



Universidad
Europea

Grados

STEAM

Science, Technology,
Engineering, Art & Mathematics

Ve más allá



Índice

Campus	4		
Calidad Reconocida Internacionalmente	5		
Titulaciones	6		
▪ Grado en Física	8	▪ Grado en Ingeniería Informática	28
▪ Grado en Ingeniería en Matemática Aplicada al Análisis de Datos	12	▪ Título propio en IoT y Tecnologías Innovadoras	30
▪ Doble Grado: Ingeniería Matemática Aplicada al Análisis de Datos + Ingeniería Informática	15	▪ Grado en Ingeniería Aeroespacial en Aeronaves	32
▪ Grado en Ingeniería en Sistemas Industriales	19	▪ Grado en Ingeniería Biomédica	35
▪ Grado en Ingeniería de Sistemas Industriales. Mecánica + Automoción	24	▪ Grado en Ingeniería Civil	38
▪ Grado en Ingeniería de Sistemas Industriales: Electrónica y Automática + Robótica	26	▪ Grado en Fundamentos de la Arquitectura + Máster Universitario en Arquitectura	42
		▪ Grado en Diseño	45
		▪ Doble Grado: Fundamentos de la Arquitectura + Diseño	49
		▪ Grado en Animación	53
		▪ Grado en Diseño de Videojuegos	56
		▪ Título Propio en Concept Art	59
		▪ Título Propio en Animación 2D	59
		▪ Doble Grado: Animación + Diseño de Videojuegos	60
		▪ Doble Grado: Diseño de Videojuegos + Informática	62
		También podría interesarte...	65
		Financiación y becas	69
		Proceso de Admisión	70

¿Para qué vas a la Universidad?

Para prepararte para lo que viene después, el futuro.
Y el futuro es el mundo real.

En la Universidad Europea nos centramos en el **profesional** que quieres ser y en facilitarte una **formación práctica** que te permita trabajar en tu futuro desde el primer día.

Hacemos un llamamiento a tu propio **progreso y desarrollo**, para ir más allá, proporcionándote ayuda pero teniendo en cuenta que tú vas en el asiento del conductor.

Eso convierte a la Universidad Europea en algo **más allá de una universidad**. Y a ti en algo **más allá de un estudiante**.

Ve más allá



Campus



Madrid. ALCOBENDAS
**EMPRESA Y UNIVERSIDAD
VAN DE LA MANO.**

Un campus que te acerca a la realidad profesional y facilita la inserción laboral a través de convenios y acuerdos con empresas. El punto de encuentro en el que las nuevas iniciativas y mentes más inquietas encuentran su espacio.



Madrid. VILLAVICIOSA
**INSTALACIONES Y RECURSOS DE
VANGUARDIA EN UN ENTORNO
EXCEPCIONAL.**

Vive una experiencia universitaria única en el mayor de nuestros campus. Con el 33 % de estudiantes internacionales y unas instalaciones dotadas de recursos y tecnología punta.



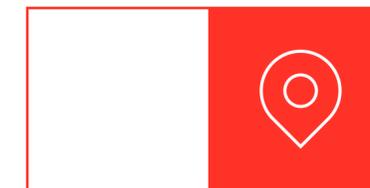
Valencia.
**CAMPUS EN EL CORAZÓN
DE VALENCIA.**

Somos la única universidad privada con **ubicación privilegiada en el centro de la ciudad.** Contamos además con Clínica Universitaria Odontológica propia.



Real Madrid.
**ESCUELA UNIVERSITARIA REAL
MADRID - UNIVERSIDAD EUROPEA.**

¿Sueñas con trabajar en lo que realmente te apasiona? Fórmate en la única Escuela de estudios de Postgrado especializada en el deporte. No sueñes, prepárate.



Canarias.
CANARIAS LA OROTAVA Y SANTA CRUZ.

Un entorno inmejorable donde desarrollar al máximo tus capacidades facilitando la empleabilidad y el emprendimiento.



Online.
UNIVERSIDAD EUROPEA ONLINE.

Programas 100 % online: la flexibilidad que necesitas. Fórmate a tu ritmo en una Universidad líder en calidad educativa e innovación.



Calidad Reconocida Internacionalmente



Be Global

Queremos que imagines cómo será tu futuro como profesional.

¡Nosotros te inspiramos en cifras!

30%

Estudiantes Internacionales.

Vivirás en un ambiente multicultural con una media por encima de otras universidades.

300

Convenios.

Podrás realizar tu estancia internacional en prestigiosas universidades de todo el mundo.

14.000

Acuerdos con empresas.

Te pondrás a prueba en el campus con retos, proyectos y gamificación. Y realizarás prácticas profesionales para prepararte como profesional global.



Certificaciones de la Universidad Europea.



Revoluciona la era digital estudiando carreras STEAM

La forma de aprender las titulaciones de las disciplinas STEAM en la Universidad Europea es la que lleva a la integración de conocimientos científicos y técnicos para generar perfiles capaces de materializar la próxima transformación digital.

El desarrollo de capacidades analíticas, una mentalidad científica y el valor de la creatividad son necesarios para formar parte de la era digital y de las profesiones del futuro.

Nuestros estudiantes aprenden a través de proyectos reales, solucionando problemas, aplicando el pensamiento lógico y trabajando en equipos multidisciplinares, tal y como lo harán en su futuro profesional.

**Resuelve los desafíos
de la innovación**



Área de Ciencias

Experimenta tus habilidades científicas

Las ciencias y las matemáticas son ramas fundamentales en las disciplinas **STEAM**. Estudia el porqué de lo que nos rodea y ayuda a encontrar soluciones a problemas actuales aplicando conocimientos científicos.

Te retamos a pensar más allá de lo convencional, a indagar y a cuestionar los principios establecidos.

Solo para quienes creen que todo es posible

Trabaja para acercar el futuro al presente en una profesión capaz de transformarse al ritmo que requiere la sociedad.

Las titulaciones que encontrarás en esta área son:

- Grado en Física.
- Grado en Ingeniería en Matemática Aplicada al Análisis de Datos.
- Doble Grado: Ingeniería Matemática Aplicada al Análisis de Datos + Informática.

S

cience

T

echnology

E

ngineering

A

rt

M

athematics



Grado en Física

¿Estás preparado para el futuro?

Si te apasiona comprender el porqué de los fenómenos naturales, de las tecnologías que rodean nuestra vida, y saber antes que nadie las que están por venir, si quieres comprender los fundamentos de los grandes inventos de la humanidad, pero también te apasiona ser capaz de explicar la magia de lo infinitamente pequeño (física cuántica) y de lo infinitamente grande (relatividad), este es tu grado. Si además quieres ir más allá y ser capaz de aplicar los razonamientos y la teoría física que aprendas a proyectos y prácticas reales, esta es tu Universidad.

El grado en Física de la Universidad Europea combina Ciencia y Matemáticas para explicar los fenómenos y la tecnología que nos rodean.

Somos la primera Universidad privada en ofrecer el grado en Física, desde el curso 2019-2020 nuestros estudiantes aprenden de forma práctica con un claustro especializado y con años de experiencia.



UBICACIÓN
Villaviciosa de
Odón, Madrid



MODALIDAD
Presencial



COMIENZO
Septiembre



DURACIÓN
4 años



IDIOMA
Español



ECTS
240



¿Qué nos hace diferentes?

Grado en Física

Plan de estudios innovador

Puedes elegir entre tres menciones*:

- **Computación y análisis de datos** con asignaturas tan innovadoras como Tecnologías Cuánticas. En esta mención aprenderás que La paradoja del gato de Schrödinger se basa en el mismo principio cuántico que la tecnología de los ordenadores del futuro, que trabajarán con una capacidad infinitamente superior que los actuales.
- **Materiales**, donde pones en práctica asignaturas como Física de Tejidos o Nanotecnología en el Laboratorio de Materiales. Para saber el tamaño real de un nanómetro tienes que dividir un milímetro en un millón de partes; una de esas partes, la distancia entre dos átomos, es un nanómetro. Los científicos dicen que la nanotecnología cambiará nuestra forma de entender el mundo: comunicaciones, salud, tejidos...

- **Electrónica**, la especialización más tradicional y versátil de la física aplicada. Conocerás el funcionamiento de la instrumentación electrónica desde la práctica, y adquirirás amplios conocimientos de la estructura de los sistemas dinámicos, procesamientos de la señal y de la imagen, y electrónica de las comunicaciones, entre otras materias. Podrás realizar prácticas en empresas para preparar tu entrada al mercado laboral en el sector industrial o en el mundo de la investigación.

Contacto con el mundo profesional

Desde el curso 2021/2022 disponemos de un convenio de prácticas con el Colegio Oficial de Físicos de España para que nuestros estudiantes realicen prácticas con las empresas con las que colaboran.

Además, podrás hacer prácticas en AIRBUS, ESAC, IBM, Indra, Altran, Deloitte o FIDAMC.

Aprendizaje experiencial

El modelo académico de la Universidad Europea te enseña a aplicar los conocimientos físico – técnicos a proyectos reales. Se trata de estudiar la teoría, y también la física aplicada, para convertirte en un físico preparado para el futuro, y contarás con instalaciones específicas para el desarrollo de proyectos: Laboratorio de Física, Laboratorio de Materiales y otras instalaciones como el Fablab, el Túnel de Viento o el canal de hidráulica.

Clubes de estudiantes

El Club de Física y el Club de Informática serán los lugares en los que investigar, desarrollar y poner a prueba todos aquellos experimentos científicos que más te interesen. Tienes las instalaciones de la Universidad a tu disposición para sacarles todo el partido.



Plan de estudios

Grado en Física

Materia	Tipo	ECTS
PRIMER CURSO		
▪ Fundamentos de Física I	BA	6
▪ Fundamentos de Física II	BA	6
▪ Técnicas Experimentales Básicas	BA	6
▪ Análisis Matemático I	BA	6
▪ Análisis Matemático II	BA	6
▪ Álgebra Lineal y Geometría Analítica	BA	6
▪ Variable Compleja	OB	6
▪ Computación Científica I	BA	6
▪ Computación Científica II	OB	6
▪ Química	BA	6
SEGUNDO CURSO		
▪ Mecánica y Ondas I	OB	6
▪ Mecánica y Ondas II	OB	6
▪ Electromagnetismo I	BA	6
▪ Electromagnetismo II	OB	6
▪ Óptica	OB	6
▪ Termodinámica	BA	6
▪ Proyecto Experimental I	OB	6
▪ Ecuaciones Diferenciales en la Física	OB	6
▪ Estadística y Análisis de Datos Científicos	OB	6
▪ Inglés	OB	6

Materia	Tipo	ECTS
TERCER CURSO		
▪ Física Cuántica I	OB	6
▪ Electrónica Física	OB	6
▪ Física del Estado Sólido	OB	6
▪ Física Estadística	OB	6
▪ Proyecto Experimental II	OB	6
▪ Optativa de Mención I	OPT	6
▪ Optativa de Mención II	OPT	6
▪ Optativa de Mención III	OPT	6
▪ Optativa de Mención IV	OPT	6
▪ Optativa de Mención V	OPT	6
CUARTO CURSO		
▪ Física Cuántica II	OB	6
▪ Física Nuclear y de Partículas	OB	6
▪ Proyecto Experimental III	OB	6
▪ Liderazgo Emprendedor	OB	6
▪ Trabajo Fin de Grado	TFG	12
▪ Prácticas en Empresa	PE	6
▪ Actividades Universitarias	OPT	6
▪ Optativa de Mención VI	OPT	6
▪ Optativa de Mención VII	OPT	6
▪ Optativa de Mención VIII	OPT	6

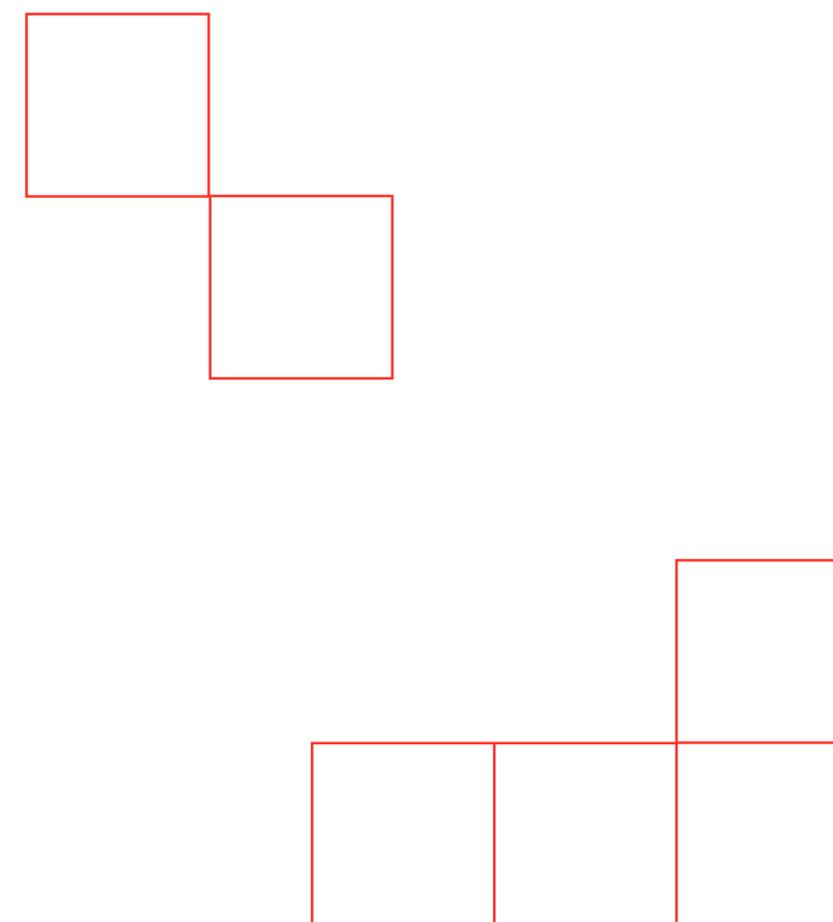
Materia	Tipo	ECTS
OPTATIVAS: en Computación y Análisis de Datos		
▪ Bases de Datos	OPT	6
▪ Minería de Datos	OPT	6
▪ Computación Científica Avanzada	OPT	6
▪ Aplicaciones de Matemática Discreta	OPT	6
▪ Procesamiento de la Señal y de la Imagen	OPT	6
▪ Introducción a la Nanotecnología	OPT	6
▪ Fotónica	OPT	6
▪ Introducción a la Relatividad y la Cosmología	OPT	6
▪ Tecnologías Cuánticas	OPT	6
▪ Ampliación de Prácticas en Empresa	OPT	6
OPTATIVAS: en Materiales		
▪ Física de Materiales	OPT	6
▪ Técnicas de Caracterización	OPT	6
▪ Física de Materiales Avanzados	OPT	6
▪ Biomateriales y Física de Tejidos	OPT	6
▪ Introducción a la Nanotecnología	OPT	6
▪ Procesamiento de la Señal y de la Imagen	OPT	6



Plan de estudios

Grado en Física

Materia	Tipo	ECTS
▪ Materiales para el Almacenamiento y Transformación de la Energía	OPT	6
▪ Fotónica	OPT	6
▪ Tecnologías Cuánticas	OPT	6
▪ Ampliación de Prácticas en Empresa	OPT	6
OPTATIVAS: en Electrónica		
▪ Electrónica Analógica y Digital	OPT	6
▪ Instrumentación Electrónica	OPT	6
▪ Sistemas Dinámicos y Realimentación	OPT	6
▪ Procesamiento de la Señal y de la Imagen	OPT	6
▪ Introducción a la Nanotecnología	OPT	6
▪ Fotónica	OPT	6
▪ Introducción a la Relatividad y la Cosmología	OPT	6
▪ Electrónica de Comunicaciones	OPT	6
▪ Tecnologías Cuánticas	OPT	6
▪ Ampliación de Prácticas en Empresa	OPT	6
TOTAL		240



Grado en Ingeniería en Matemática Aplicada al Análisis de Datos

El mercado procesa cada vez más datos para obtener respuestas, pero sobre todo para hacer nuevas preguntas

¿Cuántas veces has pensado por qué las redes sociales saben tanto de ti? Te sugieren conciertos de tus grupos favoritos y las zapatillas que quieres. ¿Cuántas veces tu plataforma de contenidos te ofrece, justamente, aquello que tú quieres ver?

Imagina que aplicas estas herramientas de predicción para mejorar la sanidad, para avanzar en educación, para reducir el gasto de recursos naturales... Puedes formar parte de otra manera de hacer negocios personalizando los productos o rentabilizando los recursos.

Serás parte del motor de crecimiento

Vivimos en una revolución constante que se mueve a terabytes por segundo. Para aprovechar las nuevas oportunidades debes dominar la algorítmica, la computación y tener la visión de cómo toda esta información impactará en la sociedad, en los negocios y la estadística.

	UBICACIÓN Villaviciosa de Odón, Madrid		MODALIDAD Presencial
	COMIENZO Septiembre		DURACIÓN 4 años
	IDIOMA Español		ECTS 240



¿Qué nos hace diferentes?

Grado en Ingeniería en Matemática Aplicada al Análisis de Datos

Plan de estudios innovador

Somos la primera Universidad privada en impartir la titulación de Ingeniería Matemática Aplicada al Análisis de Datos en España. Enseñamos las matemáticas del siglo XXI aplicando la tecnología actual. Aquí podrás cuestionar la teoría, investigar y aplicar los modelos para obtener soluciones y resultados. Esta es tu titulación si quieres llegar a ser experto en Ciencia de Datos.

Además, somos los primeros en proponer una visión ampliada de la matemática aplicada orientada al análisis de datos en los negocios para formar los futuros data scientist, un perfil que las empresas ya demandan y que será.

Proyectos reales

Desarrolla proyectos reales en un entorno de trabajo en el que demuestras las habilidades técnicas y soft skills.

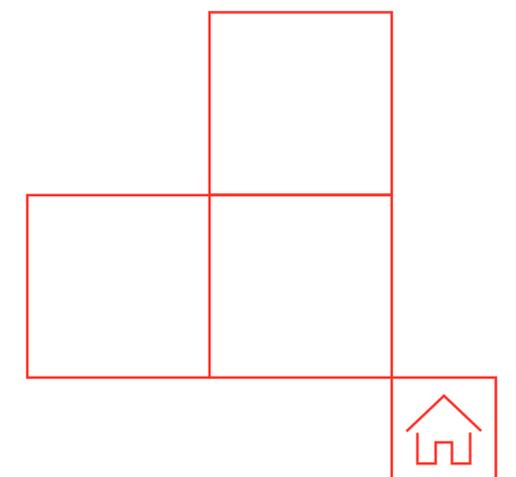
Prepárate para obtener las certificaciones de Amazon en Data Analytics, Cloud y Machine Learning. Participando en proyectos reales desde 1º junto a EVERIS, IBM o Telefónica podrás convertirte en el profesional mejor preparado para el reto del data science.

Conexión con el mundo profesional

Te enfrentas a un programa ambicioso para que seas un profesional global capaz de desempeñar un puesto de trabajo en el ámbito empresarial, en cualquier país y bajo cualquier entorno socioeconómico. Tendrás un perfil laboral con una gran capacidad de gestión y liderazgo, una visión integral de la empresa y una perspectiva de internacionalidad.

Experiencia internacional

Realiza estancias internacionales en universidades como Irvine (California) y realiza tus prácticas en empresas como European Space Academy Center, European Space Agency, ITP, Iberia, Altran, Aernnova, Airbus, Siemens, IBM, Telefónica, Vodafone, Deloitte, Everis, Indra Systems, Bosch Security Systems, Thales o ATM Broadcast.



