

# INGENIERÍAS TIC Y TECNOLOGÍAS

## LA SALLE CAMPUS BARCELONA

---

### **Grados Universitarios Oficiales en:**

Ingeniería de Sistemas de Telecomunicación

Ingeniería Electrónica - mención en Robótica

Ingeniería en Organización de las TIC

Ingeniería Multimedia - mención en Videojuegos

Ingeniería de Sistemas Audiovisuales

International Computer Engineering

Ingeniería Informática

Ingeniería Telemática (Redes y Tecnologías de Internet)

Técnicas de Aplicaciones de Software

Técnicas de Interacción Digital y de Computación

**laSalle**

UNIVERSIDAD RAMON LLULL

*we love challenge*

# We Love Challenge

En la Salle Campus Barcelona llevamos la innovación en nuestro ADN, hace más de 50 años fuimos pioneros con los primeros estudios de Telecomunicaciones de Cataluña, y posteriormente, pioneros en ofrecer los primeros estudios de Ingeniería en Imagen y Sonido en Cataluña y los estudios de Ingeniería en Multimedia en el Estado y en Europa.

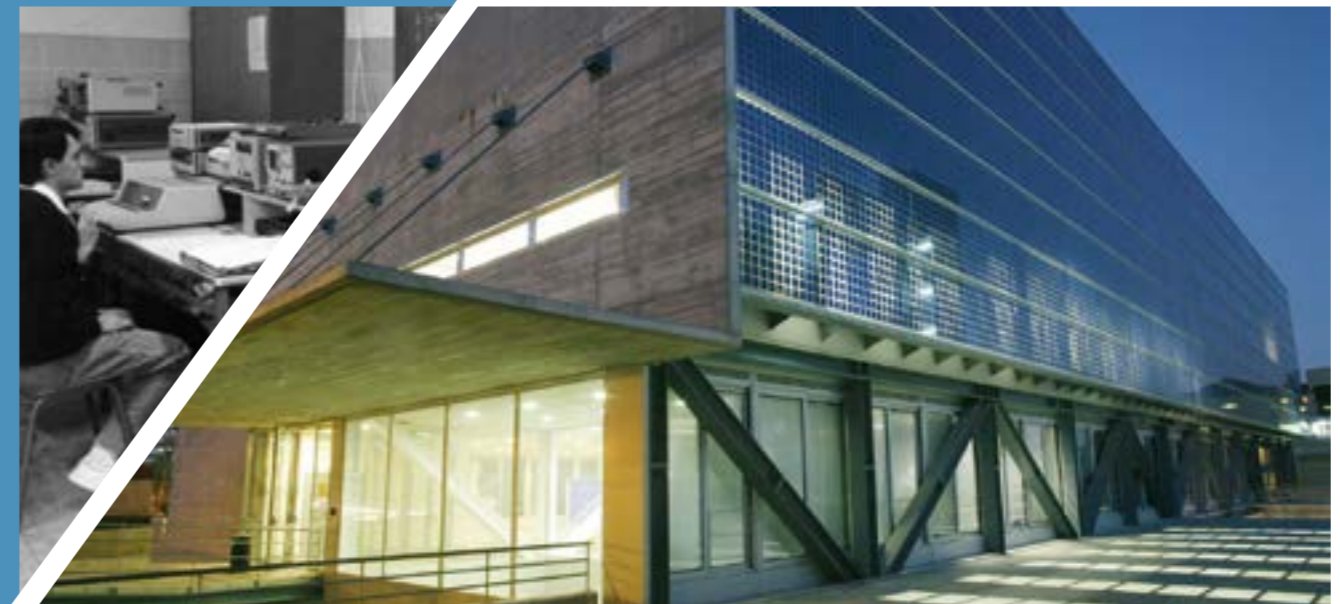
Nos mueve nuestra vocación de crear estudios que respondan a las necesidades de la industria y la empresa y la formación de profesionales con valores.

50 años  
telecos  
LaSalle

1965 - 2015

20 años  
multimedia  
LaSalle

1997 - 2017



# ESTUDIAR INGENIERÍAS TIC Y TECNOLOGÍA EN LA SALLE CAMPUS BARCELONA

La formación de Ingenierías TIC y Tecnología de La Salle Campus Barcelona goza de un gran reconocimiento profesional. Las características únicas de los/las ingenieros/as que se forman en nuestra Universidad se deben a nuestra **tradición histórica en estos estudios, nuestros métodos de enseñanza específicos y diferenciadores** y a un **profesorado integrado por profesionales en activo y de reconocido prestigio**.

