciones multimedia, juegos y aplicaciones adaptadas para su explotación en dispositivos móviles.

Social Media Practice (HND)

Las redes sociales se han convertido en un elemento clave en la relación entre la empresa y sus audiencias potenciales. En la asignatura explorarás este nuevo ecosistema cultural, entendiendo las nuevas prácticas de comunicación e interacción social. Diseñarás experiencias de usuario basadas en el funcionamiento de las redes sociales que te ayudarán a abordar mejor los proyectos de desarrollo.

Proyecto Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

Consiste en la realización y creación de un trabajo original e integral que se presentará ante un Tribunal Académico.

Formación en Centro de Trabajo

Formación práctica en una empresa en la que el alumno desempeña actividades y funciones propias de los distintos puestos de trabajo del perfil profesional.

Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

Cursos	Conocimientos transversales	P
<p>1^{er} curso</p> <ul style="list-style-type: none"> > Corto alcance / Aplicación cliente > Juego 2D 	<p>Se trabajarán competencias intrínsecas al perfil profesional del Desarrollador de Proyectos Multimedia Interactivos:</p> <ul style="list-style-type: none"> > Visión global de las disciplinas profesionales. > Dinámicas y flujo de trabajo. > Trabajo en equipo. > Habilidades de comunicación. > Capacidad de toma de decisiones y resolución de conflictos. > Gestión del tiempo. > Habilidades de planificación, organización y priorización del trabajo. 	
<p>2^o curso</p> <ul style="list-style-type: none"> > Medio alcance / Ap.cliente-servidor > Juego 3D o Corto de Animación 		
<p>1^o HND</p> <ul style="list-style-type: none"> > Individual Project > Web & App Development in Context 		
<p>2^o HND</p> <ul style="list-style-type: none"> > Creative Media Industry > Social Media Practice 		

Proyectos anuales*

Programa formativo	Salidas profesionales
<p>Programación del lado cliente (Front-End) Análisis de especificaciones de la parte cliente de la arquitectura cliente-servidor, desarrollo de interfaces, desarrollo web.</p>	<div style="background-color: #f0f0f0; padding: 10px;"> <p>Desarrollador de Aplicaciones Informáticas para la Gestión Empresarial y de Negocio.</p> <p>Desarrollador de Aplicaciones de Propósito General.</p> <p>Desarrollador de Aplicaciones Interactivas en el Ámbito de la Educación.</p> <p>Analista-Gestor de Bases de Datos.</p> <p>Desarrollador de Aplicaciones en el Ámbito del Entretenimiento y la Informática Móvil.</p> </div> <div style="background-color: #f0f0f0; padding: 10px; margin-left: 20px;"> <p>Desarrollador de Interfaces Gráficas y Web.</p> <p>Diseñador de Apps (HND).</p> <p>Desarrollador de Sistemas de Gamificación de Actividades.</p> <p>Experto en Experiencia de Usuario.</p> </div>
<p>Programación del lado servidor (Back-End) Análisis de especificaciones de la parte cliente de la arquitectura cliente-servidor, conexión a bases de datos, seguridad.</p>	
<p>Analista de bases de datos: Diseño de la base de datos de una aplicación, programación de queries.</p>	
<p>HND Composiciones gráficas, diseño web, diseño de apps, Industrias creativas. Redes sociales e interacción, interfaces gráficas, experiencia de usuario...</p>	

¿Por qué cursar un Ciclo Formativo de Grado Superior + Higher National Diploma (HND) en Creative Media Production - Web & App Development?

Cursando estos estudios se obtiene el Título de Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma en 2 años intensos.

Son programas oficiales que capacitan profesionalmente para el mundo laboral al tratarse de unos Títulos Oficiales otorgado por la Consejería de Educación de la Comunidad de Madrid y por el Ministerio de Educación del Gobierno de España, totalmente homologable en el mercado de trabajo europeo.

Además, nuestro centro ofrece la posibilidad de cursar una Titulación Oficial que pertenece al Sistema Educativo Superior Británico, potenciando la empleabilidad del alumno en el mercado laboral.

El Higher National Diploma (HND) in Creative Media Production - Web & App Development se imparte en castellano y está reconocido internacionalmente.

El HND es por tanto un complemento formativo perfecto para el Ciclo por dos motivos:

1. Los alumnos que cursan el HND amplían sus conocimientos ofreciendo un valor diferencial en el mercado laboral.
2. Su formación es mucho más completa al ser esta un área fundamental en el desarrollo de este tipo de productos.