Plan de estudios

Grado en Ingeniería en Matemática Aplicada al Análisis de Datos

Materia	Tipo	ECTS
PRIMER CURSO		
▪ Fundamentos de Empresa	BA	6
▪ Principios Básicos de la Estadística	BA	6
▪ Fundamentos de Programación y Computadores	BA	6
▪ Eficacia Personal y Profesional	OB	6
▪ Álgebra	BA	6
▪ Programación Orientada a Objetos	BA	6
▪ Marketing y Ventas	OB	6
▪ Bases de Datos	BA	6
▪ Cálculo Numérico	BA	6
▪ Proyecto de Sistema de Información	BA	6

SEGUNDO CURSO		
▪ Operaciones y RRHH	OB	6
▪ Matemática Discreta	BA	6
▪ Estructuras de Datos	BA	6
▪ Impacto e Influencia Relacional	OB	6
▪ Inferencia Estadística	OB	6
▪ Inteligencia Artificial	OB	6
▪ Proyecto de Open Data I	OB	6
▪ Gestión de Proyectos	OB	6
▪ Estadística Computacional	OB	6
▪ Proyecto de Open Data II	OB	6

Materia	Tipo	ECTS
TERCER CURSO		
▪ Dirección Estratégica y Análisis Financiero	OB	6
▪ Lenguajes de Programación Estadística	OB	6
▪ Almacenamiento Masivo de Datos	OB	6
▪ Proyecto de Big Data I	OB	6
▪ Análisis de Regresión Multivariable	OB	6
▪ Aprendizaje Automático	OB	6
▪ Proyecto de Big Data II	OB	6
▪ Visualización de Datos	OB	6
▪ Liderazgo Emprendedor	OB	6
▪ Proyecto de Big Data III	OB	6

Materia	Tipo	ECTS
CUARTO CURSO		
▪ Virtualización y Seguridad	OB	6
▪ Estudio de Datos de Panel	OB	6
▪ Sistemas de Información Empresarial	OB	6
▪ Aplicaciones y Tendencias del Análisis de Datos	OB	6
▪ Economía y Marketing Digital	OB	6
▪ Seguridad y Legislación Profesional	OB	6
▪ Trabajo Fin de Grado	OB	12
▪ Prácticas Externas	OB	6
▪ Ampliación de Prácticas / Actividades Universitarias	OPT	6

TOTAL	240
--------------	------------

Algunas asignaturas del plan de estudios podrán sufrir modificaciones.



Doble Grado: Ingeniería Matemática Aplicada al Análisis de Datos + Ingeniería Informática

Aporta soluciones a los problemas del futuro.

Esta es tu titulación si lo que te llama es investigar la gestión, extracción y análisis de enormes cantidades de datos. Adquiere principios muy firmes en computación y programación con los que puedes optar a puestos específicos de estas especialidades.

Crea proyectos que conduzcan al éxito.

Podrás aprender y trabajar en instalaciones específicas para desarrollar las matemáticas, como el Robotics Learning Lab donde programar humanoides y fabricar tu propio robot. Tenemos la primera Tech Factory en un Campus Universitario, un espacio en el que trabajar con software profesional orientado al desarrollo de videojuegos y la programación.

Profundiza en la programación de la mano de las matemáticas y hazte con el futuro.

	UBICACIÓN Villaviciosa de Odón, Madrid		MODALIDAD Presencial
	COMIENZO Septiembre		DURACIÓN 5 años y 6 meses
	IDIOMA Español		ECTS 378

Plan de estudios

Doble Grado: Ingeniería Matemática Aplicada al Análisis de Datos + Ingeniería Informática

Materia	Tipo	ECTS
PRIMER CURSO		
▪ Fundamentos de Empresa	OB	6
▪ Principios Básicos de la Estadística	OB	6
▪ Fundamentos de Programación y Computadores	OB	6
▪ Eficacia Personal y Profesional	OB	6
▪ Álgebra	OB	6
▪ Programación Orientada a Objetos	OB	6
▪ Marketing y Ventas	OB	6
▪ Bases de Datos	OB	6
▪ Cálculo Numérico	OB	6
▪ Proyecto de Sistema de Información	OB	6
▪ Bases de la Informática	OB	6
▪ Fundamentos de Redes	OB	6

Materia	Tipo	ECTS
SEGUNDO CURSO		
▪ Operaciones y RR.HH.	OB	6
▪ Matemática Discreta	OB	6
▪ Estructuras de Datos	OB	6
▪ Impacto e Influencia Relacional	OB	6
▪ Inferencia Estadística	OB	6
▪ Inteligencia Artificial	OB	6
▪ Proyecto de Open Data I	OB	6
▪ Gestión de Proyectos	OB	6
▪ Estadística Computacional	OB	6
▪ Proyecto de Open Data II	OB	6
▪ Técnicas de Programación Avanzadas	OB	6
▪ Estructura de Computadores	OB	6

Materia	Tipo	ECTS
TERCER CURSO		
▪ Dirección Estratégica y Análisis Financiero	OB	6
▪ Lenguajes de Programación Estadística	OB	6
▪ Almacenamiento Masivo de Datos	OB	6
▪ Proyecto de Big Data I	OB	6
▪ Análisis de Regresión Multivariable	OB	6
▪ Aprendizaje Automático	OB	6
▪ Proyecto de Big Data II	OB	6
▪ Visualización de Datos	OB	6
▪ Liderazgo Emprendedor	OB	6
▪ Proyecto de Big Data III	OB	6
▪ Fundamentos de Física para Ingeniería	OB	6
▪ Proyecto de Ingeniería	OB	6



Plan de estudios

Doble Grado: Ingeniería Matemática Aplicada al Análisis de Datos + Ingeniería Informática

Materia	Tipo	ECTS
CUARTO CURSO		
Virtualización y Seguridad	OB	6
Estudio de Datos de Panel	OB	6
Sistemas de Información Empresarial	OB	6
Aplicaciones y Tendencias del Análisis de Datos	OB	6
Economía y Marketing Digital	OB	6
Seguridad y Legislación Profesional	OB	6
Actividades Universitarias	OPT	6
Introducción a la Ingeniería del Software	OB	6
Análisis de Circuitos	OB	6
Trabajo Fin de Grado: Ingeniería Matemática	OB	12
Prácticas Externas	OB	6
Actividades Universitarias	OPT	6
Ampliación de Prácticas	OPT	6

Materia	Tipo	ECTS
QUINTO CURSO		
Proyecto de Informática I	OB	6
Programación Concurrente y Distribuida	OB	6
Proyecto de Informática II	OB	6
Redes de Ordenadores	OB	6
Sistemas Operativos	OB	6
Desarrollo Web y de Apps	OB	6
Administración de Sistemas	OB	6
Ingeniería del Software	OB	6
Compiladores y Lenguajes Formales	OB	6
Proyecto de Computación I	OB	6
Proyecto de Computación II	OB	6
Desarrollo de Dispositivos Móviles	OPT	6
Robótica Móvil	OPT	6

Materia	Tipo	ECTS
SEXTO CURSO		
Trabajo Fin de Grado: Informática	OB	12
Seguridad Informática	OPT	6
Dirección de transformación Digital	OPT	6
TOTAL		378

Algunas asignaturas del plan de estudios podrán sufrir modificaciones, al encontrarse el título en proceso de modificación.



Área de Ingeniería

El ingenio por encima de todo

Los ingenieros revolucionan el mundo integrando conocimientos científicos y técnicos en todos los sectores, desde la industria, el transporte, la medicina o el Big Data a la robótica, entre otros.

Ahora puedes formar parte de la transformación multidisciplinar de las ramas **STEAM** y convertirte en un experto que aportará valor al desarrollo tecnológico de la sociedad.

Porque las profesiones del futuro necesitan ingenieros creativos que aporten soluciones.

Hay miles de proyectos esperando tu talento.

Las titulaciones que encontrarás en esta área son:

- Grado en Ingeniería en Sistemas Industriales.
- Grado en Ingeniería en Sistemas Industriales. Mecánica + Automoción.
- Grado en Ingeniería en Sistemas Industriales. Electrónica y Automática + Robótica.
- Grado en Ingeniería Informática.
- Grado en Ingeniería Aeroespacial en Aeronaves.
- Grado en Ingeniería Biomédica.
- Grado en Ingeniería Civil.

S

cience

T

echnology

E

ngineering

A

rt

M

athematics



Grado en Ingeniería en Sistemas Industriales

El ingenio por encima de todo

La profesión de ingeniero ha sido la bandera del ingenio, la creatividad y la capacidad de solucionar problemas buscando la eficiencia desde la primera revolución industrial.

Ahora puedes formar parte de la CUARTA REVOLUCIÓN, de la Industria 4.0 que está en pleno auge y que necesita de los mejores profesionales para seguir avanzando.

La Universidad Europea tiene la propuesta más completa y adaptada al mercado hoy en día. Puedes estudiar las titulaciones de ingeniería que conoces y, además, puedes prepararte mejor que nadie con una doble especialización en 4 años.

Todas las Ingenierías y doble especialización

- Mecánica (habilitante para Ingeniero Técnico, Español e Inglés) + Automoción.

- Electrónica y Automática (habilitante para Ingeniero Técnico) + Robótica.
- Electrónica y Automática (habilitante).
- Mecánica (habilitante, Inglés y Español).
- Organización Industrial.
- Tecnologías Industriales.



UBICACIÓN

Villaviciosa de Odón, Madrid



MODALIDAD

Presencial



COMIENZO

Septiembre



DURACIÓN

4 años



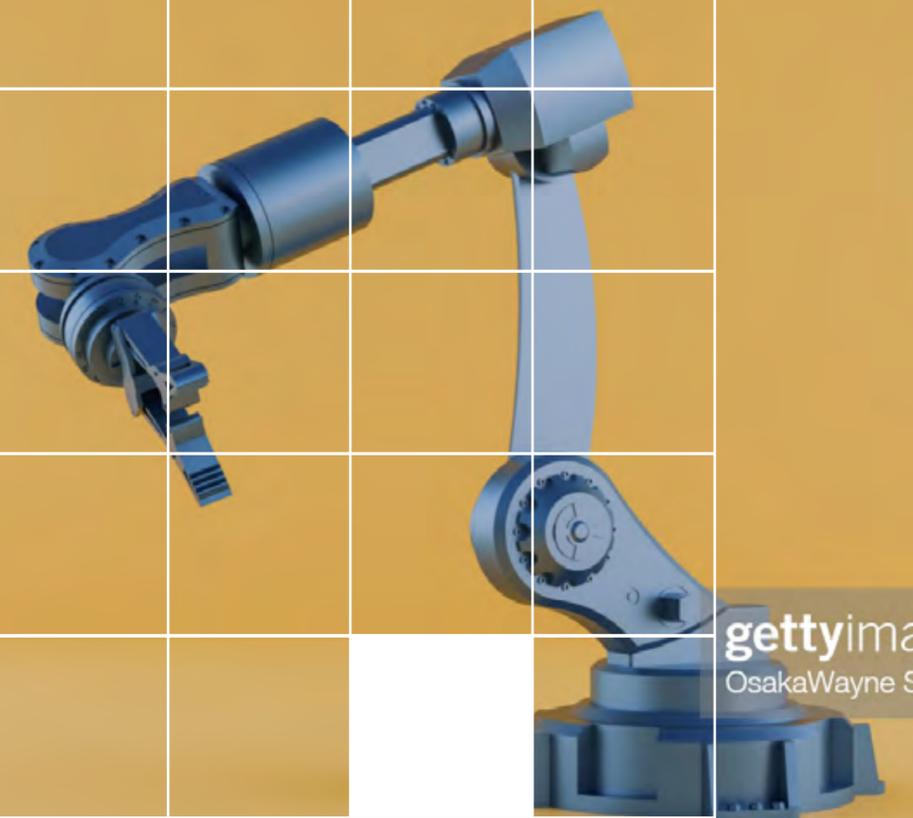
IDIOMA

Español e Inglés



ECTS

240



gettyimages
OsakaWayne S



¿Qué nos hace diferentes?

Grado en Ingeniería en Sistemas Industriales

Las certificaciones que necesitas para el mundo laboral

Somos Centro de Certificación de SolidWorks, software puntero 3D para la creación y simulación de todo tipo de procesos industriales. Podrás obtener diferentes diplomas en función del nivel de dificultad.

Prepárate para la certificación CCNA de Cisco y Cloud Architecture de Amazon Web Services. Tendrás a tu alcance el software más usado en la industria para diseñar, calcular y predecir cómo se comportarán los sistemas ANSYS, Autocad, CATIA, Matlab, MSC Software, National Instruments o SolidWorks, entre otros.

Completa tu formación

Todas las menciones del Grado en Ingeniería en Sistemas Industriales te dan acceso al Máster Universitario en Ingeniería Industrial de la Universidad Europea, título que te habilita para la profesión regulada de ingeniero industrial.

Nuevas instalaciones LAB Industria 4.0

Descubre el nuevo LAB INDUSTRIA 4.0 que hemos diseñado con las últimas tecnologías de sensorización, sistemas automatizados, robots colaborativos e industriales, ciberseguridad, gemelo digital o internet de las cosas entre otras. La experiencia de nuestro profesorado y el asesoramiento de empresas punteras del sector para ofrecerte la vanguardia de las tecnologías hará que aproveches al máximo tu paso por la Universidad.

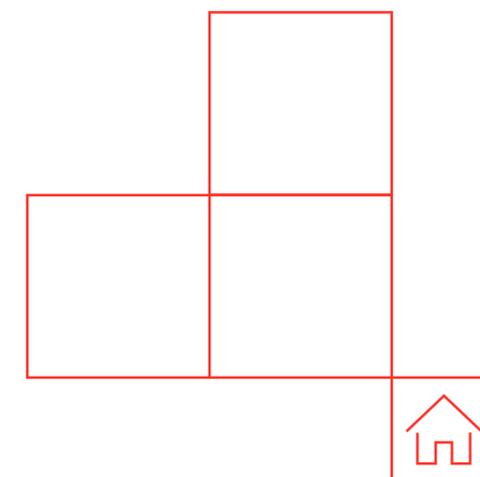
Te prepararás como en ningún otro lugar para ser un profesional del más alto nivel.

Prácticas en empresas

Pon tus conocimientos en marcha a través de las prácticas obligatorias que podrás realizar en empresas como Airbus, Altran, Siemens, Cepsa, Endesa, Indra, Repsol o multitud de pymes industriales.

Vive una experiencia internacional

Logra una doble titulación en las universidades de Staffordshire, Hertfordshire o Wolverhampton (UK) y experimenta una estancia internacional en un país de prestigio en el desarrollo de esta área de la ingeniería como Canadá, Estados Unidos, Australia, Suiza, Brasil, Dinamarca o Dubái.



¿Qué ingeniero quieres ser?

Grado en Ingeniería en Sistemas Industriales

El grado de las oportunidades

El Grado en Ingeniería en Sistemas Industriales de la Universidad Europea te ofrece múltiples opciones para conseguir el perfil profesional que estás buscando.

Puedes elegir la especialidad que más te apasione, todas ellas te dan acceso al Máster Universitario en Ingeniería Industrial.

Además no necesitas decidir tu camino profesional el primer día, durante los dos primeros cursos estudiarás fundamentos industriales y en 3º y 4º elegirás tu especialidad.

MECÁNICA

Desde los fundamentos de las ciencias básicas (Física, Química, Matemáticas), adquirirás los conocimientos mecánicos de la Industria (Resistencia de materiales, Diseño de máquinas, Fabricación) que te permitirán ser partícipe de cualquier producto que se fabrique, desde una simple cucharilla a los sistemas más complejos o delicados que imagines.

Todo esto lo podrás hacer desde un Grado HABILITANTE para el ejercicio de la profesión de ingeniero técnico industrial con el respaldo de los Colegios profesionales de Graduados e Ingenieros Técnicos. Podrás estudiar en inglés o en español.

ELECTRÓNICA Y AUTOMÁTICA

Si quieres ser partícipe de los procesos de automatización que están por venir dentro de la llamada cuarta revolución industrial o industria 4.0, esta mención te permitirá prepararte para ello. Los fundamentos de la Electrónica, los microprocesadores, autómatas y sistemas de percepción te permitirán participar en la creación y desarrollo de prácticamente cualquier proceso de una empresa o industria.

Todo esto lo podrás hacer desde un Grado HABILITANTE para el ejercicio de la profesión de ingeniero técnico industrial con el respaldo de los Colegios profesionales de Graduados e Ingenieros Técnicos.

ORGANIZACIÓN INDUSTRIAL

Esta mención te convierte en un experto en gestión técnico-económica, con el perfil más adecuado para ser un profesional capaz de tomar decisiones en cualquier ámbito de la industria.

Las habilidades en Investigación de Operaciones, Procesos o Gestión Financiera complementan las capacidades técnicas de la Fabricación o Automatización Industrial. Así, podrás participar en la estrategia de producción, distribución... conociendo las capacidades y límites de los recursos técnicos y económicos.

TECNOLOGÍAS INDUSTRIALES

Si eres de los que quiere tener una visión global del funcionamiento de las industrias, puedes ser clave en los resultados de cualquier negocio. Desde esta mención se busca un equilibrio entre los conocimientos de Mecánica, Electrónica y Automática, y Energía. Con un carácter multidisciplinar, está diseñada para los que tienen decidida una continuación de formación a futuro en el Máster Universitario de Ingeniería Industrial.



Plan de estudios

Grado en Ingeniería en Sistemas Industriales

Materia	Tipo	ECTS
PRIMER CURSO		
▪ Cálculo I	BA	6
▪ Fundamentos de Informática para la Ingeniería	BA	6
▪ Expresión Gráfica para la Ingeniería	BA	6
▪ Ética y Eficacia Profesional	OB	6
▪ Química para la Ingeniería	BA	6
▪ Álgebra	BA	6
▪ Ciencia de los Materiales	OB	6
▪ Cálculo II	BA	6
▪ Física Mecánica	BA	6
▪ Proyecto Integrador: Física Electromagnética	BA	6
SEGUNDO CURSO		
▪ Estadística para Ingeniería	BA	6
▪ Impacto e Influencia Relacional	OB	6
▪ Teoría de Circuitos y Máquinas Eléctricas	OB	6
▪ Proyecto Integrador: Teoría de Máquinas y Mecanismos	OB	6
▪ Fundamentos de Organización de Empresas	BA	6
▪ Fundamentos de Electrónica	OB	6
▪ Proyecto Integrador: Automatismos y Control	OB	6
▪ Termodinámica y Transmisión del Calor	OB	6
▪ Mecánica de Fluidos	OB	6
▪ Organización de Empresas y Sistemas de Producción Industrial	OB	6

Materia	Tipo	ECTS
TERCER CURSO		
Comunes		
▪ Elasticidad y Resistencia de Materiales	OB	6
▪ Calidad Total y Gestión Medioambiental	OB	6
▪ Proyectos y Legislación	OB	6
▪ Liderazgo Emprendedor	OB	6
Mecánica		
▪ Ingeniería Térmica y de Fluidos	-	6
▪ Centrales Térmicas	-	6
▪ Tecnología de Materiales	-	6
▪ Proyecto Integrador: CAD-CAM-CAE	-	6
▪ Proyecto Integrador: Diseño de Máquinas	-	6
▪ Proyecto Integrador: Procesos de Fabricación I	-	6
Electrónica y Automática		
▪ Automatización Industrial	-	6
▪ Electrónica Analógica	-	6
▪ Proyecto Integrador: Robótica Industrial	-	6
▪ Proyecto Integrador: Electrónica Digital y Microprocesadores	-	6
▪ Regulación Automática	-	6
▪ Proyecto Integrador: Informática Industrial	-	6

Materia	Tipo	ECTS
Tecnologías Industriales		
▪ Centrales Térmicas	-	6
▪ Automatización Industrial	-	6
▪ Regulación Automática	-	6
▪ Energías Renovables	-	6
▪ Proyecto Integrador: Diseño de Máquinas	-	6
▪ Proyecto Integrador: Procesos de Fabricación I	-	6
Organización Industrial		
▪ Investigación de Operaciones	-	6
▪ Automatización Industrial	-	6
▪ Proyecto Integrador: Robótica Industrial	-	6
▪ Proyecto Integrador: Organización de la Producción	-	6
▪ Proyecto Integrador: Procesos de Fabricación I	-	6
▪ Proyecto Integrador: Informática Industrial	-	6



Plan de estudios

Grado en Ingeniería en Sistemas Industriales

Materia	Tipo	ECTS
CUARTO CURSO		
Comunes		
■ Prácticas Profesionales	OB	12
■ Trabajo Fin de Grado	OB	12
Elegir entre:		
■ Ampliación de Prácticas	-	6
■ Actividades Universitarias	-	6
Mecánica		
■ Estructuras y Construcciones Industriales	-	6
■ Elasticidad y Resistencia de Materiales II	-	6
■ Motores de Combustión Interna	-	6
■ Proyecto Integrador: Procesos de Fabricación II	-	6
■ Proyecto Integrador: Mantenimiento de Máquinas	-	6

Materia	Tipo	ECTS
Electrónica y Automática		
■ Sistemas de Percepción en Robótica	-	6
■ Diseño de Circuitos Asistido por Ordenador	-	6
■ Electrónica de Potencia e Instrumentación Electrónica	-	6
■ Electrotecnia	-	6
■ Ingeniería de Control	-	6
Tecnologías Industriales		
■ Estructuras y Construcciones Industriales	-	6
■ Elasticidad y Resistencia de Materiales II	-	6
■ Electrotecnia	-	6
■ Eficiencia Energética y Almacenamiento de la Energía	-	6
■ Ordenador por Máquinas y Centrales Hidráulicas	-	6

Materia	Tipo	ECTS
Organización Industrial		
■ Ingeniería de Procesos	-	6
■ Proyecto Integrador: Mantenimiento de Máquinas	-	6
■ Ingeniería Logística	-	6
■ Dirección Comercial y Marketing	-	6
■ Gestión Financiera	-	6
TOTAL		240

Primero y segundo del Grado y la Mención de Mecánica en su totalidad se ofrecerán en español e inglés.