## LABORATORIOS ESPECIALIZADOS DE ÚLTIMA GENERACIÓN.

El trabajo en laboratorio es un elemento clave para la asimilación de conceptos. En La Salle tendrás libre acceso a **laboratorios especializados y herramientas de primer nivel** para poner en práctica lo aprendido desde el primer día y avanzar a tu ritmo en tus proyectos, dedicando el tiempo que necesites.

## ¿POR QUÉ ESTUDIAR UN GRADO EN INGENIERÍAS TIC Y TECNOLOGÍA EN LA SALLE CAMPUS BARCELONA?

### 2 EL PRIMER CURSO ES COMÚN EN TODAS LAS INGENIERÍAS

Estudiarás contenidos de las diferentes titulaciones y tendrás la oportunidad de conocer todas las tecnologías y especialidades antes de elegir la que quieres estudiar.

### 3 METODOLOGÍA LEARNING BY CHALLENGE

Los proyectos basados en retos te permitirán aplicar lo que estás aprendiendo en tiempo real.

### 4 TECNOLOGÍAS INTERNACIONALES

Las tecnologías que se tratan en el plan de estudios son referencia a nivel internacional favoreciendo así que adquieras competencias y habilidades para trabajar en empresas internacionales.

### 5 CAMPUS MULTICULTURAL

En un Campus con más de 70 nacionalidades, realizarás prácticas en equipos multidisciplinares y multiculturales con estudiantes de otras especialidades, lo que te preparará mejor para el mundo profesional.

### 6 ALTA EMPLEABILIDAD

En La Salle el 100% de los/las titulados/as trabajan al finalizar sus estudios y un 60% de nuestros estudiantes son contratados por las empresas donde han realizado las prácticas.

### 7 LSMAKER EN TODAS LAS INGENIERÍAS

Como estudiante de Ingeniería recibirás tu plataforma robótica que crecerá a medida que tus conocimientos crezcan.



## DESARROLLO PROFESIONAL



La empleabilidad es uno de nuestros principales objetivos. Además de ofrecer todas las facilidades para favorecer la empleabilidad de nuestros estudiantes, también ofrecemos **asesoramiento personalizado para enfocar el futuro profesional**.



Podrás realizar las **prácticas y proyecto final de Grado en empresas líderes del sector**.



Disfrutarás de **Programas de Intercambio** para realizar parte de tus estudios en Universidades extranjeras.



Formarás parte de **La Salle Alumni, el networking profesional e internacional de La Salle**, un espacio de intercambio de conocimiento y experiencias en un entorno orientado a la cooperación, el networking y el crecimiento profesional.



Podrás beneficiarte de estudiar en una Universidad que dispone de un Parque de Innovación Tecnológica en el Campus, **Technova, uno de los aceleradores de startups más importante en España**.

laSalle  
Technova Barcelona



## ALGUNAS EMPRESAS DONDE TRABAJAN NUESTROS ALUMNOS/AS:



# GRADO EN INGENIERÍA DE SISTEMAS DE TELECOMUNICACIÓN

- 240 ECTS
- 4 años
- Campus Barcelona
- Septiembre
- Mañanas o tardes
- Grupo trilingüe

El mundo de las telecomunicaciones es uno de los sectores económicos más atractivos de nuestro país por su capacidad de crecimiento y su carácter estratégico en el desarrollo económico. En La Salle contamos con la experiencia de ser **la primera Escuela de Telecomunicaciones que se creó en Cataluña en 1965.**

Te formarás en las **últimas tecnologías que hacen posible la transmisión y recepción de contenidos digitales** como los nuevos servicios de telefonía móvil o fija, las redes de comunicación entre ordenadores, cableadas e inalámbricas, sistemas de radiodifusión y redes de distribución de TV interactiva, las redes de fibra óptica o los nuevos sistemas de geolocalización.

**Este Grado habilita para ejercer la profesión regulada de ingeniero/a técnico/a de Telecomunicación.** Además, al finalizar el Grado, podrás continuar tus estudios en los Máster's pertenecientes al ámbito de las Ingenierías de Telecomunicación.