Esta combinación del CFGS + HND además posibilita a los alumnos la progresión al Grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos o al Grado en Diseño Multimedia y Gráfico con el sistema de convalidación correspondiente.

Entendemos así que el CFGS+HND es una gran oportunidad académica para que el estudiante pueda continuar su formación de forma gradual y con una trayectoria amplia en las diferentes herramientas tecnológicas y conceptuales formándose en una de las áreas más demandadas actualmente por todo tipo de empresas y organizaciones.

Dimensión Internacional

ESNE apuesta por preparar a sus alumnos para su pertenencia a un entorno global promoviendo actividades de carácter internacional.

A nivel institucional, ESNE forma parte de CUMULUS, la asociación de universidades dedicadas al diseño más importante del panorama internacional que promueve la educación e investigación conjunta en las áreas de Arte, Diseño y Comunicación en el mundo.

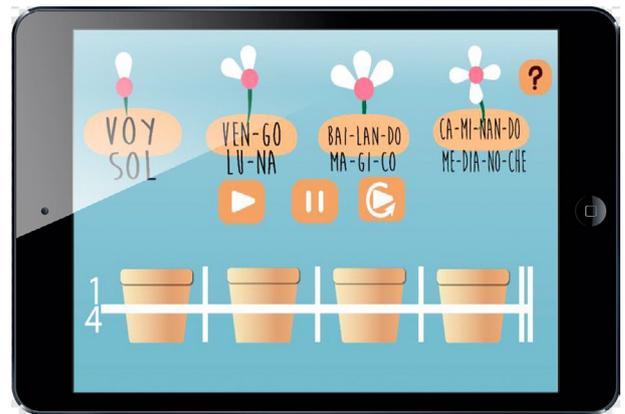
Otra opción muy interesante para los estudiantes de Ciclo Formativo de Grado Superior es que pueden participar en los programas de prácticas internacionales en empresas lo que les aporta una experiencia personal, formativa y profesional de extraordinario valor. En este último año, por ejemplo, nuestros alumnos han realizado prácticas profesionales en Reino Unido a través del programa ERASMUS+

En ESNE, se promueven las experiencias internacionales por ser enriquecedoras y valiosas para los alumnos de todas las titulaciones.



Todos los estudiantes de CFGS y Grado cuentan con clases de inglés como parte de su formación obligatoria, pueden optar también a cursos preparatorios de certificaciones oficiales, y reciben de manera eventual cursos o conferencias en inglés.

Además tenemos diferentes acuerdos con empresas para estas prácticas profesionales en Alemania, Países Bajos o Bulgaria dentro del programa ERASMUS+.



Proyecto

Find Your Tone.

Alumnos

María Guzmán, Daniel
Martínez-Aldama
y Pablo Ortiz.

App de aprendizaje musical interactivo enmarcado dentro de los SeriousGames y las nuevas tecnologías.

Conexión Empresarial

La relación Universidad-Empresa es vital para el éxito profesional de los alumnos y, por tanto, su formación en ESNE está absolutamente vinculada con la industria de cada ámbito. En el caso de los Ciclos Formativos esta unión es aún más especial, al formar en dos intensos años a profesionales capaces de dar respuesta a las necesidades reales de las empresas.

ESNE mantiene más de 500 convenios firmados con las principales empresas del sector y adscritas a áreas de negocio transversales. Con ellas, se desarrollan proyectos de investigación, prácticas en empresas y actividades conjuntas. Algunas de ellas son: Sony, Lenovo, Microsoft, Zinkia o FX Interactive.

Estos programas de Formación Profesional capacitan profesionalmente a los alumnos para el mundo laboral al tratarse de un Título Oficial homologable en el mercado de trabajo europeo. Nuestros alumnos aprenden con profesionales de la industria y tienen a su disposición los más vanguardistas medios tecnológicos en nuestro campus y las últimas herramientas

informáticas y de diseño de última generación, que son las que usan los profesionales de las empresas. Además, gracias a las prácticas profesionales y al porfolio de proyectos reales se convierten en profesionales que podrán crear, desarrollar y producir cualquier proyecto.

Para consolidar las relaciones con las diferentes industrias hemos desarrollado un ecosistema de empresas e instituciones que colaboran en la actividad académica con su asesoramiento e intercambio de experiencias, y con la involucración de profesionales en proyectos desarrollados por los alumnos.

ESNE es pionera en la investigación aplicada en el ámbito del Videojuego con proyectos de I+D + i en realidad virtual, realidad mixta y simulación. Muchos de estos proyectos se desarrollan con organismos públicos y empresas privadas como el Proyecto para la Dirección General de Tráfico y la Purdue University de Indianapolis (EEUU) para reducir o evitar el riesgo de accidentalidad en colectivos de usuarios vulnerables, peatones, ciclistas, personas con movilidad reducida, etc.