(*) Las asignaturas optativas de las menciones quedan sujetas a la formación de grupo con un mínimo de estudiantes.



Grado en Ingeniería en Sistemas Industriales. **Mecánica + Automoción**

Doble especialización. ¿Te atreves?

En la Universidad Europea te ofrecemos una doble especialización en Mecánica y en Automoción graduándote en sólo cuatro años. Con un plan de estudios que aprovecha las sinergias entre la Mecánica y la Automoción podrás conseguirlo.

La especialidad de Mecánica te permitirá diseñar, desarrollar, fabricar y mejorar cualquier elemento mecánico que puedas imaginar, y conocer los procesos de fabricación y mantenimiento. Obtén una mención que te habilitará en la profesión de ingeniero técnico mecánico ampliamente demandada en la industria y muy versátil. A esto añade, si esa es tu pasión, la automoción como segunda especialización estudiando los fundamentos de la dinámica vehicular o la movilidad eléctrica haciendo tu curriculum más competitivo para obtener un trabajo en empresas del sector de la automoción.

Proyectos reales - Club Fórmula UE

El Club Formula UE, bandera de la tecnología y la competición de la Universidad Europea, te ofrece la oportunidad de formar parte de un equipo de alto rendimiento que participa en competiciones internacionales desde hace más de 10 años. Este equipo diseña y fabrica su propio coche de competición cada año.

Además de contar con instalaciones de última generación como el Taller de Automoción, FabLab, el nuevo Laboratorio Espacio Industria 4.0 con tecnologías de sensorización, ciberseguridad, gemelo digital y mucho más.



Plan de estudios

Grado en Ingeniería en Sistemas Industriales. Mecánica + Automoción

Materia	Tipo	ECTS
PRIMER CURSO		

▪ Cálculo I	BA	6
▪ Fundamentos de la Informática para la Ingeniería	BA	6
▪ Expresión Gráfica para la ingeniería	BA	6
▪ Ética y Eficacia Profesional	OB	6
▪ Química para la ingeniería	BA	6
▪ Álgebra	BA	6
▪ Ciencia de los materiales	OB	6
▪ Cálculo II	BA	6
▪ Física Mecánica	BA	6
▪ Proyecto Integrador: Física Electromagnética	BA	6

SEGUNDO CURSO		
----------------------	--	--

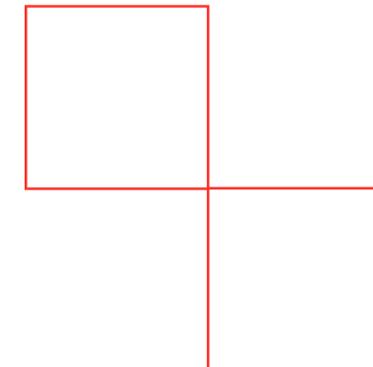
▪ Estadística para Ingeniería	BA	6
▪ Impacto e Influencia Relacional	OB	6
▪ Teoría de Circuitos y Máquinas Eléctricas	OB	6
▪ Proyecto Integrador: Teoría de Máquinas y Mecanismos	OB	6
▪ Fundamentos de Organización de Empresas	BA	6
▪ Fundamentos de Electrónica	OB	6
▪ Proyecto Integrador: Automatismos y Control	OB	6
▪ Termodinámica y Transmisión del Calor	OB	6
▪ Mecánica de Fluidos	OB	6
▪ Organización de Empresas y Sistemas de Producción Industrial	OB	6

Materia	Tipo	ECTS
TERCER CURSO		

▪ Elasticidad y Resistencia de Materiales	OB	6
▪ Calidad Total y Gestión Medioambiental	OB	6
▪ Proyectos y Legislación	OB	6
▪ Liderazgo Emprendedor	OB	6
▪ Ingeniería Térmica y de Fluidos	-	6
▪ Centrales Térmicas	-	6
▪ Tecnología de Materiales	-	6
▪ Dinámica Vehicular I	-	6
▪ Dinámica Vehicular II	-	6
▪ Proyecto Integrador: CAD-CAM-CAE	-	6
▪ Proyecto Integrador: Diseño de Máquinas	-	6
▪ Proyecto Integrador: Procesos de Fabricación I	-	6

CUARTO CURSO		
---------------------	--	--

▪ Estructuras y Construcciones Industriales	-	6
▪ Elasticidad y Resistencia de Materiales II	-	6
▪ Motores de Combustión Interna	-	6
▪ Vehículo Eléctrico y otras Motorizaciones	-	6
▪ Prototipado, Simulación y Ensayos	-	6
▪ Proyecto Integrador: Procesos de Fabricación II	-	6
▪ Proyecto Integrador: Mantenimiento de Máquinas	-	6
▪ Prácticas Profesionales	OB	12
▪ Trabajo Fin de Grado	OB	12



Grado en Ingeniería en Sistemas Industriales. Electrónica y Automática + Robótica

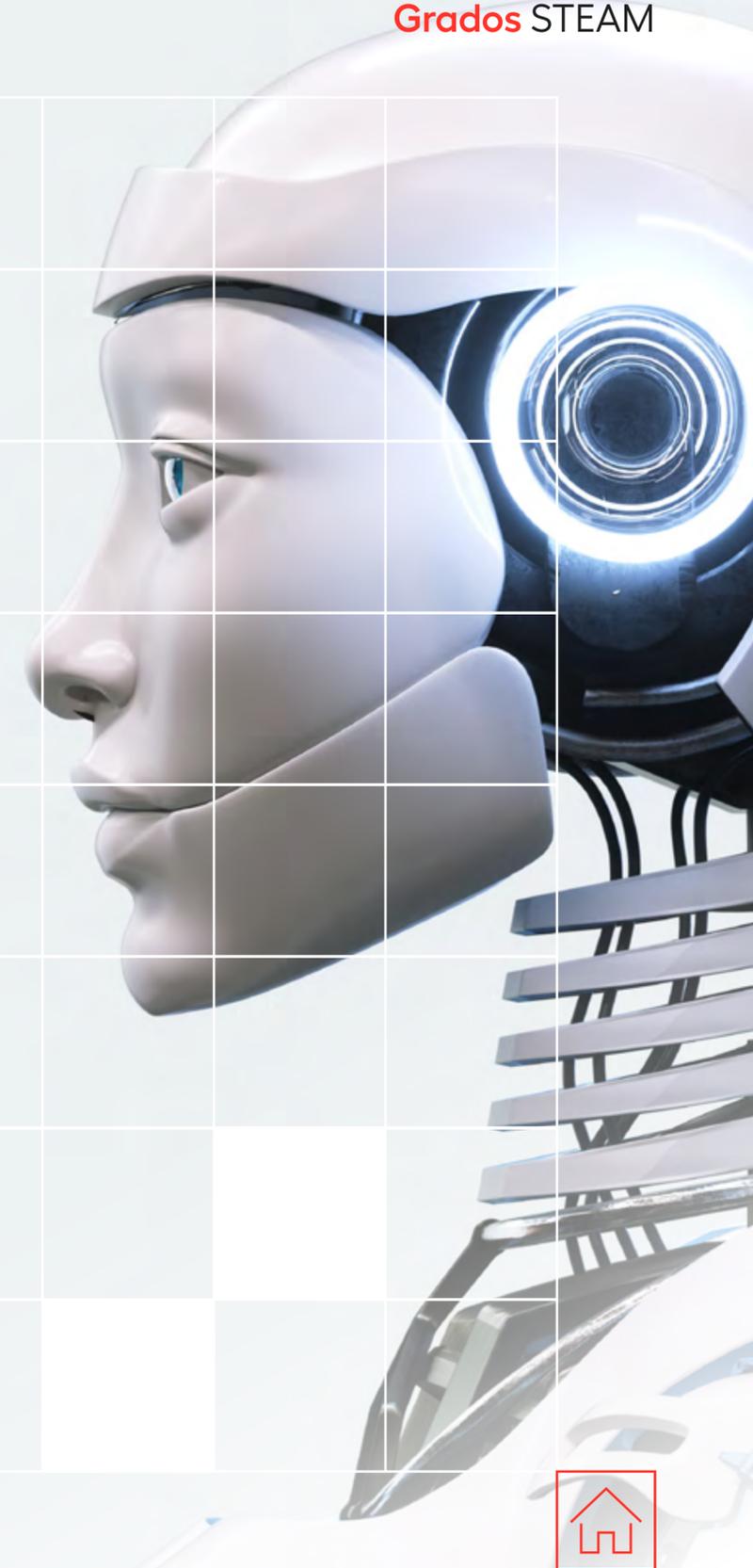
Doble Especialización. ¿Te atreves?

Para esta revolución 4.0 que ya está ocurriendo se necesitan profesionales que afronten estos cambios y sean capaces de diseñar, programar y aportar valor a las nuevas cadenas de producción con conocimientos generales de electrónica, automatización y con un extra de Robótica.

Si es el perfil que quieres conseguir te ofrecemos una doble especialización que te reta a superar nuevas metas y a multiplicar tus opciones en un mundo profesional cada vez más competitivo. Te habilita como ingeniero técnico en electrónica industrial y automática, profesión regulada y representada por el Colegio Oficial de Graduados e Ingenieros Técnicos Industriales que te abre todas las puertas de tu futuro profesional y, además, una especialidad en Robótica innovadora y que apuesta por el futuro 4.0.

Proyectos reales: Club de robótica

El club de Robótica de la Universidad Europea, que compite anualmente en el concurso internacional ASTI con el diseño y fabricación de sus propios robots, es una ventana al futuro de la industria que ya es real en nuestro campus y para nuestros alumnos. Están trabajando con los fundamentos de la Electrónica y la robótica, los microprocesadores, autómatas y sistemas de percepción en unas instalaciones de vanguardia como es el nuevo Laboratorio Espacio 4.0 o el robot learning lab con las últimas tecnologías de sistemas automatizados, robots colaborativos e industriales, gemelo digital y mucho más.



Plan de estudios

Grado en Ingeniería en Sistemas Industriales. Electrónica y Automática + Robótica

Materia	Tipo	ECTS
PRIMER CURSO		

▪ Cálculo I	BA	6
▪ Fundamentos de la Informática para la Ingeniería	BA	6
▪ Expresión Gráfica para la ingeniería	BA	6
▪ Ética y Eficacia Profesional	OB	6
▪ Química para la ingeniería	BA	6
▪ Álgebra	BA	6
▪ Ciencia de los materiales	OB	6
▪ Cálculo II	BA	6
▪ Física Mecánica	BA	6
▪ Proyecto Integrador: Física Electromagnética	BA	6

SEGUNDO CURSO		
----------------------	--	--

▪ Estadística para Ingeniería	BA	6
▪ Impacto e Influencia Relacional	OB	6
▪ Teoría de Circuitos y Máquinas Eléctricas	OB	6
▪ Proyecto Integrador: Teoría de Máquinas y Mecanismos	OB	6
▪ Fundamentos de Organización de Empresas	BA	6
▪ Fundamentos de Electrónica	OB	6
▪ Proyecto Integrador: Automatismos y Control	OB	6
▪ Termodinámica y Transmisión del Calor	OB	6
▪ Mecánica de Fluidos	OB	6
▪ Organización de Empresas y Sistemas de Producción Industrial	OB	6

Materia	Tipo	ECTS
TERCER CURSO		

▪ Elasticidad y Resistencia de Materiales	OB	6
▪ Calidad Total y Gestión Medioambiental	OB	6
▪ Proyectos y Legislación	OB	6
▪ Liderazgo Emprendedor	OB	6
▪ Automatización Industrial	-	6
▪ Electrónica Analógica	-	6
▪ Regulación Automática	-	6
▪ Robótica Móvil y de Servicios	-	6
▪ Proyecto Integrador: Informática Industrial	-	6
▪ Proyecto Integrador: Robótica Industrial	-	6
▪ Proyecto Integrador: Electrónica Digital y Microprocesadores	-	6
▪ Proyecto Integrador: CAD-CAM-CAE	-	6

Materia	Tipo	ECTS
CUARTO CURSO		

▪ Sistemas de Percepción en Robótica	-	6
▪ Electrónica de Potencia e Instrumentación Electrónica	-	6
▪ Electrotecnia	-	6
▪ Ingeniería de Control	-	6
▪ Robótica en Sistemas Aéreos y Marinos	-	6
▪ Diseño de Circuitos Asistido por Ordenador	-	6
▪ Proyecto Integrador: Diseño y Fabricación de Robots	-	6
▪ Prácticas Profesionales	OPT	12
▪ Trabajo Fin de Grado	OPT	12

Las asignaturas de primer y segundo curso se podrán cursar en español o inglés.



Grado en Ingeniería Informática

+ Título Propio en IoT y Tecnología Innovadoras

Transformar necesidades en soluciones ¿te atreves?

El grado en Ingeniería Informática de la Universidad Europea actualiza su contenido adaptándolo a las necesidades del sector: Seguridad Informática, Robótica Móvil, Desarrollo de dispositivos móviles y Dirección de Transformación Digital son las nuevas asignaturas de nuestro plan de estudios que te preparan para ser el experto en computación del futuro.

Adquirirás las capacidades para diseñar y programar todo tipo de sistemas complejos: desde sistemas robóticos, aplicaciones de Big Data, sistemas de Inteligencia artificial o sistemas Inteligentes. Son solo algunas de las ramas más importantes de la computación en las que te formarás, sin olvidar las comunicaciones y la ciberseguridad. Además lo harás trabajando en grandes proyectos, que aprenderás a gestionar y liderar.

Esta es la base de nuestro modelo Project Based School, en el que se trabaja en proyectos reales llevando a la práctica lo que aprendes en clase porque el 50 % de los ECTS del curso son prácticos.

¿Te atreves a probar tu futuro?

El 100 % de nuestros alumnos encuentra su primer empleo en los 6 primeros meses tras acabar sus estudios. Nuestra forma de enseñar les capacita para liderar la transformación digital.

	UBICACIÓN Villaviciosa de Odón, Madrid		MODALIDAD Presencial
	COMIENZO Septiembre		DURACIÓN 4 años
	IDIOMA Español		ECTS 240

¿Qué nos hace diferentes?

Grado en Ingeniería Informática + Título Propio en IoT y Tecnología Innovadoras

Project Based School

Realiza un gran proyecto en cada curso que participará en los Premios anuales PBS a los Proyectos integradores. Tienes la oportunidad de presentar tu proyecto a más de 20 representantes de empresas del sector, como Airbus, Telefónica, Unisys, Everis, IBM y Microsoft, entre otras, para que conozcan tu trabajo y quién sabe si para tener la primera oportunidad laboral como algunos de nuestros estudiantes.

Certificaciones para tu futuro

Somos centro autorizado para impartir los cursos de preparación de la certificación CCNA de Cisco. Con esta certificación podrás validar tus habilidades y conocimientos en los fundamentos de la red, la conectividad IP, los servicios IP, los fundamentos de seguridad y la automatización y la programabilidad. Además de las certificaciones NDG Linux, Cloud Architecture de Amazon, Data Analytics o Machine Learning de Amazon.

Clubes y vida universitaria

El Club de Informática y Nuevas Tecnologías (C_INT) está desarrollando proyectos relacionados con drones, internet de las cosas (IoT) e inteligencia artificial. Este curso el Club se está constituyendo como parte de una red de incubadoras de Startups, además, se está diseñando una estructura empresarial formada por los propios alumnos ocupando los diferentes roles: CEO CTO, directores de proyecto, ingenieros de desarrollo... que apoyará e impulsará los proyectos internos para llevarlos al mundo real.

En el Club de Robótica pondrás en marcha proyecto reales relacionados con la robotización, participarás en las competiciones de robótica donde pondrás a prueba tus creaciones con compañeros de otras universidades a nivel nacional e internacional.

Con el Club Game Estudio 4.0 participarás en el club que ha desarrollado y lanzado al mercado varios videojuegos profesionales, conseguido 3 millones de visualizaciones y la reseña del Youtuber MARKIPLIER.

Instalaciones

Fórmate y practica en instalaciones como los laboratorios de Redes, de Realidad Aumentada XR Lab, de Robótica, de Electrónica o el Hospital Simulado. También podrás trabajar con un extenso catálogo de software en la nube utilizando las plataformas AWS de Amazon, Microsoft Azure y MS Office 365. Además, en el Tech Factory, el primer estudio profesional dentro de una universidad disponible para todos los alumnos. En este estudio tendrás acceso libre a software con licencia profesional para trabajar de principio a fin en tus proyectos.

Prácticas en empresas

Gracias a los convenios con las empresas más importantes del sector realizas prácticas obligatorias en Siemens, IBM, Indra Systems o Bosch Security Systems, Telefónica, Everis, Accenture, Vodafone, Unisys, Acciona, Vass, Airbus, Ernst & Young, Aerorobotica, CT Ingenieros, EMT, General Dynamics, Microsoft, ...



Y si te atreves a ir más allá

Grado en Ingeniería Informática + Título Propio en IoT y Tecnología Innovadoras

Título propio en IoT y Tecnologías Innovadoras

El título propio en IoT y Tecnologías innovadoras está pensado para complementar tu formación, como Ingeniero Informático, con algunas de las tecnologías más actuales y demandadas en el mercado laboral. Está diseñado para que tengas una experiencia muy práctica con todas ellas, lo que te permitirá obtener resultados tangibles rápidamente y adquirir suficiente conocimiento como para poder orientar tu futuro laboral hacia aquellas tecnologías que más te gusten o que mejor se alineen con tus intereses.

Experimenta en un nuevo entorno

Las clases tendrán formato de taller, se te irán planteando retos que te permitirán ir adquiriendo las destrezas necesarias para subir el escalón que necesitas diferenciarte sobre los demás. El título es opcional, será muy práctico y con calendario de clases que te permite compaginarlo con tus clases de grado. Está dirigido a aquellos que quieran complementar su formación con el aprendizaje de las tecnologías del futuro.