## LABORATORIOS ESPECIALIZADOS EN TELECOMUNICACIONES COMO:

- Laboratorio de medidas electrónicas
- Laboratorio de comunicaciones digitales
- Laboratorios de hardware y software de ordenadores con equipamiento de empresas punteras
- Laboratorio de radiofrecuencia
- Cámara anecoica de audio y semianecoica de radiofrecuencia

## PROGRAMA ACADÉMICO

### 1er CURSO

Asignaturas Anuales	ECTS
Pensamiento y Creatividad I	2
Business and Engineering	4
Álgebra	8
Cálculo	10
Metodología y Tecnología de la Programación	10
Electrónica Básica	12
Diseño y Usabilidad I	5
Introducción a los Ordenadores	9

### 2º CURSO

Asignaturas Anuales	ECTS
Pensamiento y Creatividad II	2
Value Chain and Financial Economics	4
Estadística y Análisis Matemático	8
Física	6
Diseño y Programación Orientados a Objetos	6
Señales y Sistemas de Transmisión	6
Electrónica Analógica	8
Sistemas Digitales y Microprocesadores	9
Optativa	3

#### Primer Semestre

TV Digital	4
------------	---

#### Segundo Semestre

Teoría de Circuitos	4
---------------------	---

### 3er CURSO

Asignaturas Anuales	ECTS
Redes de Área Local	6
Laboratorio de Comunicaciones	4
Laboratorio de Medidas Electrónicas	6
Pensamiento y Creatividad III	3

#### Primer Semestre

Procesamiento Digital de la Señal	4
Propagación Electromagnética	4
Sistemas Operativos	5
Infraestructuras Eléctricas y de Telecomunicaciones	4
Optativa	4

#### Segundo Semestre

Organizational Management	3
Comunicaciones Digitales	4
Tecnologías de Radiofrecuencia	5
Circuitos de Microondas	4
Tecnologías en Periféricos	4

### 4º CURSO

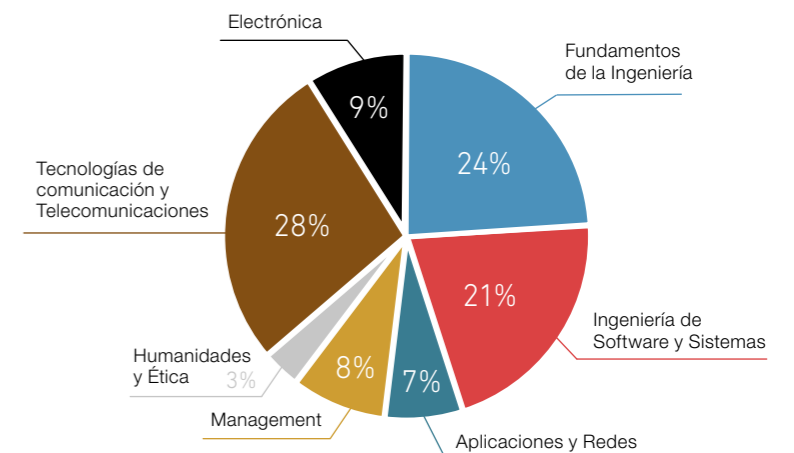
Primer Semestre	ECTS
Project Management	3
Compatibilidad Electromagnética	3
Comunicaciones Ópticas	4
Comunicaciones para Entornos Hostiles	3
Antenas	3
Mercado y Servicios de Telecomunicaciones	1
Interconexión de Redes de Datos	4
Prácticas Externas	4
Optativa	5

#### Segundo Semestre

Entrepreneurship and Innovation	3
Redes sin Hilos	4
Software Radio	3
Trabajo Final de Grado	16
Tendencias Tecnológicas	4

- Fundamentos de la Ingeniería
- Aplicaciones y Redes
- Ingeniería de Software y Sistemas
- Tecnologías de Comunicación y Telecomunicaciones
- Management
- Electrónica
- Optativas
- Humanidades y Ética
- Trabajo Final y Prácticas

## ÁREAS DE CONOCIMIENTO



## DOBLE TITULACIÓN

Ingeniería en Sistemas de Telecomunicación + Ingeniería en Organización de las TIC - 327 ECTS - 5 años

Nombre oficial de la titulación: Grado en Ingeniería de Sistemas de Telecomunicación



# GRADO EN INGENIERÍA DE SISTEMAS DE TELECOMUNICACIÓN

## QUÉ APRENDERÁS CON ESTE GRADO

Con el **Grado en Ingeniería de Sistemas de Telecomunicación** estarás capacitado para diseñar y gestionar:

- Grandes **Redes de Telecomunicaciones** móviles de alta capacidad.
- **Sistemas de posicionamiento y radiolocalización** (GPS, Galileo).
- Comunicaciones por **satélite**.
- Terminales **móviles**.
- **TDT, Tv por cable, ADSL y fibra óptica**.
- Servicios de **telemática**.
- Asesoría y consultoría para **acreditaciones y normativa técnica**.
- Proyectos de **investigación y desarrollo**.
- Sistemas de **telefonía y call centers**.