Es importante destacar que en muchos casos trabajan conjuntamente en los proyectos

y prácticas los alumnos de ESNE tanto del Grado como del Ciclo.

Un grupo de alumnos del CFGS ha participado en el proceso de producción del cortometraje de Animación *Cazatalentos* ganador del Premio Goya al Mejor Cortometraje de Animación en 2019 y otra alumna ha participado en el proceso de producción de la película de animación *Klaus*, nominada al Oscar a la Mejor Película de Animación.

Alumnos de Ciclo también han participado junto con LENOVO y el Ayuntamiento de Madrid en un proyecto de Seguridad Ciudadana para analizar los flujos de masas en la Puerta del Sol mediante realidad virtual en eventos y celebraciones a través de planos del ayuntamiento y fotos de la plaza.

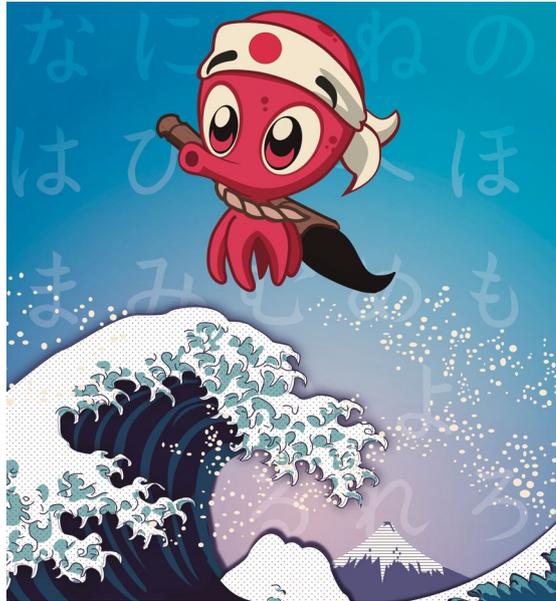
Las aplicaciones en salud y su investigación también son destacadas como el proyecto con la Universidad Complutense de Madrid y la Fundación Querer con una aplicación interactiva para niños con lesiones cerebrales o trastornos del lenguaje.

Casos de éxito

Factoría de Talento

Luis Sagastibelza González, titulado CFGS y actual estudiante el Grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos.

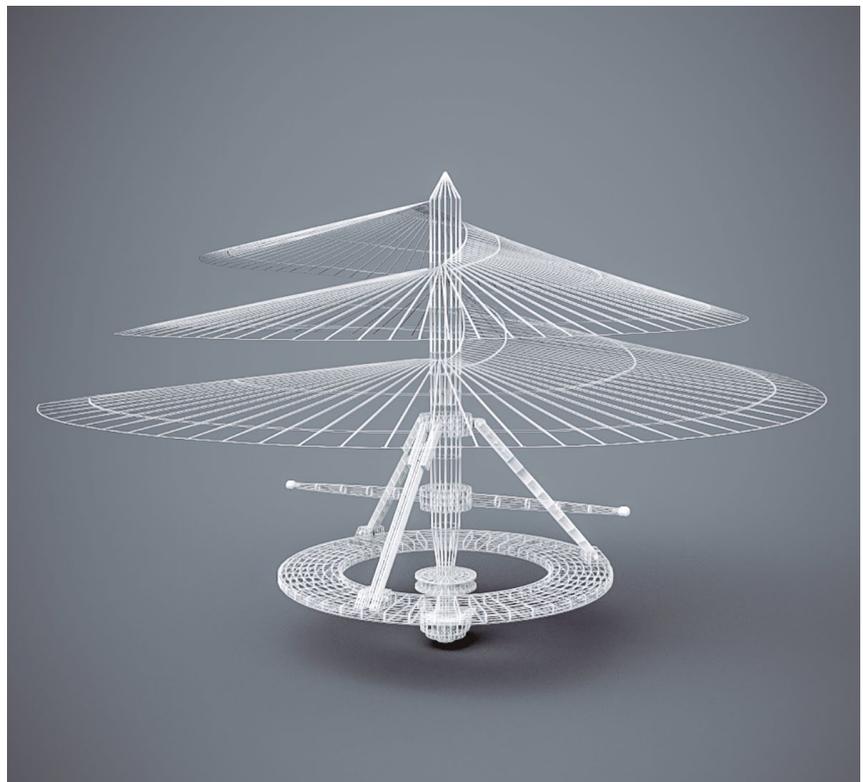
“ El CFGS es la mejor experiencia para cualquiera con ganas de demostrar lo que es capaz. Sería difícil quedarme solo con uno de los aspectos de estos dos años. Desde los profesionales a los que tenemos la suerte de llamar profesores, hasta la cantidad de conocimiento que adquirimos, pasando por las increíbles instalaciones. Verdaderamente un sitio único dónde dar rienda suelta a nuestra pasión por la industria y dónde formarnos para ser los mejores profesionales.