Plan de Estudios del Título Propio en IoT y Tecnologías Innovadoras

PRIMER AÑO

Hardware IoT

SEGUNDO AÑO

Sensores & Actuadores:
Protocolos de comunicación
Sensores Inteligentes
Wearables & Dashboards

TERCER AÑO

Introducción a la Robótica Colaborativa
Introducción a la Cyberseguridad
Introducción a Blockchain y FinTech

CUARTO AÑO

Big Challenge

ECTS 24



Plan de estudios

Grado en Ingeniería Informática

Materia	Tipo	ECTS
PRIMER CURSO		
▪ Análisis Matemático	BA	6
▪ Bases de la Informática	BA	6
▪ Fundamentos de Programación	BA	6
▪ Eficacia Personal y Profesional	OB	6
▪ Fundamentos de Redes	BA	6
▪ Álgebra	BA	6
▪ Programación Orientada a Objetos	OB	6
▪ Estructura de Computadores	BA	6
▪ Fundamentos de Física para Ingeniería	BA	6
▪ Proyecto de Ingeniería	BA	6
SEGUNDO CURSO		
▪ Estadística y Optimización	BA	6
▪ Programación con Estructuras Lineales	OB	6
▪ Introducción a la Ingeniería del Software	OB	6
▪ Impacto e Influencia Relacional	OB	6
▪ Análisis de Circuitos	BA	6
▪ Técnicas de Programación Avanzadas	OB	6
▪ Proyecto de Informática I	OB	6
▪ Bases de Datos	OB	6
▪ Programación Concurrente y Distribuida	OB	6
▪ Proyecto de Informática II	OB	6

Materia	Tipo	ECTS
TERCER CURSO		
▪ Redes de Ordenadores	OB	6
▪ Inteligencia Artificial	OB	6
▪ Sistemas Operativos	OB	6
▪ Interfaces de Usuario	OB	6
▪ Sistemas Inteligentes y Representación del Conocimiento	OB	6
▪ Proyecto de Computación I	OB	6
▪ Desarrollo Web y de Apps	OB	6
▪ Liderazgo Emprendedor	OB	6
▪ Proyecto de Computación II	OB	6
▪ Desarrollo para Dispositivos Móviles	OPT	6
▪ Robótica Móvil	OPT	6

Materia	Tipo	ECTS
CUARTO CURSO		
▪ Grandes Volúmenes de Datos	OB	6
▪ Administración de Sistemas	OB	6
▪ Ingeniería del Software	OB	6
▪ Compiladores y Lenguajes Formales	OB	6
▪ Empresa y Legislación	OB	6
▪ Prácticas en Empresa	OB	6
▪ Ampliación de Prácticas en Empresa/ Actividades Universitarias	OPT	6
▪ Seguridad Informática	OPT	6
▪ Dirección de Transformación Digital	OPT	6
▪ Trabajo Fin de Grado	OB	12
TOTAL		240

Algunas asignaturas del plan de estudios podrán sufrir modificaciones, al encontrarse el título en proceso de modificación.



Grado en Ingeniería Aeroespacial en Aeronaves

Herramientas para cumplir tus sueños

Aprender a diseñar y dirigir proyectos de fabricación de aeronaves, calcular órbitas, utilizar hardware y software de aviónica, seguridad aérea, misiones de satélites y sistemas de control son algunas de las competencias que puedes aprender hasta convertirte en un profesional totalmente preparado para trabajar en este sector.

Tienes la opción de estudiar 100 % u 85 % en inglés comenzando con 8 asignaturas en español en primer curso.

Y posibilidad para seguir creciendo

Y para llegar al nivel más alto como ingeniero y firmar proyectos, realiza el Máster Habilitante en Ingeniería Aeronáutica y profundiza y avanza en tu carrera.



UBICACIÓN
Villaviciosa de
Odón, Madrid



MODALIDAD
Presencial



COMIENZO
Septiembre



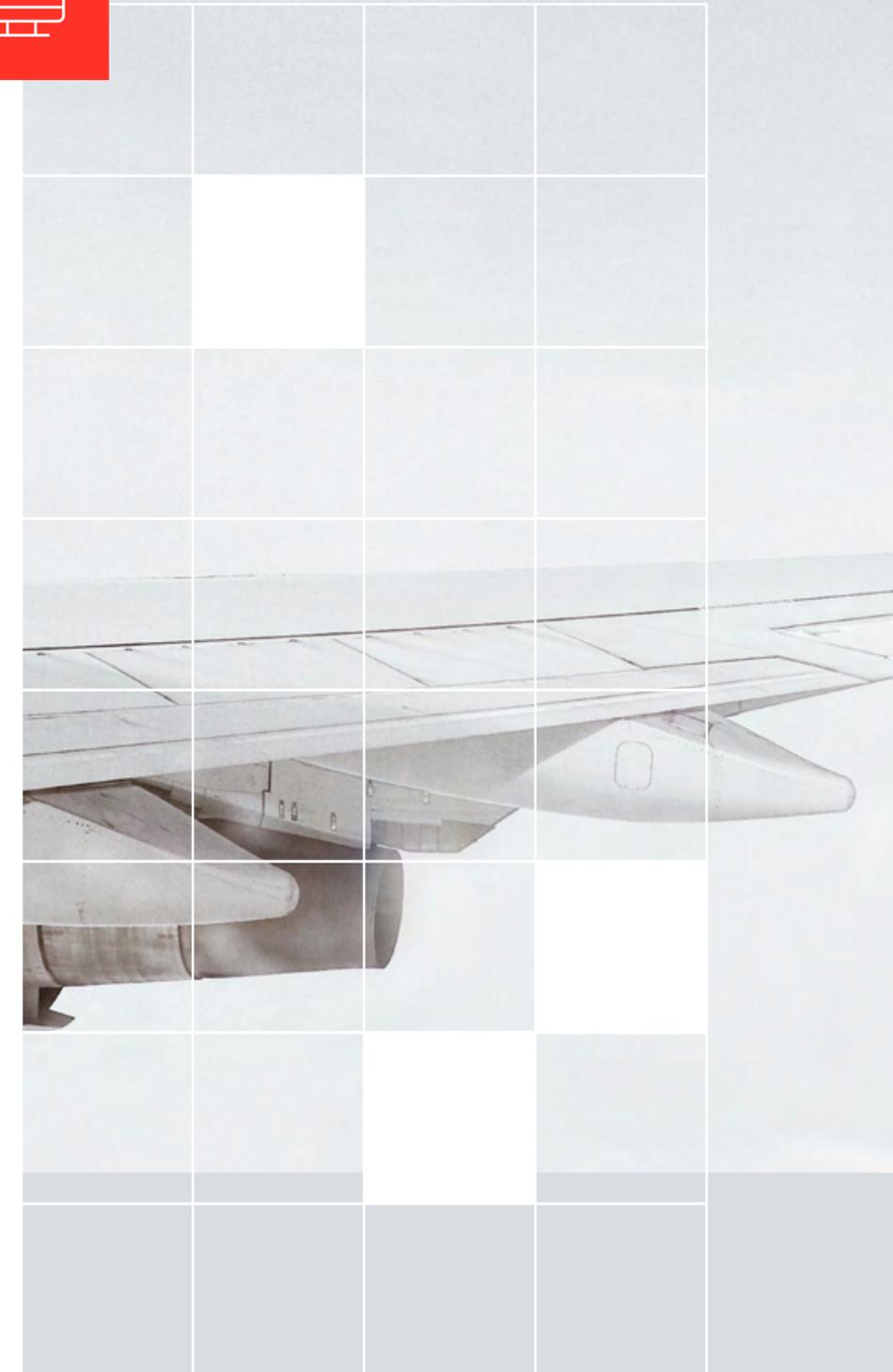
DURACIÓN
4 años



IDIOMA
100 % Inglés
85 % Inglés



ECTS
240



¿Qué nos hace diferentes?

Grado en Ingeniería Aeroespacial en Aeronaves

Puedes llegar muy alto, literalmente

Podrás formar parte del Club del Aire donde podrás llevar a cabo proyectos reales junto a compañeros de otras titulaciones, probar cosas nuevas y poner en práctica tu pasión. Como el lanzamiento al espacio de un satélite pico sat en Enero de 2022 con Space X.

Crea tus proyectos

Aprende con nuestro modelo de Aprendizaje Experiencial trabajando en tus propios proyectos junto a empresas punteras. Imagina obtener un premio antes de graduarte como nuestros estudiantes, que con el proyecto “Flying Dreams” quedaron finalistas del concurso Fly your ideas de Airbus. O presentar tus trabajos a empresas como Airbus o Telefónica en nuestros Premios Project Based School.

Proyección profesional

El 100% de nuestros estudiantes encuentra empleo en menos de 6 meses tras terminar el grado en Ingeniería Aeroespacial en Aeronaves. Durante el grado tendrás a tu disposición entre otras las instalaciones del Túnel de Viento, Espacio de Industria 4.0 y el Robot Learning Lab.

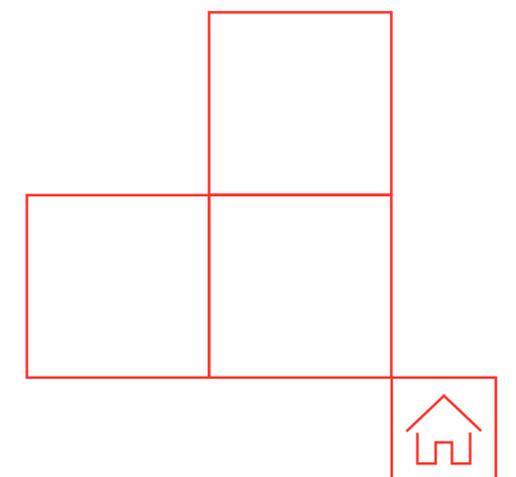
Prácticas profesionales

Desarrolla tus prácticas en European Space Academy Center, European Space Agency, ITP, Iberia, Altran, Aernnova o Airbus y completa un doble título con la Universidad de Hertfordshire UK.

Y para llegar al nivel más alto como ingeniero y firmar proyectos, realiza el Máster Habilitante en Ingeniería Aeronáutica y profundiza y avanza en tu carrera.

Estancias Internacionales

Realiza una estancia en multitud de destinos para completar tu perfil, como Embry-Riddle en Estados Unidos, cuyo programa en ingeniería aeroespacial es el primero en el ranking de U.S. News & World Report.



Plan de estudios

Grado en Ingeniería Aeroespacial en Aeronaves

Materia	Tipo	ECTS
PRIMER CURSO		
▪ Cálculo I	BA	6
▪ Fundamentos Físicos de la Ingeniería I	BA	6
▪ Informática para la Ingeniería	BA	6
▪ Expresión Gráfica	OB	6
▪ Química para la Ingeniería	BA	6
▪ Álgebra	BA	6
▪ Tecnología Aeroespacial	BA	6
▪ Organización y Gestión de Empresas Aeroespaciales	BA	6
▪ Cálculo II	BA	6
▪ Fundamentos Físicos de la Ingeniería II	BA	6
SEGUNDO CURSO		
▪ Termodinámica y Transferencia de Calor	OB	6
▪ Mecánica	OB	6
▪ Ciencia de Materiales	OB	6
▪ Idioma Moderno	OB	6
▪ Sistemas de Navegación I	OB	6
▪ Mecánica de Fluidos I	OB	6

Materia	Tipo	ECTS
▪ Estadística	BA	6
▪ Resistencia de Materiales y Elasticidad	OB	6
▪ Sistemas de Navegación II	OB	6
▪ Historia, Ejercicio, y Deontología Profesional	OB	6
TERCER CURSO		
▪ Liderazgo Emprendedor	OB	6
▪ Producción Aeroespacial y Proyectos	OB	6
▪ Mecánica de Fluidos II	OB	6
▪ Diseño Mecánico y Gráfico	OB	6
▪ Estructuras Aeronáuticas	OB	6
▪ Transporte Aéreo	OB	6
▪ Mecánica de Vuelo	OB	6
▪ Vehículos Espaciales y Misiles	OB	6
▪ Mantenimiento y Certificación de Vehículos Aeroespaciales	OB	6
▪ Aerodinámica	OB	6

Materia	Tipo	ECTS
CUARTO CURSO		
▪ Aeroelasticidad y Vibraciones	OB	6
▪ Sistemas de Propulsión	OB	6
▪ Diseño de Aeronaves	OB	6
▪ Diseño de Satélites	OB	6
▪ Optativa I	OPT	6
▪ Optativa II	OPT	6
▪ Prácticas Profesionales I	OB	6
▪ Prácticas Profesionales II	OB	6
▪ Trabajo Fin de Grado	OB	12
TOTAL		240

Este título se ofrece 100% en inglés. Podrás elegir algunas asignaturas en español en el primer curso.



Grado en Ingeniería Biomédica

La tecnología al servicio de nuestra calidad de vida

El mundo de la salud es cada vez más tecnológico. Tu contribución será diseñar y construir productos y tecnologías sanitarias como los equipos de intervención quirúrgica, sistemas de ayuda al diagnóstico basados en inteligencia artificial o exoesqueletos, por citar algunos.

Un mundo apasionante y de gran ayuda que combina la experiencia de la ingeniería con las necesidades médicas para obtener beneficios en el desarrollo.

Innovación, desarrollo tecnológico y salud

La ingeniería y la medicina deben ir de la mano para lograr alcanzar los retos actuales y futuros. Aprender las últimas tecnologías y su aplicación en la medicina como Big Data, Internet de las Cosas, Robótica o la Ingeniería de Tejidos te permitirá ser un Ingeniero Biomédico preparado para el futuro. Nuestro plan de estudios actualizado ha

incluido recientemente asignaturas como el proyecto de Neurorrehabilitación, las tecnologías de simulación para la formación clínica o el Diagnóstico por imagen que te ayudarán a conseguirlo.



UBICACIÓN
Villaviciosa de
Odón, Madrid



MODALIDAD
Presencial



COMIENZO
Septiembre



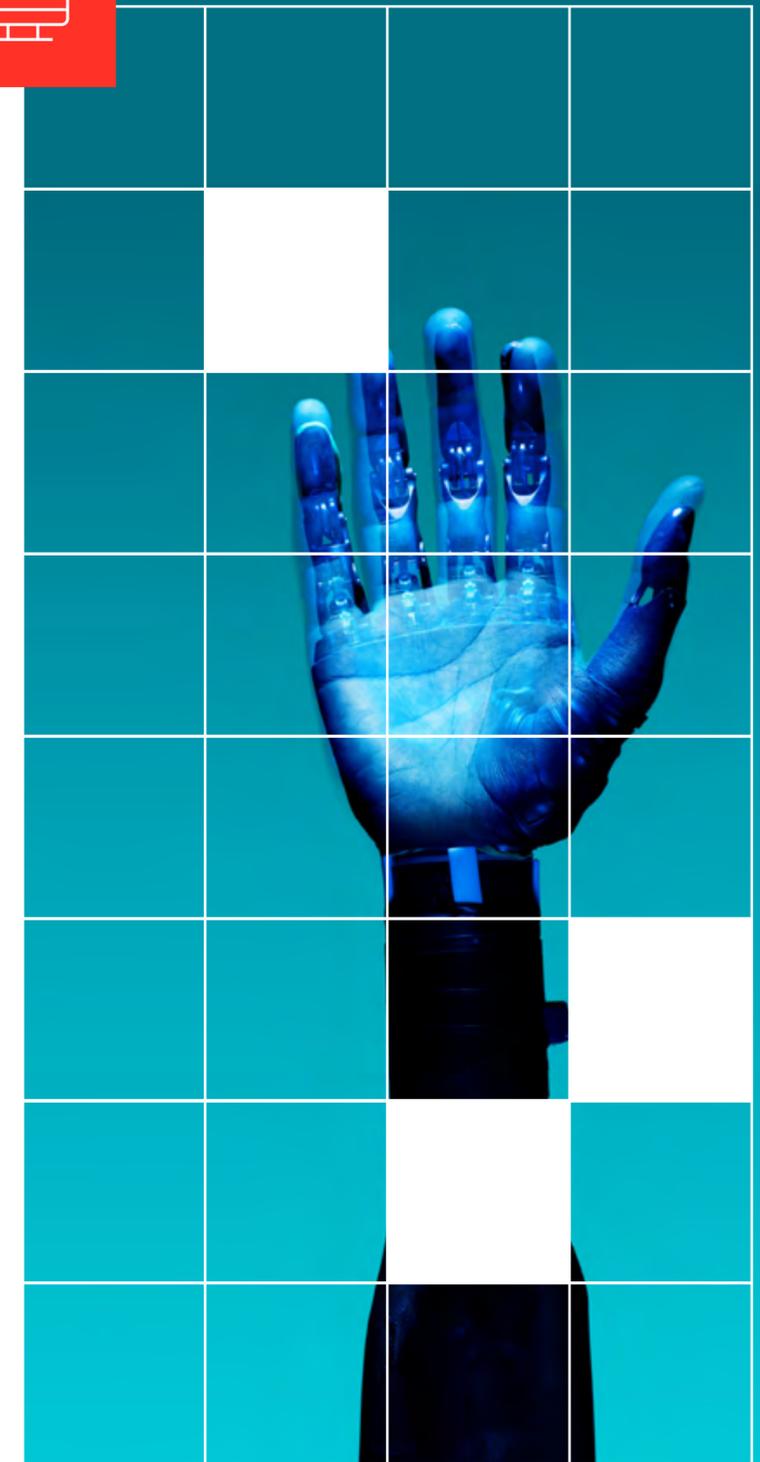
DURACIÓN
4 años



IDIOMA
Español



ECTS
240



¿Qué nos hace diferentes?

Grado en Ingeniería Biomédica



Crea tus proyectos

Los ingenieros biomédicos trabajan en proyectos tan diferentes como: Desarrollo de sistemas de Ambient-Assisted Living basado en Internet of Things con la colaboración del Hospital de Getafe, un sistema de telerrehabilitación con monitorización del movimiento mediante sensores, o en sistemas de movilidad creando prótesis adaptadas para niños junto a los Hospitales de Getafe o la Asociación Autoabricantes.

Podrás cursar un doble grado en la Universidad de Hertfordshire para investigar sobre nanopartículas o colaborar en ayudas técnicas para tetraplégicos con el Hospital de Paraplégicos de Toledo.

Tú puedes formar parte de todos estos proyectos y aportar a la mejora de la sanidad y la salud de las personas.



Instalaciones: Hospital simulado y laboratorio de realidad extendida XR LAB

La Universidad Europea dispone de un Hospital Simulado en el que podrás compartir experiencias y aprendizaje con alumnos de otras disciplinas, con lo que tendrás un conocimiento de primera mano de las necesidades sanitarias.

Además, aprenderás anatomía y fisiología usando realidad virtual, la herramienta tecnológica que utilizarás en el mundo laboral.

Te prepararás en instalaciones actuales que usan las nuevas tecnologías en la enseñanza, el laboratorio de física multidisciplinar, robótica social y colaborativa para entornos médicos y ayuda terapéutica, laboratorios de redes-Cisco, laboratorios de electrónica para prácticas de sensorización avanzada, potencia y microcontroladores y tendrás la oportunidad de prepararte para la certificación CCNA de Cisco y Cloud Architecture de Amazon Web Services.



Vida universitaria: Club de tecnologías para la salud

Creado por estudiantes en el curso 19/20 para promocionar y apoyar, dentro y fuera de la universidad, el ámbito de Ingeniería Biomédica y las tecnologías orientadas a la salud.

Estás a tiempo de formar parte de la investigación para la innovación tecnológica en un campo que está creciendo rápidamente. Podrás participar en proyectos que pueden cambiar la forma en la que vivimos.