### BUSCAMOS CANDIDATOS/AS CON:

Aptitud para el razonamiento lógico-matemático

Interés por la ingeniería

Entusiasmo por los retos y los desafíos

Capacidad organizativa

Afán investigador

Aptitudes para dirigir

#### Proyecto Antártida 2019

Estudiantes del grupo de Investigación de La Salle-URL desarrollan proyectos de telecomunicaciones en la Base Antártica Juan Carlos I situada en la isla de Livingston.

## EN QUÉ TRABAJARÁS

Estudiar Ingeniería de Sistemas de Telecomunicación en La Salle te permitirá **desarrollar tu carrera profesional en el área de planificación, diseño, fabricación, instalación, operación y mantenimiento de servicios o equipos electrónicos de telecomunicaciones**, garantizando la generación, transmisión y recepción de señales. Gracias a estos conocimientos, serás capaz de desarrollar múltiples actividades en:



EMPRESAS  
TECNOLÓGICAS



CENTROS DE  
INVESTIGACIÓN Y  
DESARROLLO



OPERADORES DE  
TELECOMUNICACIONES



INDUSTRIA  
ELECTRÓNICA Y  
ELÉCTRICA



CENTRALES Y REDES  
TELEFÓNICAS



EMISORAS DE TV  
Y RADIO

## POR QUÉ EL GRADO ES ÚNICO

- 1 Contarás con **un profesorado con amplia experiencia docente y profesional**.
- 2 Con una **metodología activa, flexible, práctica y participativa** que potencia el trabajo en equipo, el emprendimiento, el uso de la tecnología y la innovación en gestión.
- 3 Acceso a más de **30 laboratorios especializados** desde el primer día y con instalaciones únicas.
- 4 Podrás participar en **proyectos internacionales de investigación y transferencia tecnológica**.
- 5 La **inserción laboral es del 100%** y las principales empresas del sector acuden a La Salle para la contratación de estos perfiles.



# GRADO EN INGENIERÍA ELECTRÓNICA

## MENCIÓN EN ROBÓTICA

La electrónica tiene un papel clave en el desarrollo y el progreso tecnológico de la sociedad ya que es la principal tecnología de soporte para las áreas de comunicaciones, control y el tratamiento de datos.

El Grado en Ingeniería Electrónica de Telecomunicación está enmarcado dentro del entorno de las TIC y te proporcionará los conocimientos y tecnologías necesarias en electrónica digital y analógica, microprocesadores, electrotécnica, sistemas de control, domótica, instrumentación, y telecomunicaciones, con especial énfasis en el área de la electrotecnia.

Este Grado habilita para ejercer la profesión regulada de ingeniero/a técnico/a de Telecomunicación. Además, este Grado da acceso, entre otros, a los Másteres Universitarios pertenecientes al ámbito de conocimiento de las Ingenierías de Telecomunicación.

## MENCIÓN EN ROBÓTICA

Con la **Mención en Robótica** te especializarás en el mundo de la robótica aplicada a múltiples sectores, entre los que destacan el social, educativo, terapéutico y asistencial, creando tecnologías que te permitirán transformar el mundo y mejorar la vida cotidiana.



Introducción a la Robótica



Inteligencia Artificial Aplicada a la Robótica



Tendencias en Robótica



Compatibilidad Electromagnética



Robótica Asistencial

Proyectos en Robótica

- 240 ECTS
- 4 años
- Campus Barcelona
- Septiembre
- Mañanas o tardes
- Grupo Trilingüe



## PROGRAMA ACADÉMICO

### 1er CURSO

Asignaturas Anuales	ECTS
Pensamiento y Creatividad I	2
Business and Engineering	4
Álgebra	8
Cálculo	10
Metodología y Tecnología de la Programación	10
Electrónica Básica	12
Diseño y Usabilidad I	5
Introducción a los Ordenadores	9

### 2º CURSO

Asignaturas Anuales	ECTS
Pensamiento y Creatividad II	2
Value Chain and Financial Economics	4
Estadística y Análisis Matemático	8
Física	6
Diseño y Programación Orientados a Objetos	6
Señales y Sistemas de Transmisión	6
Electrónica Analógica	8
Sistemas Digitales y Microprocesadores	9
Introducción a la Robótica	3