Takos Japanese es una app desarrollada por los alumnos Alberto Gómez, Julio Duque y Luis Vaquero para aprender japonés de forma divertida. La aplicación fue premiada en BIG, el Festival de Videojuegos independiente más grande de América Latina (Brasil) con el premio 3D Wire a la mejor App Móvil de España.

Paul Corona, Aitor González y Diana Montoro, titulados en CFGS

“ Gracias al uso de la Realidad Virtual y Aumentada, pudimos desarrollar modelos tridimensionales y renders de las máquinas que ideó Leonardo Da Vinci extraídas de los códigos originales. Tuvimos el orgullo de poder mostrar nuestro trabajo en una exposición con motivo del 400º aniversario del artista del Renacimiento en Madrid titulada *Los Rostros del Genio*.



Proyecto

Dragón AR.

Alumno

David Sagrado.

App para tomar fotografías de un dragón en un entorno del mundo real y compartirlas en tus redes sociales.



Proyecto

App de Alumni.

Alumno

Noel Pradana

Proyecto piloto de una app de Alumni para ESNE que permite a antiguos alumnos mantener el contacto con la escuela, profesores y compañeros de otras promociones. Eventos, masterclasses, sesiones de reciclaje, tutorización de portfolios, colaboraciones, proyectos... al alcance de nuestros alumnos y ex-alumnos a golpe de un clic.

7 razones para elegir ESNE

1.

ESNE es el Campus Universitario de diseño y tecnología más grande de España.

Y está en el centro de Madrid con fácil acceso en metro, autobús o cercanías. En este centro especializado, todos los alumnos comparten los mismos intereses e inquietudes por el mundo de la Animación, los Videojuegos, las Aplicaciones, aunque sean de áreas diferentes como el Diseño Gráfico o el Diseño de Producto.

2.

ESNE es el Centro Universitario Oficial con más experiencia en formación de Graduados en sus áreas de España.

Fuimos los primeros en conseguir que se reconociera la educación en diseño como Grados Universitarios.

3.

ESNE ofrece un itinerario formativo único y diferenciador.

Ofrecemos al alumno cursar junto con el Ciclo Formativo de Grado Superior el Higher National Diploma in Creative Media Production - Web & App Development que supone un valor diferencial para el mercado laboral.

4.

Las instalaciones están totalmente orientadas al éxito del alumno.

ESNE ofrece un itinerario formativo único y diferenciador. Contamos con el mayor parque de ordenadores específicos, kits de desarrollo para PlayStation, aulas Wacom Cintiq de 22", software profesional, laboratorios, aulas de dibujo y tecnologías de realidad virtual como herramienta de trabajo.

5.

El modelo educativo se basa en proyectos vinculados a empresas para que el aprendizaje esté adaptado al mundo real.

Dos años intensos que incluyen la formación en centros de trabajo. Además, el Campus está lleno de actividad y experiencias: Ferias, concursos, masterclass, viajes, ...

6.

El profesorado está compuesto por profesionales acreditados.

Muchos de ellos trabajando en activo en la industria del Videojuego, la Animación y el desarrollo de Aplicaciones, apasionados de su profesión, accesibles y comprometidos con tu educación con los que podrás compartir tus inquietudes y tu vocación.

7.

Los grupos son reducidos y la atención es personalizada.

El objetivo es lograr que los alumnos aprovechen al máximo su formación y todas las oportunidades que abren los Ciclos Formativos de Grado Superior.

85%

tasa de empleabilidad a los 6 meses de terminar los estudios.

esne.es

Calle del Moscatelar, 10-12

28043 Madrid

+34 910 494 747

Metro: Arturo Soria y Esperanza

Bus: 120, 122, 11 y 70

-

Avenida Alfonso XIII, 97-99

28016 Madrid

+34 910 770 055

Metro: Colombia, Alfonso XIII y Av. de la Paz

Bus: 40, 7, 87 y 11

Centro de Formación Profesional
autorizado por la Comunidad de Madrid:



Comunidad de Madrid

Centro Extranjero autorizado
por la Comunidad de Madrid:



Approved Centre from Pearson

ESNE