Plan de estudios

Grado en Ingeniería Biomédica

Materia	Tipo	ECTS
PRIMER CURSO		
▪ Cálculo I	BA	6
▪ Química	BA	6
▪ Álgebra	BA	6
▪ Fundamentos de Programación	BA	6
▪ Ética y Eficacia Profesional	OB	6
▪ Cálculo II	BA	6
▪ Fundamentos Físicos de la Ingeniería	BA	6
▪ Bioquímica y Biología Celular	BA	6
▪ Programación Avanzada	OB	6
▪ Proyecto de Ingeniería	BA	6
SEGUNDO CURSO		
▪ Bioestadística	BA	6
▪ Fundamentos de Circuitos Eléctricos y Electrónicos	OB	6
▪ Sistemas Lineales	OB	6
▪ Proyecto de Telemedicina	OB	6
▪ Estructura y Función del Cuerpo Humano I	BA	6
▪ Fundamentos de Biomecánica	BA	6
▪ Electrónica Analógica	OB	6
▪ Electrónica Digital y Microprocesadores	OB	6
▪ Proyecto de Bases de Datos	OB	6
▪ Estructura y Función del Cuerpo Humano II	OB	6

Materia	Tipo	ECTS
TERCER CURSO		
▪ Liderazgo Emprendedor	OB	6
▪ Biomecánica del Cuerpo Humano	OB	6
▪ Señales Biomédicas	OB	6
▪ Proyecto de Procesamiento de Señal	OB	6
▪ Sensores y Actuadores Biomédicos	OB	6
▪ Procesado de Imagen Médica	OB	6
▪ Proyecto de Neurorehabilitación	OB	6
▪ Genética	OB	6
▪ Optativa I: Módulo Biotecnología	OPT	6
▪ Optativa II. Módulo Biotecnología	OPT	6
OPTATIVAS: Módulo Biotecnología		
▪ Sistemas Operativos	OPT	6
▪ Minería de Datos en Biomedicina	OPT	6
▪ Redes de Ordenadores	OPT	6
▪ Introducción a la Nanotecnología	OPT	6

Materia	Tipo	ECTS
CUARTO CURSO		
▪ Biomateriales e Ingeniería de Tejidos	OB	6
▪ Técnicas de Imagen Médica	OB	6
▪ Legislación y Empresa	OB	6
▪ Ampliación de Prácticas/Actividades Universitarias	OB	6
▪ Optativa I: Módulo de Tecnología	OPT	6
▪ Optativa II: Módulo de Tecnología	OPT	6
▪ Optativa III: Módulo de Tecnología	OPT	6
▪ Optativa IV: Módulo de Tecnología	OPT	6
▪ Trabajo Fin de Grado	OB	12
▪ Prácticas Externas	OB	6
TOTAL		240

Las asignaturas optativas están sujetas a la formación de grupo. Oferta de asignaturas optativas de las que se podrán elegir 3: Módulo Tecnología: Sistemas de Movilidad, Sistemas de Intervención Clínica, Robótica, Tecnologías de Simulación para la Formación Clínica.



Grado en Ingeniería Civil

Calcula hasta dónde quieres llegar

En la Universidad Europea, en la que el 33 % de los estudiantes son internacionales, estamos preparados para formar a los profesionales del futuro. Por eso hemos revisado y mejorado el plan de estudios del Grado en Ingeniería Civil, para estar a la vanguardia de las necesidades del sector profesional.

Trabajarás con las herramientas y los procesos que utilizarán los profesionales en su día a día como la Metodología BIM aplicada a todas las fases del proyecto.

Infinitas infraestructuras por crear

Vive tu aprendizaje construyendo y cimentando tu futuro laboral inmediato.

Nuestros alumnos tienen un 100 % de empleabilidad a los 6 meses de finalizar sus estudios.



UBICACIÓN
Villaviciosa de
Odón, Madrid



MODALIDAD
Presencial



COMIENZO
Septiembre



DURACIÓN
4 años



IDIOMA
Español



ECTS
240



¿Qué nos hace diferentes?

Grado en Ingeniería Civil

Trabaja en proyectos

Incorporamos talleres de proyectos reales en cada curso centrados en el desarrollo de proyectos de obra civil de carácter profesional. El plan de estudios cuenta con formación en metodología BIM (Building Information Modeling), requerido internacionalmente en el sector de la Ingeniería Civil.

Project based school

En nuestra Universidad se “aprende haciendo”. Por eso la Escuela organiza los Premios PBS, donde los estudiantes utilizan los conocimientos aprendidos en clase y los ponen en práctica desarrollando un proyecto, consiguiendo así una formación integral.

Estos premios están avalados por un jurado compuesto por representantes de más de 20 empresas punteras en el sector como Ferrovial, Sacyr, OHL o AIRBUS, a quienes podrás demostrar lo que has aprendido en clase.

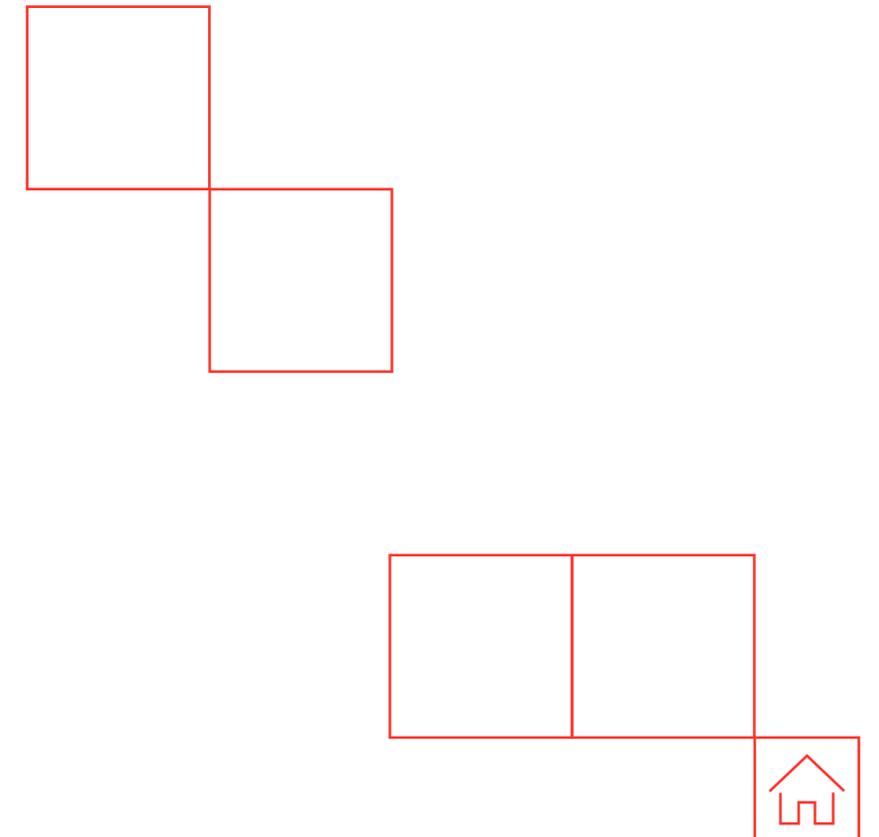
Instalaciones

Contamos con el primer Aula BIM en una universidad en España equipada con los equipos más potentes y software profesional para que tus prácticas estén al máximo nivel.

Además, tendrás a tu disposición los laboratorios de Geología, de Hidráulica, de Materiales y de Mecánica de Suelo y el FabLab para construir tus prototipos.

Internacionalidad

Preparamos a los alumnos para trabajar en compañías con entornos internacionales con sede en España o en otro país como Perú, Colombia, México, Ecuador, Panamá, Chile o Brasil, desarrollando proyectos con empresas en los que el sector de la construcción no para de crecer.



Plan de estudios

Grado en Ingeniería Civil

Materia	Tipo	ECTS
PRIMER CURSO		
▪ Cálculo I	BA	6
▪ Cálculo II	BA	6
▪ Fundamentos Físicos de la Ingeniería	BA	6
▪ Sistemas de Representación y DAO	BA	9
▪ Geología	BA	9
▪ Álgebra y Estadística	BA	6
▪ Mecánica de Estructuras	OB	6
▪ Química de Materiales	OB	6
▪ Taller de Proyectos: Modelado 3D en BIM	OB	6
SEGUNDO CURSO		
▪ Modelos Matemáticos en Ingeniería	BA	6
▪ Gestión de Empresas	BA	6
▪ Física de Fluidos e Hidráulica	OB	6
▪ Informática	OB	3
▪ Topografía y Replanteos	OB	3
▪ Mecánica de Suelos y Rocas	OB	6
▪ Resistencia de Materiales	OB	6
▪ Análisis de Estructuras	OB	6
▪ Taller de Proyectos: Obra Lineal	OB	6
▪ Cálculo Numérico Computacional	BA	6
▪ Infraestructura del Transporte I	OB	6

Materia	Tipo	ECTS
TERCER CURSO		
▪ Estructuras de Hormigón y Metálicas	OB	6
▪ Maquinaria de Construcción e Instalaciones Eléctricas	OB	6
▪ Infraestructura del Transporte II	OB	6
▪ Cimentaciones	OB	6
▪ Ordenación del Territorio y Urbanismo	OB	6
▪ Ingeniería Marítima y Costera	OB	6
▪ Taller de Proyectos de Estructuras	OB	6
▪ Edificación e Instalaciones	OB	6
▪ Obras y Aprovechamientos Hidráulicos y Energéticos	OB	6
▪ Taller de Ingeniería de Transportes	OB	6

Materia	Tipo	ECTS
CUARTO CURSO		
▪ Evaluación de Impacto Ambiental	OB	6
▪ Seguridad y Salud	OB	6
▪ Abastecimiento y Saneamiento	OB	6
▪ Organización y Gestión de Proyectos y Obras	OB	6
▪ Historia, Ejercicio, y Deontología Profesional	OB	6
▪ Prácticas en Empresa I	OB	6
▪ Inglés	OB	6
▪ Prácticas Profesionales II	OPT	6
▪ Energías Renovables	OPT	6
▪ Actividades Universitarias	OPT	6
▪ Trabajo Fin de Grado	OB	12

TOTAL 240

Algunas asignaturas del plan de estudios podrán sufrir modificaciones.



Área de Arquitectura y Diseño

Proyecta más allá

El papel que jugarán el diseño y la arquitectura en el futuro está redefiniéndose. La forma de entender el arte, aplicarlo a la construcción y al diseño de imágenes, objetos, edificios y ciudades ha evolucionado con la utilización de nuevas tecnologías y el uso de herramientas digitales.

Forma parte de esta revolución preparándote con proyectos, tecnologías y metodologías innovadoras que te convertirán en el profesional que aporta soluciones.

Porque el diseño y la arquitectura nunca han ido tan rápido y tú tienes que ir por delante.

Fórmate para diseñar el futuro

Las titulaciones que encontrarás en esta área son:

- Grado en Fundamentos de la Arquitectura + Máster Universitario en Arquitectura. Español u 85% Inglés.
- Grado en Diseño. Menciones: Interiores, Producto y Gráfico.
- Doble Grado en Fundamentos de la Arquitectura y Diseño.

S

cience

T

echnology

E

ngineering

A

rt

M

athematics



Grado en Fundamentos de la Arquitectura + Máster Universitario en Arquitectura

Construir el futuro ¿te atreves?

La arquitectura tiene nuevos horizontes y desafíos: la sostenibilidad, la eficiencia energética, el urbanismo y las Smart Cities o la movilidad inteligente.

La Universidad Europea te ofrece un plan de estudios renovado y conectado con los avances del mundo profesional que necesitas para resolverlos.

Trabaja con herramientas digitales desde los primeros cursos como la metodología BIM integrada en las asignaturas del plan de estudios.

Aplica la realidad virtual o la robótica en los procesos constructivos, innova en materiales y adáptate a los nuevos entornos y necesidades.

Tu formación como Arquitecto se completa con el Máster Universitario en Arquitectura, necesario para la habilitación profesional.



UBICACIÓN

Villaviciosa de
Odón, Madrid



MODALIDAD

Presencial



COMIENZO

Septiembre



DURACIÓN

5 + 1 años



IDIOMA

100 % Español
85 % Inglés



ECTS

300 + 60

Trabajo realizado por Pablo Diego Pastor / Alumni UE.

Mejor alumno de Arquitectura en 2020 según la Sociedad Española de Excelencia Académica.



¿Qué nos hace diferentes?

Grado en Fundamentos de la Arquitectura + Máster Universitario en Arquitectura

Comienza tu trayectoria internacional

La Universidad Europea de Madrid ha sido la primera universidad en España y la tercera a nivel mundial, entre públicas y privadas, en obtener las dos acreditaciones internacionales más prestigiosas que avalan internacionalmente nuestro plan de estudios de Arquitectura: NAAB (National Architectural Accrediting Board) de Estados Unidos de América; y RIBA (Royal Institute of British Architects) del Reino Unido.

Con estas dos acreditaciones puedes trabajar en casi cualquier lugar del mundo. Además, si quieres prestar tus servicios profesionales en estudios internacionales, tienes la oportunidad de estudiar el 85% del grado en inglés.

Equivalencia NAAB de EE.UU.

Desde 2015, la equivalencia sustancial NAAB te habilita para incorporarte al mercado profesional en EEUU al mismo nivel que los estudiantes que

realizan sus estudios allí. Empresarios, compañías y universidades americanas consideran la formación impartida por la Universidad Europea al más alto nivel y destacan nuestro perfil internacional.

Validación RIBA de Reino Unido

La validación RIBA es el reconocimiento de la Royal Institute of British Architects, la asociación de arquitectos más antigua y prestigiosa del mundo y de la que forman parte la mayoría de los profesionales más reconocidos, convierte a la Universidad Europea en la única del país que ostenta esta acreditación, y la undécima de Europa, fuera del Reino Unido.

Esta validación reconoce que los estándares de calidad de nuestros estudios de arquitectura están a la altura de los de universidades como Cambridge,

RIBA 
Validated courses
in architecture

NAAB[®]

la Architectural Association o la Bartlett School of Architecture. Esta acreditación reconoce a nuestros egresados tanto en Reino Unido como en el territorio de la Commonwealth.

Aprende cómo se trabaja en el mundo real

En la Universidad Europea hemos llevado la metodología de aprendizaje basado en proyectos a un nuevo nivel. Por eso tenemos un nuevo plan de estudios que tiene más de 3.600 horas de talleres; son más de la mitad de los créditos de cada curso y 1.000 horas más que otros planes.

Utiliza tecnologías innovadoras de Metodología BIM, Fabricación Digital y Realidad Virtual, integrándolas en el día a día y de forma natural. Temas como la sostenibilidad, la accesibilidad, la eficiencia energética o las técnicas paisajísticas también se ven transversalmente, siempre en conjunto con el total del proyecto.



Plan de estudios

Grado en Fundamentos de la Arquitectura + Máster Universitario en Arquitectura

Materias	Tipo	ECTS
GRADO: PRIMER CURSO		
▪ Matemáticas Aplicadas	BA	6
▪ Habilidades Comunicativas	BA	6
▪ Introducción a la Arquitectura y Arte Contemporáneos	BA	6
▪ Dibujo Arquitectónico	BA	6
▪ Taller de Dibujo Integrado	BA	6
▪ Física de los Procesos	BA	6
▪ Construcción I: Sistemas	OB	6
▪ Bases de la Urbanística	OB	6
▪ Geometría Arquitectónica	OB	6
▪ Taller de Dibujo Integrado II	OB	6
GRADO: SEGUNDO CURSO		
▪ Construcción II: Materiales	OB	6
▪ Mecánica de las Estructuras	BA	6
▪ Arquitectura y Arte de los Siglos XX y XXI	OB	6
▪ Taller de Dibujo Integrado III	OB	6
▪ Taller de Proyectos G1	OB	6
▪ Técnicas de Acondicionamiento	OB	6
▪ Análisis de Estructuras	OB	6
▪ Áreas Urbanas y Diseño Sostenible	OB	6
▪ Taller de Dibujo Integrado IV	OB	6
▪ Taller de Proyectos G2	OB	6

Materias	Tipo	ECTS
GRADO: TERCER CURSO		
▪ Instalaciones en la Edificación	OB	6
▪ Gestión Empresarial	BA	6
▪ Ordenación de la Ciudad	OB	6
▪ Taller de Integración I	OB	6
▪ Taller de Proyectos G3	OB	6
▪ Construcción III: Estructura	OB	6
▪ Dimensionado de Estructuras	OB	6
▪ Historia del Arte y la Arquitectura I	OB	6
▪ Taller de Integración II	OB	6
▪ Taller de Proyectos G4	OB	6
GRADO: CUARTO CURSO		
▪ Inglés General	BA	6
▪ Construcción IV: Envolventes	OB	6
▪ Historia del Arte y la Arquitectura II	OB	6
▪ Taller de Proyecto - Ciudad	OB	6
▪ Taller de Proyectos G5	OB	6
▪ Sistemas Técnicos	OB	6
▪ Diseño de Estructuras y Cimentaciones	OB	6
▪ Deontología y Valoraciones	BA	6
▪ Taller de Proyectos G6	OB	12

Materias	Tipo	ECTS
GRADO: QUINTO CURSO		
▪ Prácticas Profesionales I	OB	6
▪ Prácticas Profesionales II	OB	6
▪ Sostenibilidad en el Entorno Construido	OB	6
▪ Taller de Proyectos G7	OB	12
▪ Expresión Gráfica I+D	OB	6
▪ Taller de Proyectos de Tecnología	OB	6
▪ Proyecto Territorial y Paisaje	OB	6
▪ Trabajo Fin de Grado	OB	12
TOTAL ECTS GRADO		300
MÁSTER		
▪ Taller de Tecnología de Proyectos M I	OB	8
▪ Taller de Proyectos M I	OB	12
▪ Urbanismo Digital	OPT	4
▪ Construcción Industrializada	OPT	6
▪ Arquitectura Bioclimática y Biomimética	OPT	6
▪ Proyecto Fin de Máster	OB	30
TOTAL ECTS MÁSTER		60
TOTAL ECTS GRADO + MÁSTER		360



Grado en Diseño

Un mundo sin diseño no va a ninguna parte

Diseño está en todo lo que te rodea: en la ciudad, en los espacios, en los objetos, en los coches, en los procesos, en los libros, en las interfaces o en los símbolos, etc. Todo ha sido pensado con un fin: ser atractivo, útil, sostenible y/o transgresor.

Formarte en diseño te permite crear proyectos que influyen en la manera de interactuar, experimentar y vivir la realidad. El diseño se ha convertido en un referente de la cultura y de la estrategia empresarial. En la Universidad Europea formamos a los diseñadores al más alto nivel a través de un aprendizaje experiencial muy activo y en permanente conexión directa con arquitectos, ingenieros y otros profesionales multimedia.

Aquellos que piensen en diseño globalmente dominarán el futuro. Seguro.

Diseñar es emocionar

Tenemos tres menciones que puedes elegir si buscas una especialización, o puedes cursar asignaturas de varias menciones hasta que decidas qué te gusta más:

- Diseño Gráfico.
- Diseño de Interiores.
- Diseño de Producto.

Si te apasiona dar forma a lo que te rodea, estás preparado para estudiar Diseño.

	UBICACIÓN Villaviciosa de Odón, Madrid		MODALIDAD Presencial
	COMIENZO Septiembre		DURACIÓN 4 años
	IDIOMA Español		ECTS 240



¿Qué nos hace diferentes?

Grado en Diseño

Vive la industria desde dentro

Desarrolla instalaciones para el Festival MULAFEST de Madrid. Los alumnos de la Universidad llevan colaborando los últimos 5 años con los organizadores, los técnicos y equipos de trabajo multidisciplinares como en los estudios reales.

Además, tenemos otros colaboradores de prestigio con los que tenemos acuerdos de colaboración para prácticas, organizar charlas y talleres: Dimad y BID bienal Iberoamericana de Diseño en Madrid.

Referentes del diseño

Nos visitan todos los años diseñadores de referencia, que comparten en talleres formativos su experiencia y creatividad con los estudiantes. Toni Cumella, Gala Fernández, (elegida diseñadora del año por Elle Decor), Teresa Sapey, Ligia Lopes, Raquel Ariza, Havi Navarro, Javier Olivares, Bruce Hanna o Lucille Tenazas son algunos de ellos.

Premios nacionales e internacionales

En nuestra Universidad se aprende diseñando. Nuestros estudiantes han ganado premios nacionales e internacionales, algunos de ellos incluso antes de terminar sus estudios: Premio Laus de Diseño Gráfico y Comunicación Visual; Premio de Diseño ANFACO + Fundación Banco Sabadell o el Premio INNOVA en los “Premios Gaudeamus Projecta” del Colegio Oficial de Diseño Gráfico de Cataluña a los mejores Trabajos Fin de Grado de los dos últimos cursos de entre todas las universidades y escuelas españolas donde se imparten Grados de Diseño.

Talleres prácticos

Más del 50 % de los ECTS de cada curso son talleres prácticos. Trabaja en los 13 talleres especializados en técnicas de diseño y en proyectos poniendo en práctica la teoría de clase.

Un Creative Hub de libre acceso, Laboratorio de Prototipado FabLab, con escáneres, escáneres 3D

e impresoras 3D para trabajar con plástico, resina, polvo y cerámica, plóteres de vinilo, cortadoras láser, fresadoras CNC y brazos robóticos de diferentes características. 4 talleres de Diseño Digital, 3 Talleres de Dibujo Artístico, Taller de Producción Manual, Taller de Experimentación en Diseño, Taller de Carpintería, Taller de Mecanizado y Laboratorio de Robótica.

Experiencia internacional

Aprovecha las más de 20 Estancias y convenios para prácticas internacionales a las que puedes acceder: Zuyd University, Maastrich (Holanda); University of Newcastle (Australia); University of Hertfordshire, Coventry University (Reino Unido); Università degli Studi di Firenze (Italia); Ecole de Beaux arts Lyon (Francia); National College of Art and Design. Dublin (Irlanda); NSAD San Diego (USA), Staffordshire (UK); Hertfordshire (UK); Coventry (UK); NABA Milano (Italia); Appalachian State University (USA); San Diego New School Architecture and Design; Saffron Brand Consultants; DMA Partners, FutureBrand, Wiva Comunicación Interactiva o Museo Thyssen.



Plan de estudios

Grado en Diseño

Materia	Tipo	ECTS
PRIMER CURSO		
▪ Dibujo I	BA	6
▪ Fotografía e Imagen Digital	BA	6
▪ Historia del Arte, Diseño y Arquitectura Contemporáneos	BA	6
▪ Ética y eficacia profesional	BA	6
▪ Dibujo II: Dibujo Digital	BA	6
▪ Matemáticas y Física Aplicadas al Diseño	OB	6
▪ Taller I: Experimental	OB	6
▪ Sistemas de Representación Geométrica	BA	6
▪ Dibujo, Representación y Análisis de Espacios y Objetos	BA	6
▪ Optativas (Elegir 1)	OPT	6
SEGUNDO CURSO		
▪ Taller de Diseño Bidimensional	BA	6
▪ Taller de Diseño Tridimensional	BA	6
▪ Teoría de los Medios Audiovisuales e Interactivos	BA	6
▪ Influencia e Impacto Relacional	OB	6
▪ Imagen	OB	6
▪ Personas y Entorno: Diseño de Experiencia de Usuario	OB	6

Materia	Tipo	ECTS
▪ Taller II: Diseño Sostenible	OB	6
▪ Taller III: Fabricación Digital y Paramétrico	OB	6
▪ Optativas (Elegir 2)	OPT	12
TERCER CURSO		
▪ Técnicas de Creatividad	OB	6
▪ Taller IV: Diseño de Eventos	OB	6
▪ Taller V: Señalética y Espacios Expositivos	OB	6
▪ Taller VI: Taller de Interacción Física	OB	6
▪ Tecnología para la Producción Multimedia	OB	6
▪ Optativas (Elegir 5)	OPT	30
CUARTO CURSO		
▪ Liderazgo Emprendedor	OB	6
▪ Comunicación y Marketing	OB	6
▪ Gestión del Diseño	OB	6
▪ Taller VII: Creación de Proyectos Interdisciplinarios	OB	6
▪ Prácticas Externas	OB	12
▪ Trabajo Fin de Grado	OB	18
▪ Optativa	OPT	6

Materia	Tipo	ECTS
Optativas mención gráfico		
▪ Ilustración	OPT	6
▪ Teoría e Historia del Diseño Gráfico	OPT	6
▪ Tipografía	OPT	6
▪ Branding	OPT	6
▪ Tecnología de Diseño Gráfico: offline	OPT	6
▪ Proyectos de Diseño Gráfico: offline	OPT	6
▪ Tecnología de Diseño para Internet	OPT	6
▪ Proyectos de Diseño para Internet	OPT	6
Optativas mención producto		
▪ Materiales, Maquetas y Prototipo	OPT	6
▪ Teoría e Historia del Diseño Industrial	OPT	6
▪ Taller de Diseño y Fabricación de Mobiliario	OPT	6
▪ Packaging	OPT	6
▪ Diseño de Objetos. Ergonomía	OPT	6
▪ Proyectos de Diseño de Producto I	OPT	6
▪ Tecnología del Diseño de Producto	OPT	6
▪ Proyectos de Diseño de Producto II	OPT	6

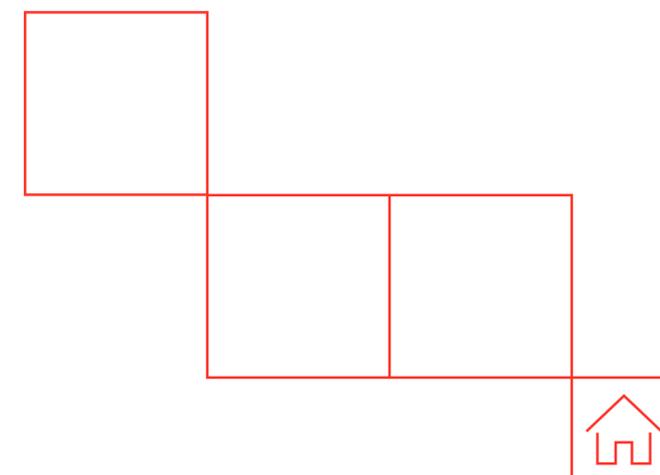
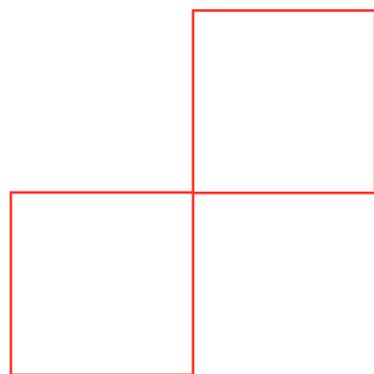


Plan de estudios

Grado en Diseño

Materia	Tipo	ECTS
Optativas mención interiores		
▪ Materiales de Construcción	OPT	6
▪ Teoría e Historia del Diseño de Interiores	OPT	6
▪ Taller de Planificación Espacial del Mobiliario	OPT	6
▪ Construcción	OPT	6
▪ Acondicionamiento Ambiental	OPT	6
▪ Proyectos de Diseño de Interiores I	OPT	6
▪ Mediciones y Presupuestos. Dirección y Producción de Obra	OPT	6
▪ Proyectos de Diseño de Interiores II	OPT	6
Optativas comunes		
▪ Práctica Profesional II / Actividades Universitarias	OPT	6
TOTAL		240

Algunas asignaturas del plan de estudios se imparten solo en inglés. Algunas asignaturas del plan de estudios podrán sufrir modificaciones.



Doble Grado: Fundamentos de la Arquitectura + Diseño

Espacios que influyen positivamente

Complementa tu formación como arquitecto con la del diseñador de interiores, comprometido y atento al detalle. De esta manera interactúas, experimentas y vives la realidad más plenamente.

La especialización en esta mención te convertirá en especialista en diseño escenográfico, en retail, restauración y de la instalación espacial efímera para eventos, experto en iluminación y a las texturas y materiales para solucionar necesidades haciéndolas reales.

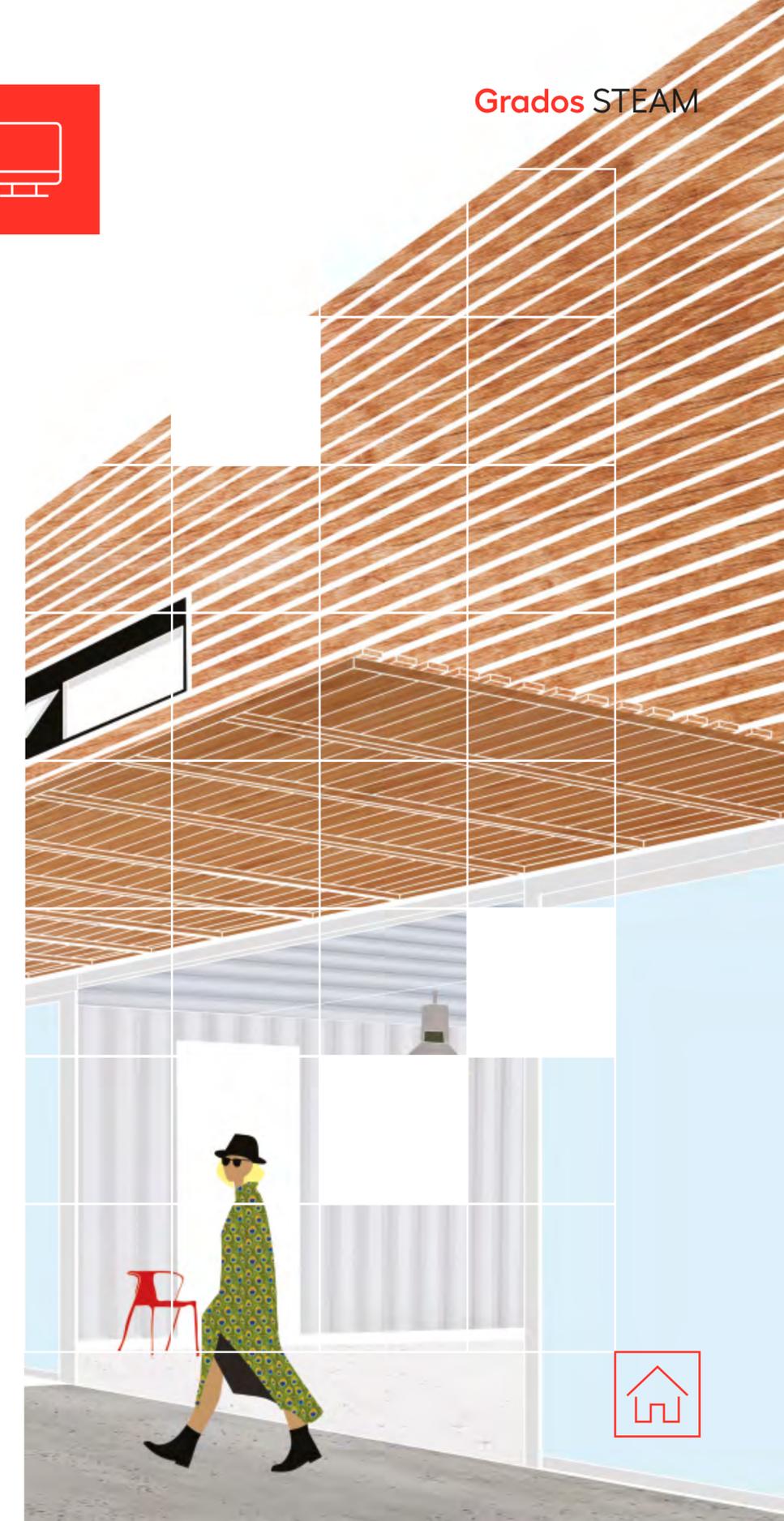
Tu creatividad mejora la vida de las personas

Nuestro modelo académico de Aprendizaje experiencial, posibilita que más del 50 % de los ECTS de cada curso sean prácticos. Trabajas en talleres y en proyectos integradores desde primero, y pones en marcha tu propio proyecto uniendo conceptos, igual que cuando seas un profesional de la arquitectura y del diseño.

	UBICACIÓN Villaviciosa de Odón, Madrid		MODALIDAD Presencial
	COMIENZO Septiembre		DURACIÓN 6 años
	IDIOMA Español		ECTS 432

Trabajo realizado por Pablo Diego Pastor / Alumni UE.

Mejor alumno de Arquitectura en 2020 según la Sociedad Española de Excelencia Académica.



Plan de estudios

Doble Grado: Fundamentos de la Arquitectura + Diseño

Materia	Tipo	ECTS
PRIMER CURSO		
▪ Matemáticas Aplicadas	BA	6
▪ Habilidades Comunicativas	BA	6
▪ Introducción a la Arquitectura y Arte Contemporáneos	BA	6
▪ Dibujo Arquitectónico	BA	6
▪ Taller de Dibujo Integrado	BA	6
▪ Física de los Procesos	BA	6
▪ Construcción I: Sistemas	OB	6
▪ Bases de la Urbanística	OB	6
▪ Geometría Arquitectónica	OB	6
▪ Taller de Dibujo Integrado II	OB	6
▪ Teoría de los Medios Audiovisuales e Interactivos	BA	6
▪ Tecnología para la Producción Multimedia	OB	6
SEGUNDO CURSO		
▪ Construcción II: Materiales	OB	6
▪ Mecánica de las Estructuras	BA	6
▪ Arquitectura y Arte de los Siglos XX y XXI	OB	6
▪ Taller de Dibujo Integrado III	OB	6
▪ Taller de Proyectos G1	OB	6

Materia	Tipo	ECTS
▪ Técnicas de Acondicionamiento	OB	6
▪ Análisis de Estructuras	OB	6
▪ Áreas Urbanas y Diseño Sostenible	OB	6
▪ Taller de Dibujo Integrado IV	OB	6
▪ Taller de Proyectos G2	OB	6
▪ Fotografía e Imagen Digital	BA	6
▪ Taller I: Experimental	OB	6
TERCER CURSO		
▪ Instalaciones en la Edificación	OB	6
▪ Gestión Empresarial	BA	6
▪ Ordenación de la Ciudad	OB	6
▪ Taller de Integración I	OB	6
▪ Taller de Proyectos G3	OB	6
▪ Construcción III: Estructura	OB	6
▪ Dimensionado de Estructuras	OB	6
▪ Historia del Arte y la Arquitectura I	OB	6
▪ Taller de Integración II	OB	6
▪ Taller de Proyectos G4	OB	6
▪ Taller II: Diseño Sostenible	OB	6
▪ Taller III: Fabricación Digital y Paramétrico	OB	6

Materia	Tipo	ECTS
CUARTO CURSO		
▪ Inglés General	BA	6
▪ Construcción IV: Envolventes	OB	6
▪ Historia del Arte y la Arquitectura II	OB	6
▪ Taller de Proyecto - Ciudad	OB	6
▪ Taller de Proyectos G5	OB	6
▪ Sistemas Técnicos	OB	6
▪ Diseño de Estructuras y Cimentaciones	OB	6
▪ Deontología y Valoraciones	BA	6
▪ Taller V: Señalética y Espacios Expositivos	OB	6
QUINTO CURSO		
▪ Prácticas Externas	OB	12
▪ Sostenibilidad en el Entorno Construido	OB	6
▪ Taller de Proyectos G7	OB	12
▪ Expresión Gráfica I+D	OB	6
▪ Taller de Proyectos de Tecnología	OB	6
▪ Proyecto Territorial y Paisaje	OB	6
▪ Trabajo Fin de Grado	OB	12
▪ Comunicación y Marketing	OB	6
▪ Gestión del Diseño	OB	6

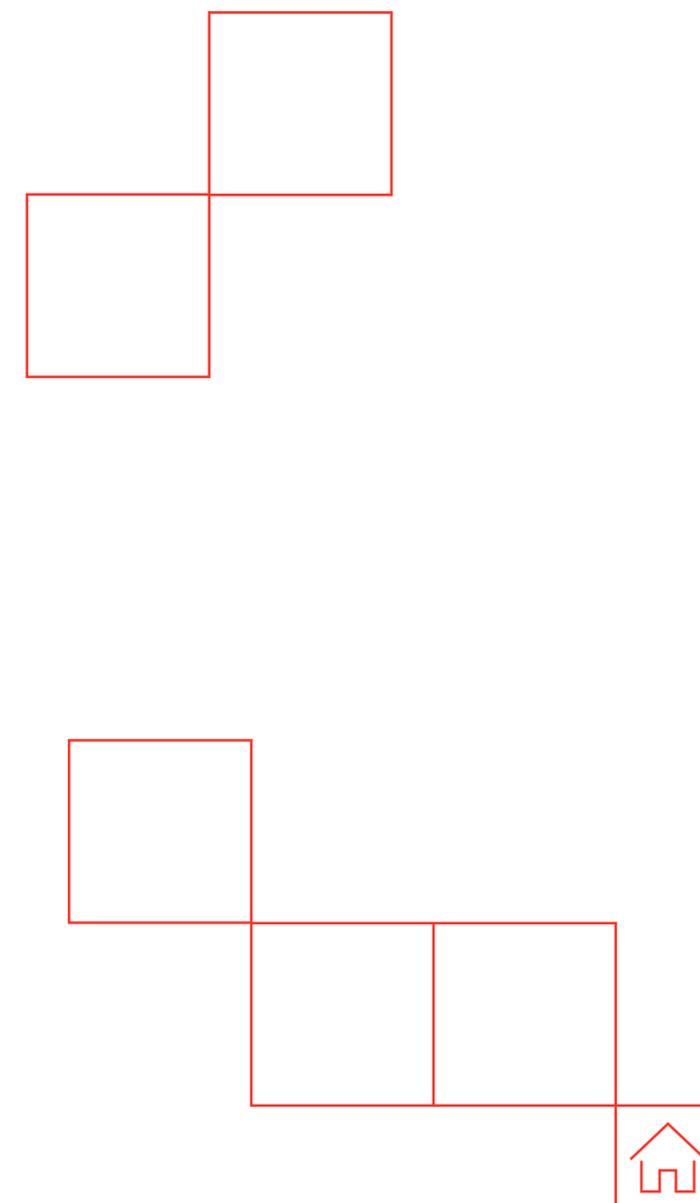


Plan de estudios

Doble Grado: Fundamentos de la Arquitectura + Diseño

Materia	Tipo	ECTS
SEXTO CURSO		
▪ Personas y Entorno: Diseño de Experiencia de Usuario	OB	6
▪ Teoría e Historia del Diseño de Interiores	OB	6
▪ Taller de Planificación Espacial del Mobiliario	OB	6
▪ Imagen	OB	6
▪ Mediciones y Presupuestos. Dirección y Producción de Obra	OB	6
▪ Proyectos de Diseño de Interiores II	OB	6
▪ Taller VI: Taller de Interacción Física	OB	6
▪ Taller VII: Creación de Proyectos Interdisciplinarios	OB	6
▪ Trabajo Fin de Grado	OB	18
▪ Práctica Profesional II**	OB	6
▪ Actividades Universitarias**	OB	6
TOTAL		432

Algunas asignaturas del plan de estudios se imparten solo en inglés. Algunas asignaturas del plan de estudios podrán sufrir modificaciones. (**) Una optativa a elegir por el estudiante.



Área de Animación y Videojuegos

La tecnología al servicio de las ideas

Ya no hay límites entre lo real y lo virtual. Quienes se encarguen de crear, diseñar y desarrollar esos universos serán clave en muchos sectores, no solo en la creciente industria de los videojuegos, sino también en publicidad, cine, educación y en la industria. Llevarán el arte y el diseño a las tres dimensiones o a la realidad extendida.

Si quieres ser uno de ellos tienes que aprender utilizando la tecnología y las herramientas digitales para llevar lejos tu creatividad y participar en proyectos reales. Así podrás convertirte en un profesional de primera línea.

Pon tu talento en acción y prepárate para acceder al primer nivel en esta industria integrando conocimientos de las disciplinas STEAM.

Si tu pasión es la creatividad, estás en el sitio adecuado

Las titulaciones que encontrarás en esta área son:

- Grado en Animación.
- Grado en Diseño de Videojuegos.
- Doble Grado: Animación + Diseño de Videojuegos.
- Doble Grado: Diseño de Videojuegos + Informática.

S

cience

T

echnology

E

ngineering

A

rt

M

athematics



Grado en Animación

Pon tu talento en acción, el mundo de la creatividad te está esperando

En la Universidad Europea nos tomamos muy en serio el desarrollo de la creatividad sin límites de nuestros alumnos. En el Tech Factory, el primer estudio profesional dentro de una universidad, tienes acceso libre a software con licencia profesional para trabajar de principio a fin en tus proyectos: crear, diseñar, producir y dirigir tu propio proyecto de animación.

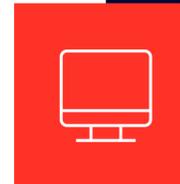
Además, tendrás acceso a la Granja de Ordenadores para renderizado y al XR Lab de la Universidad y al XR Lab de la Universidad con varios sistemas de captura de movimiento (MoCap) a tu disposición para desarrollar tus propios trabajos. Somos la única Universidad que dispone de un espacio como este para sus alumnos.

Te damos todas las herramientas para que puedas desarrollar tu creatividad sin límites las 24 horas del día.

Bienvenido al lugar adecuado

	UBICACIÓN Villaviciosa de Odón, Madrid		MODALIDAD Presencial
	COMIENZO Septiembre		DURACIÓN 4 años
	IDIOMA Español		ECTS 240

Trabajo de Elena Montero Puente / Alumni de la Universidad Europea.



¿Qué nos hace diferentes?

Grado en Animación

Vive la industria desde dentro

Desarrolla tu pasión muy cerca de los profesionales más relevantes del sector, que son los profesores que te dan clase cada día, y trabaja con las herramientas que la Universidad pone a tu servicio en las Aulas Wacom, AVR Lab – Laboratorio de Realidad Virtual y Realidad Aumentada, Laboratorio de Fabricación Digital – FabLab, Sala Croma, Estudios de Edición o Tech Factory.

Comparte experiencias

Convive con estudiantes de las titulaciones de Videojuegos, Diseño, Comunicación Audiovisual, Publicidad o Informática, con quienes creas proyectos que te ayudarán a entender cómo funciona la industria, con equipos multidisciplinares trabajando juntos, utilizando instalaciones profesionales.

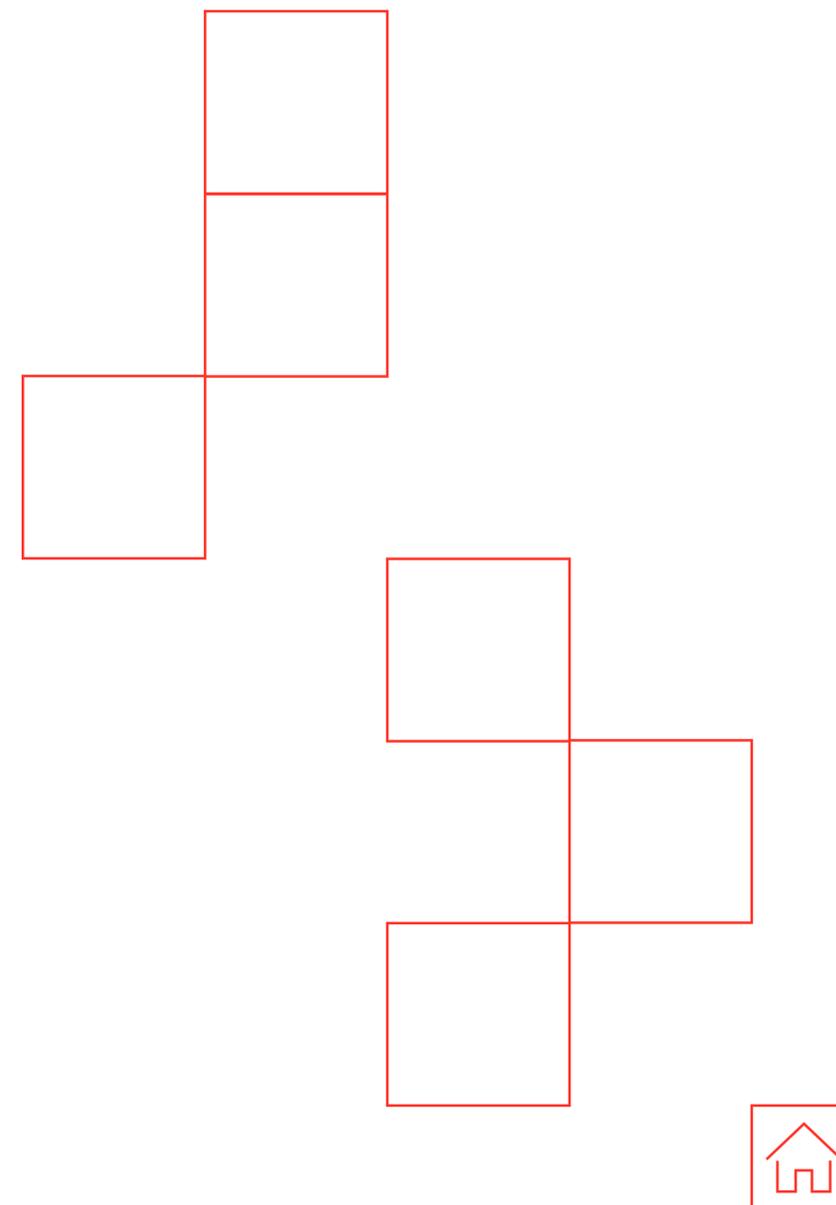
Proyecto de animación

Empieza a preparar tu Demo Reel desde el primer día de clase. Puedes montar tu portfolio con los trabajos que realices en la Universidad utilizando programas y herramientas profesionales que marcarán la diferencia en cualquier estudio o agencia.

Nuevas tecnologías

Adelántate en la aplicación de la realidad virtual y realidad aumentada en nuestro XR Lab. Trabaja desde el primer día con el software profesional que te encontrarás en la industria, cerca de profesionales que están desarrollando proyectos reales y de los que podrás formar parte.

Esto es una pequeña parte de lo que se está haciendo con las nuevas herramientas del mundo de los proyectos de animación y videojuegos. Todavía queda mucho por descubrir y puedes empezar en este mundillo desde ahora.



Plan de estudios

Grado en Animación

Materia	Tipo	ECTS
PRIMER CURSO		
▪ Historia de la Animación	BA	6
▪ Dibujo Artístico	BA	6
▪ Animación. Técnicas Clásicas	BA	6
▪ Ética y Eficacia profesional	BA	6
▪ Teoría del Color y de la Luz	BA	6
▪ Anatomía	OB	6
▪ Animación 2D Digital	OB	6
▪ Diseño Vectorial e Ilustración Digital	BA	6
▪ Diseño de Personajes y Concept Art	OB	6
▪ Proyecto de Animación I	OB	6
SEGUNDO CURSO		
▪ Guión y Storyboard	OB	6
▪ Composición Audiovisual	BA	6
▪ Modelado 3D I Forma	BA	6
▪ Influencia e Impacto Relacional	OB	6
▪ Modelado 3D II Personajes	OB	6
▪ Iluminación y Texturizado	OB	6
▪ Rigging	OB	6
▪ Modelado 3D III Escenarios	OB	6
▪ Animación 3D I Layout	OB	6
▪ Proyecto de Animación II	OB	6

Materia	Tipo	ECTS
TERCER CURSO		
▪ Diseño de Sonido y Fundamentos Musicales	OB	6
▪ Modelado 3D IV Orgánico	OB	6
▪ Animación 3D II Personajes	OB	6
▪ Técnicas de Creatividad	OB	6
▪ Montaje y Edición	OB	6
▪ Efectos Visuales	OB	6
▪ Animación 3D III Renderizado	OB	6
▪ Producción, Distribución y Exhibición	OB	6
▪ Animación 3D IV Facial	OB	6
▪ Proyecto de Animación III	OB	6
CUARTO CURSO		
▪ Liderazgo Emprendedor	BA	6
▪ Optativas (3 a elegir)	OPT	18
▪ Actividades Universitarias / Ampliación Práctica Profesional	OPT	6
▪ Práctica Profesional	OB	6
▪ Trabajo Fin de Grado	OB	6

Materia	Tipo	ECTS
OPTATIVAS		
▪ Realidad Virtual y Realidad Aumentada	OPT	6
▪ Diseño de Cabello y Vestuario	OPT	6
▪ Diseño de Fondos, Entornos y Arquitecturas	OPT	6
▪ Fotografía e Imagen Digital	OPT	6
▪ Teoría e Historia de los Medios Audiovisuales e Interactivos	OPT	6
▪ Realización y Dirección Cinematográfica	OPT	6
▪ Narrativas Transmediáticas	OPT	6
▪ Tecnología de Videojuegos y Diseño de Escenarios Virtuales	OPT	6
▪ Entornos de Desarrollo en 3D	OPT	6
▪ Programación Gráfica	OPT	6
TOTAL		240

Algunas asignaturas del plan de estudios se imparten solo en inglés. Algunas asignaturas del plan de estudios podrán sufrir modificaciones.



Grado Diseño en Videojuegos

Tu futuro está por crear ¡empieza ya!

Desarrollar videojuegos será el motor de la industria en España antes de lo que imaginas.

Aprende a crear y desarrollar videojuegos utilizando tu talento y con las últimas tecnologías que ponemos a tu disposición. Un futuro prometedor te está esperando, y no solo en el sector de entretenimiento, sino en otros como la educación, la arquitectura, la automoción y tantos otros que demandan cada vez más este tipo de creaciones virtuales.

Pertenecerás al club de estudiantes UE Game Studio 3.0. Aquí se han desarrollado y lanzado al mercado varios videojuegos profesionales que ya han conseguido 3 millones de visualizaciones y con la reseña del Youtuber MARKIPLIER.

También se han organizado 16 JAMs en el campus con más de 100 participantes. Una de estas JAMS fue encargada en exclusiva por el Museo Nacional Thyssen Bornemisza y los estudiantes presentaron allí su proyecto de videojuego con la participación de HP, sponsorizado por FNAC y Red Bull.

Juega a convertirte en el profesional que quieres ser



UBICACIÓN
Villaviciosa de
Odón, Madrid



MODALIDAD
Presencial



COMIENZO
Septiembre



DURACIÓN
4 años



IDIOMA
Español



ECTS
240



¿Qué nos hace diferentes?

Grado Diseño en Videojuegos

Instalaciones

La Universidad tiene Aulas Wacom, Laboratorio de Fabricación Digital – FabLab, Sala Croma o Estudios de Edición, que serán tus herramientas para desarrollar tu pasión muy cerca de los profesionales más relevantes del sector: los profesores que te dan clase cada día.

Además, realizas visitas a estudios donde vivirás la acción en directo.

Project based school

La base de nuestro modelo Project Based School es trabajar en proyectos reales llevando a la práctica lo que aprendes en clase. Participa en los premios anuales PBS, y podrás presentar tus proyectos ante un jurado compuesto por más de 20 representantes de las empresas más potentes de la industria. Tendrás la oportunidad de hacer llegar al mercado tus propuestas.

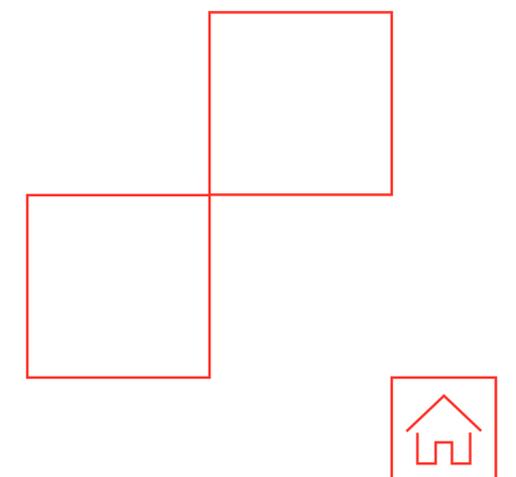
Tus proyectos

En el año 2019 hemos inaugurado Tech Factory, el primer estudio profesional con software con licencia profesional dentro de la Universidad que está disponible para estudiantes, para trabajar de principio a fin, desde la idea inicial hasta la venta de tu propio producto.

Si quieres programar y desarrollar tus propios videojuegos puedes formar parte de esto, empezar a preparar tu Demo Reel o portafolio con los trabajos que realices en la Universidad desde el primer día de clase, utilizando programas profesionales que te marcarán la diferencia en cualquier estudio.

Clubes de estudiantes

Además, puedes participar en otros 33 clubes como el Club de Robótica o Formula UE, que celebra su décima edición y en el que cada año construyen un coche que compite en circuitos internacionales, o en el AIR DIVISION, que planea lanzar un satélite al espacio en el año 2020.



Plan de estudios

Grado Diseño en Videojuegos

Materia	Tipo	ECTS
PRIMER CURSO		
▪ Eficacia Personal y Profesional	BA	6
▪ Evolución y Perspectiva Histórica de Videojuegos	BA	6
▪ Dibujo Artístico	BA	6
▪ Bases de la Informática y Fundamentos de la Programación	BA	6
▪ Tecnología de Videojuegos y Diseño de Escenarios Virtuales	BA	6
▪ Estructura de Videojuegos: Jugabilidad y Niveles	BA	6
▪ Teoría del Color y de la Luz	BA	6
▪ Diseño Vectorial e Ilustración Digital	BA	6
▪ Diseño de Personajes y Concept Art	BA	6
▪ Proyecto de Videojuegos I	OB	6
SEGUNDO CURSO		
▪ Influencia e Impacto Relacional	OB	6
▪ Narrativa y Guión de Videojuegos	BA	6
▪ Modelado 3D I. Forma	OB	6
▪ Programación Orientada a Objetos	OB	6
▪ Introducción a la Ingeniería del Software	OB	6
▪ Producción de Videojuegos	OB	6
▪ Animación 2D Digital	OB	6

Materia	Tipo	ECTS
▪ Entornos de Desarrollo en 3D	OB	6
▪ Tecnología de Servidores y Bases de Datos	OB	6
▪ Proyecto de Videojuegos II	OB	6
TERCER CURSO		
▪ Técnicas de Creatividad	OB	6
▪ Marketing de Videojuegos	OB	6
▪ Diseño de Sonido y Fundamentos Musicales	OB	6
▪ Redes y Entornos Multijugador	OB	6
▪ Ux e Interfaces de Usuario	OB	6
▪ Rigging	OB	6
▪ Modelado 3D II. Personajes	OB	6
▪ Inteligencia Artificial	OB	6
▪ Animación 3D I. Layout	OB	6
▪ Proyecto de Videojuegos III	OB	6
CUARTO CURSO		
▪ Liderazgo Emprendedor	OB	6
▪ Práctica Profesional I	OB	12
▪ Trabajo Fin de Grado	OB	18

Materia	Tipo	ECTS
OPTATIVAS		
▪ Animación 3D II. Personajes	OPT	6
▪ Animación 3D Facial III	OPT	6
▪ Crítica de Videojuegos	OPT	6
▪ Efectos Visuales	OPT	6
▪ Experimental Game Design	OPT	6
▪ Game Studies	OPT	6
▪ Iluminación y Texturizado	OPT	6
▪ Modelado 3D Orgánico III	OPT	6
▪ Narrativas Transmediáticas	OPT	6
▪ Programación Avanzada Informática	OPT	6
▪ Programación Concurrente y Distribuida Informática	OPT	6
▪ Programación Gráfica	OPT	6
▪ Realidad Virtual y Realidad Aumentada	OPT	6
▪ Serious Games, Edutainment y Gamificación	OPT	6
▪ Práctica Profesional II	OPT	6
▪ Actividades Universitarias	OPT	6
TOTAL		240

Algunas asignaturas del plan de estudios se imparten solo en inglés. Algunas asignaturas del plan de estudios podrán sufrir modificaciones.



Y si te atreves a seguir yendo más allá

Título propio en Concept Art + Título Propio en Animación 2D

Título propio en Concept Art

Si quieres explorar y profundizar en los diferentes estilos artísticos y en la creación de distintos conceptos de personajes, escenarios y props. Si buscas desarrollar nuevas IP marcando el estilo artístico de las producciones y estudios tienes la oportunidad de cursar este Título propio, creado para que aprendas las últimas técnicas de la industria de los videojuegos.

Tendrás más clases prácticas, workshops profesionales y la oportunidad de master classes con figuras relevantes del sector.

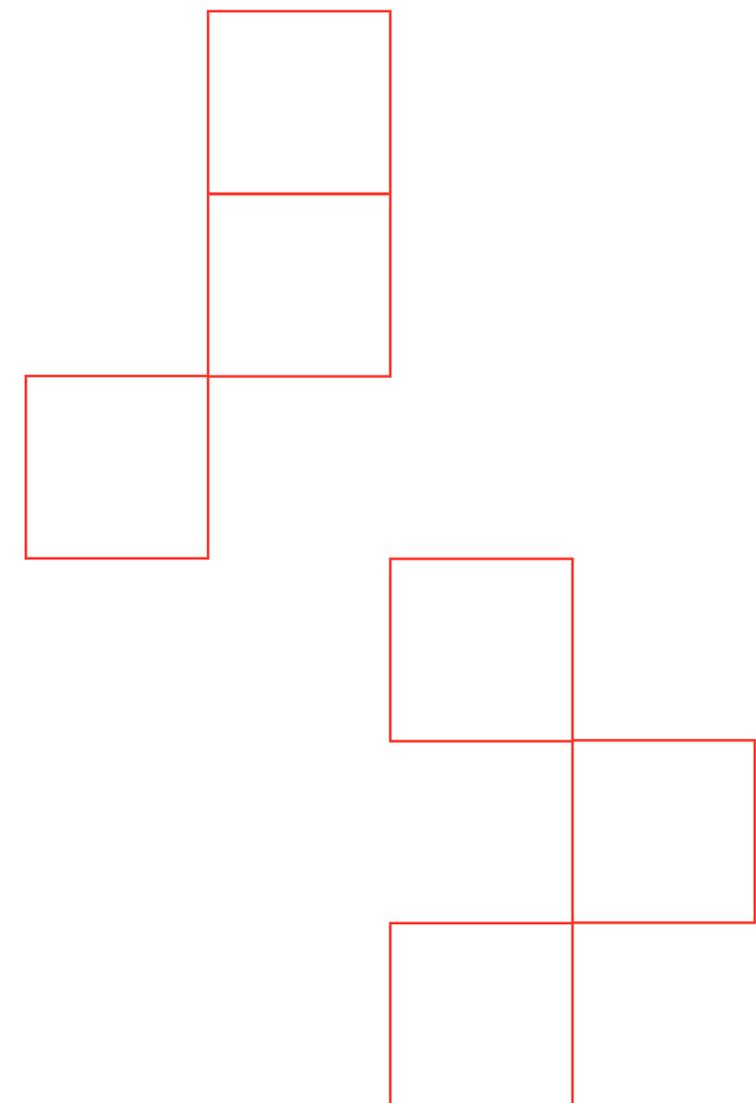
Te será muy sencillo compaginarlo con tus estudios de grado y obtendrás una especialización que marcará la diferencia.

Título Propio en Animación 2D

Si quieres profundizar en la creación exclusiva de animaciones 2D dando vida a los personajes y aprender a trabajar a nivel profesional con el software más utilizado en la industria de la animación 2D: ToonBoom Harmony, tienes la oportunidad de realizar este título propio junto al grado.

Se desarrollarán planos animando personajes, criaturas y props, atendiendo al acting y/o físicas que el guión y cada plano necesiten.

Será una formación adicional, muy práctica, con máster class exclusivas de los profesionales más relevantes de la Industria y que podrás compaginar muy bien con el grado.



Doble Grado: Animación + Diseño de Videojuegos

Para contar historias virtuales necesitas conocimiento y pasión

Una línea muy fina separa el mundo del desarrollo de videojuegos y el de la animación. Cada profesional por separado tiene un espacio definido dentro del sector, pero cuando se unen las dos especialidades en una sola persona no hay nada que se le resista.

Si tu creatividad y tu curiosidad no tiene límites y te gusta desarrollar entornos en 3D sin olvidar la programación, estudia el Doble Grado en Animación y Desarrollo de Videojuegos.

Tu futuro virtual es real.

Tienes a tu disposición instalaciones punteras y un claustro de profesionales que trabajan día a día en el sector, que te enseñarán cómo aplicar las tecnologías y cómo funciona la industria tanto en España como a nivel internacional.

Tú eliges si puedes con todo. ¡Y más!



UBICACIÓN
Villaviciosa de
Odón, Madrid



MODALIDAD
Presencial



COMIENZO
Septiembre



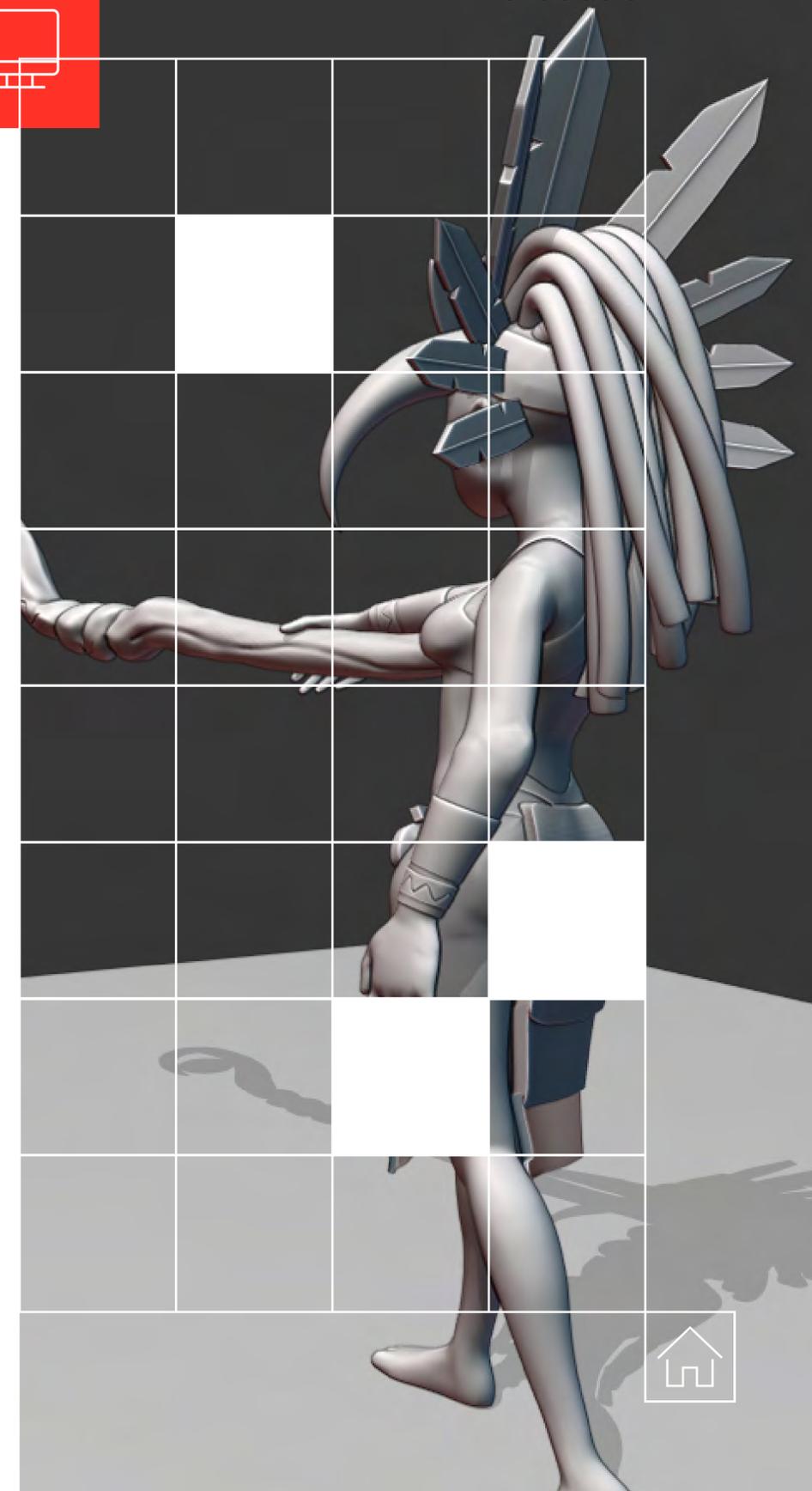
DURACIÓN
5 años



IDIOMA
Español



ECTS
360



Plan de estudios

Doble Grado: Animación + Diseño de Videojuegos

Materia	Tipo	ECTS
PRIMER CURSO		
▪ Bases de la Informática y Fundamentos de la Programación	OB	6
▪ Evolución y Perspectiva Histórica de Videojuegos	OB	6
▪ Historia de la Animación	OB	6
▪ Dibujo Artístico	OB	6
▪ Tecnología de Videojuegos y Diseño de Escenarios Virtuales	OB	6
▪ Anatomía	OB	6
▪ Animación 2D Digital	OB	6
▪ Teoría del Color y de la Luz	OB	6
▪ Diseño Vectorial e Ilustración Digital	OB	6
▪ Diseño de Personajes y Concept Art	OB	6
▪ Proyecto Animación I	OB	6
▪ Proyecto de Videojuegos I	OB	6
SEGUNDO CURSO		
▪ Programación Orientada a Objetos	OB	6
▪ Narrativa y Guión de Videojuegos	OB	6
▪ Modelado 3D I Forma	OB	6
▪ Animación Técnicas Clásicas	OB	6
▪ Introducción a la Ingeniería del Software	OB	6
▪ Producción de Videojuegos	OB	6
▪ Estructura de Videojuegos: Jugabilidad y Niveles	OB	6

Materia	Tipo	ECTS
▪ Modelado 3D II Personajes	OB	6
▪ Entornos de Desarrollo en 3D	OB	6
▪ Modelado 3D III Escenarios	OB	6
▪ Proyecto Animación II	OB	6
▪ Proyecto de Videojuegos II	OB	6
TERCER CURSO		
▪ Técnicas de Creatividad	OB	6
▪ Impacto e influencia relacional	OB	6
▪ Guión y Storyboard	OB	6
▪ Modelado 3D IV Orgánico	OB	6
▪ UX e Interfaces de Usuario	OB	6
▪ Iluminación y Texturizado	OB	6
▪ Rigging	OB	6
▪ Efectos Visuales	OB	6
▪ Tecnología de Servidores y Bases de Datos	OB	6
▪ Animación 3D I Layout	OB	6
▪ Proyecto Animación III	OB	6
▪ Proyecto de Videojuegos III	OB	6
CUARTO CURSO		
▪ Eficacia personal y profesional	OB	6
▪ Animación 3D II Personajes	OB	6
▪ Redes y Entornos Multijugador	OB	6
▪ Composición Audiovisual	OB	6

Materia	Tipo	ECTS
▪ Montaje y Edición	OB	6
▪ Animación 3D III Renderizado	OB	6
▪ Narrativas Transmediáticas	OB	6
▪ Programación Gráfica	OB	6
▪ Realidad Virtual y Realidad Aumentada	OB	6
▪ Animación 3D IV Facial	OB	6
▪ Inteligencia Artificial	OB	6
▪ Producción, Distribución y Exhibición	OB	6
QUINTO CURSO		
▪ Liderazgo Emprendedor	OB	6
▪ Marketing de Videojuegos	OB	6
▪ Diseño de Sonido y Fundamentos Musicales	OB	6
▪ Práctica Profesional	OB	12
▪ Trabajo Fin de Grado de Animación	OB	18
▪ Trabajo Fin de Grado de Videojuegos	OB	18
▪ Práctica Profesional II	OPT	6
▪ Actividades Universitarias	OPT	6
TOTAL		360

Algunas asignaturas del plan de estudios se imparten solo en inglés. Algunas asignaturas del plan de estudios podrán sufrir modificaciones.



Doble Grado: Diseño de Videojuegos + Informática

Diseña la próxima generación de videojuegos

Con el Doble Grado en Diseño de Videojuegos e Ingeniería Informática de la Universidad Europea te convertirás, en menos de seis años, en un profesional que combina un perfil de desarrollador de videojuegos en motores convencionales (Unity, Unreal, etc.) con una gran especialización técnica en programación, que te habilita para generar arquitecturas personalizadas posicionándote en un lugar privilegiado y muy demandado en la industria del ocio interactivo.

Aprende cómo pasar al siguiente nivel

Si tienes claro que no quieres perderte ninguna oportunidad de formar parte de los mejores equipos en los principales estudios y empresas de desarrollo punteras, el Doble Grado es tu titulación. Si tienes

ambición por encontrar aquello que te apasiona, aquí aprenderás a crear, desarrollar, y producir cualquier proyecto interactivo de la mano de expertos de la industria que te guiarán hacia tu futuro profesional.



UBICACIÓN
Villaviciosa de
Odón, Madrid



MODALIDAD
Presencial



COMIENZO
Septiembre



DURACIÓN
6 años



IDIOMA
Español



ECTS
396



Plan de estudios

Doble Grado: Diseño de Videojuegos + Informática

Materia	Tipo	ECTS
PRIMER CURSO		
▪ Bases de la Informática y Fundamentos de la Programación	BA	6
▪ Evolución y Perspectiva Histórica de Videojuegos	BA	6
▪ Dibujo Artístico	BA	6
▪ Análisis Matemático	BA	6
▪ Tecnología de Videojuegos y Diseño de Escenarios Virtuales	BA	6
▪ Estructura de Videojuegos: Jugabilidad y Niveles	BA	6
▪ Teoría del Color y de la Luz	BA	6
▪ Análisis de Circuitos	BA	6
▪ Diseño Vectorial e Ilustración Digital	BA	6
▪ Diseño de Personajes y Concept Art	BA	6
▪ Proyecto de Videojuegos I	BA	6
▪ Estructura de Computadores	BA	6
SEGUNDO CURSO		
▪ Eficacia Personal y Profesional	BA	6
▪ Narrativa y Guión de Videojuegos	BA	6
▪ Modelado 3D I Forma	OB	6
▪ Programación Orientada a Objetos	OB	6
▪ Introducción a la Ingeniería del Software	OB	6
▪ Producción de Videojuegos	OB	6

Materia	Tipo	ECTS
▪ Animación 2D Digital	OB	6
▪ Álgebra	BA	6
▪ Entornos de Desarrollo en 3D	OB	6
▪ Tecnología de Servidores y Bases de Datos	OB	6
▪ Proyecto de Videojuegos II	OB	6
▪ Fundamentos de Física para Ingeniería	BA	6
TERCER CURSO		
▪ Técnicas de Creatividad	OB	6
▪ Marketing de Videojuegos	OB	6
▪ Diseño de Sonido y Fundamentos Musicales	OB	6
▪ Redes y Entornos Multijugador	OB	6
▪ UX e Interfaces de Usuario	OB	6
▪ Rigging	OB	6
▪ Modelado 3D II Personajes	OB	6
▪ Empresa y Legislación	OB	6
▪ Inteligencia Artificial	OB	6
▪ Animación 3D I Layout	OB	6
▪ Proyecto de Videojuegos III	OB	6
▪ Proyecto de Ingeniería	BA	6
▪ Desarrollo para Dispositivos Móviles	OPT	6
▪ Robótica Móvil	OPT	6

Materia	Tipo	ECTS
CUARTO CURSO		
▪ Impacto e Influencia Relacional	OB	6
▪ Programación Concurrente y Distribuida	OPT	6
▪ Programación Avanzada S	OPT	6
▪ Programación Gráfica	OPT	6
▪ Práctica Profesional I	OB	12
▪ Práctica Profesional II /Actividades Universitarias	OPT	6
▪ Sistemas Inteligentes y Representación del Conocimiento	OB	6
▪ Liderazgo Emprendedor	OB	6
▪ Seguridad Informática	OPT	6
▪ Dirección de Transformación Digital	OPT	6
▪ Trabajo Fin de Grado Videojuegos	OB	18



Plan de estudios

Doble Grado: Diseño de Videojuegos + Informática

Materia	Tipo	ECTS
QUINTO CURSO		
▪ Estadística y Optimización	BA	6
▪ Fundamentos de Programación	BA	6
▪ Sistemas Operativos	OB	6
▪ Redes de Ordenadores	OB	6
▪ Programación con Estructuras Lineales	OB	6
▪ Compiladores y Lenguajes Formales	OB	6
▪ Administración de Sistemas	OB	6
▪ Proyecto de Informática I	OB	6
▪ Grandes Volúmenes de Datos	OB	6
▪ Ingeniería del Software	OB	6
▪ Proyecto de Informática II	OB	6
▪ Desarrollo Web y de Apps	OB	6
▪ Desarrollo de Dispositivos móviles	OPT	6
▪ Robótica Móvil	OPT	6

Materia	Tipo	ECTS
SEXTO CURSO		
▪ Proyecto de Computación I	OB	6
▪ Proyecto de Computación II	OB	6
▪ Trabajo Fin de Grado: Informática	OB	18
▪ Seguridad Informática	OB	6
▪ Dirección de transformación Digital	OPT	6
TOTAL		396

Algunas asignaturas del plan de estudios se imparten solo en inglés. Algunas asignaturas del plan de estudios podrán sufrir modificaciones.



También podría interesarte...

Planifica tu carrera desde el inicio

Ahora que comienzas tu etapa universitaria, cuentas con una gran oferta académica desde el inicio que te permite, una vez terminado el grado, la posibilidad de especializarte a través de una completa oferta de postgrados adaptados a la realidad profesional.

Desde la universidad apostamos por nuestros estudiantes y adoptamos el compromiso de apoyar su crecimiento y desarrollo personal y profesional.

¿Conoces el Plan AVANZA?

Por este motivo lanzamos el Plan AVANZA, un programa específico de ayudas al estudio para estudiantes de Grado de la Universidad Europea que quieran continuar sus estudios avanzando al siguiente nivel, cursando un Máster o Postgrado con nosotros.

AVANZA

Puedes ampliar información consultando en la web, con tu asesor de Grado
y en el teléfono: **+34 917 407 272.**



También podría interesarte...

Postgrados en el área de steam

ESCUELA DE ARQUITECTURA, INGENIERÍA Y DISEÑO

Másteres

- Máster Universitario en Seguridad de las Tecnologías de la Información y las Comunicaciones.
- Máster Universitario en Ingeniería de Organización, Dirección de Proyectos y Empresas.
- Máster Universitario en Big Data Analytics.
- Máster en Ingeniería de Automoción.
- Máster Universitario en Transición Energética Renovable.
- Máster Universitario en Gestión Internacional de Edificación y Construcción/International Construction Management - MBA.

Bootcamps

- Máster en UX - Bootcamp.
- Máster en Project Management - Bootcamp.
- Máster en Data Science - Bootcamp.
- Máster en Desarrollo Web - Bootcamp.
- Máster en Blockchain - Bootcamp.

Másteres Habilitantes

- Máster Universitario en Ingeniería Industrial.
- Máster Universitario en Caminos, Canales y Puertos.
- Máster Universitario en Arquitectura.
- Máster Universitario en Ingeniería Aeronáutica.



También podría interesarte...

De la mano de los mejores
profesionales



David Aramburu

Profesor en el área de Ingeniería.

“Los alumnos aprenden con proyectos reales, con tecnología actualizada, transversalidad y compromiso con la sociedad”.



Álvaro Daza

Profesor en el área de Animación y Videojuegos.

“La universidad es un espacio para imaginar, diseñar y crear”.



Alberto Galindo

Profesor en el área de Arquitectura.

“En contacto con el mundo profesional y el método de aprender haciendo son las claves de nuestro modelo”.



También podría interesarte...

La opinión de nuestros alumnos



Emma Lope

Alumna en el área de Ingeniería.

“Los clubes y los proyectos integradores te permiten hacer y vivir la Ingeniería desde el primer día”.



Esenia Radionova

Alumna en el área de Diseño.

“No solo estudio para aprobar, sino que aprendo a diseñar”.



Lore Labropoulos

Alumna del grado en Arquitectura.

“Estudiar en la Universidad Europea me ha aportado un enfoque innovador. Es una suerte disponer de las instalaciones y docentes para crecer profesionalmente”.



Financiación y becas

Financia tus estudios de manera flexible

Es un compromiso de la Universidad Europea de Madrid que el importe de los estudios no sea un obstáculo para acceder a una enseñanza de calidad.

Consulta con un asesor para conocer todas las opciones de las que dispones.

Disponemos de un completo sistema de ayudas económicas:



PROGRAMA
DE BECAS



DESCUENTOS



FINANCIACIÓN
BANCARIA

Conocimiento sin barrera

La formación es una de las mejores inversiones que puedes hacer en tu vida.

¡Que nada te detenga!

Ve más allá



Proceso de Admisión

Documentación

Para comenzar tu proceso de admisión, lo primero que debes hacer es reservar tu cita a través de: universidadeuropea.com o llamando al **+34 917 407 272**.

Después de informarte deberás aportar la documentación requerida:

- Tarjeta de Selectividad con la calificación de apto.
- Dos fotocopias del DNI.
- Tasas de Traslado de Expediente.
- Pago de Tasa de Admisión con anterioridad o el día de la cita.

¿En qué consiste la prueba de acceso?

- Test de evaluación de competencias y habilidades.
- Prueba de evaluación de idiomas.
- Carta motivacional.

¿Cuándo sabrás si estás admitido?

Conocerás el resultado de la prueba de acceso a través de una carta de admisión que recibirás en tu correo electrónico. Si tienes cualquier duda, puedes resolverla con nuestro equipo del Departamento de Atención y Admisión de Nuevos Estudiantes: ads@universidadeuropea.es

Reserva de plaza

Es recomendable que hagas tu reserva en un plazo de 7 días naturales desde que recibas la carta de admisión.

Matriculación

Todos los alumnos que ingresen por primera vez en la Universidad Europea y quieran acceder a un grado deberán realizar la apertura de expediente.

El Departamento de Admisión de Nuevos Estudiantes facilitará al candidato toda la documentación e impresos para poder formalizar su matrícula.





**Universidad
Europea**



**¿Hasta dónde
puedes llegar?**

Hasta donde quieras.

Ve más allá

Universidad Europea de Madrid

Campus de Villaviciosa de Odón

C/ Tajo, s/n, 28670.

Villaviciosa de Odón, Madrid

Campus de Alcobendas

Av. Fernando Alonso, 8, 28108.

Alcobendas, Madrid

Teléfono: (+34) 91 740 72 72

Atención al estudiante: (+34) 91 414 66 11

Universidad Europea de Valencia

Paseo de la Alameda, 7, 46010.

Valencia

Teléfono: (+34) 96 104 38 83

Atención al estudiante: (+34) 96 104 38 80

Universidad Europea de Canarias

Campus de La Orotava

C/ Inocencio Garcia, 1, 38300.

La Orotava, Tenerife

Teléfono: (+34) 92 209 70 91

Atención al estudiante: (+34) 92 298 50 06

Instalaciones Santa Cruz de Tenerife

Calle Valentín Sanz, 22, 38002.

Santa Cruz de Tenerife

Teléfono: (+34) 92 244 26 31

Atención al estudiante: (+34) 92 244 26 34

Teléfono general inglés y español:

(+34) 91 740 72 72



universidadeuropea.com