#### Primer Semestre

TV Digital	4
------------	---

#### Segundo Semestre

Teoría de Circuitos	4
---------------------	---

### 3er CURSO

Asignaturas Anuales	ECTS
Pensamiento y Creatividad III	3
Redes de Área Local	6
Laboratorio de Medidas Electrónicas	6
Primer Semestre	
Procesamiento Digital de la Señal	4
Propagación Electromagnética	4
Sistemas Operativos	5
Infraestructuras Eléctricas y de Telecomunicaciones	4
Sistemas de Navegación	4

#### Segundo Semestre

Organizational Management	3
Tecnologías de Radiofrecuencia	5
Tecnologías en Periféricos	4
Circuitos Integrables Programados	3
Sistemas de Control	3
Inteligencia Artificial Aplicada a la Robótica	3
Sensores	3

### 4º CURSO

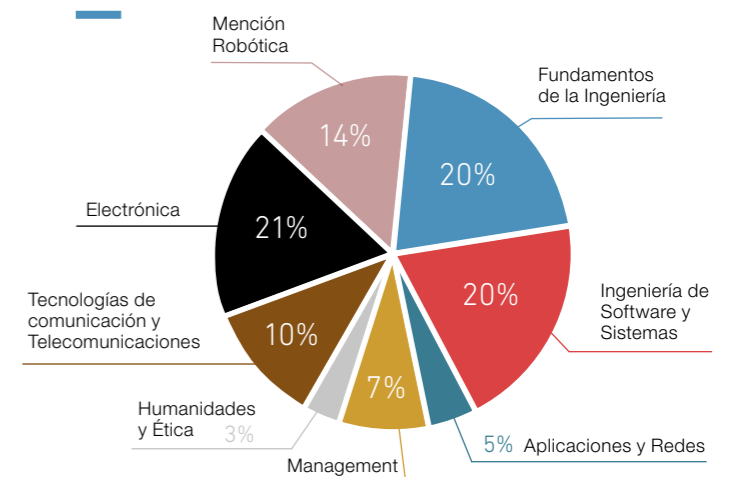
Primer Semestre	ECTS
Project Management	3
Automática y Domótica	5
Mercado y servicios de Telecomunicaciones	1
Interconexión Redes Datos	4
Electrónica de Potencia	4
Compatibilidad Electromagnética	3
Robótica Asistencial	4
Proyectos en Robótica	4,5

#### Segundo Semestre

Entrepreneurship and Innovation	3
Prácticas Externas	4
Trabajo Final de Grado	16
Tendencias en Robótica	4
Proyectos en Robótica	4,5

- Fundamentos de la Ingeniería
- Aplicaciones y Redes
- Ingeniería de Software y Sistemas
- Tecnologías de Comunicación y Telecomunicaciones
- Management
- Electrónica
- Mención Robótica
- Humanidades y Ética
- Trabajo Final y Prácticas

## ÁREAS DE CONOCIMIENTO



## DOBLE TITULACIÓN

Ingeniería en Electrónica de Telecomunicación + Ingeniería en Organización de las TIC 327 ECTS - 5 años

Nombre oficial de la titulación: Grado en Ingeniería Electrónica de Telecomunicación

# GRADO EN INGENIERÍA ELECTRÓNICA

## MENCIÓN EN ROBÓTICA

### QUÉ APRENDERÁS CON ESTE GRADO

- Aprenderás a realizar las tareas de todas las fases del ciclo de vida de **sistemas, aplicaciones y productos que resuelvan problemas de cualquier ámbito de las TIC** y del sector de la **robótica**.
- **Desarrollarás proyectos de robótica** con ingenieros/as de telecomunicaciones, informática, telemática, audiovisuales, multimedia y organización de las TIC.
- Te formarás como **profesional de la Robótica** con sólidos conocimientos y elevada experiencia práctica.
- Te prepararán para ejercer como Ingeniero/a Técnico de Telecomunicación, **combinando la Ingeniería (desarrollo), la Ciencia (investigación) y la Sociedad (aplicación)**.

#### BUSCAMOS CANDIDATOS/AS CON:

Interés por la electrónica y la robótica

Inquietud por los nuevos avances tecnológicos

Curiosidad por el funcionamiento de máquinas y mecanismos

Habilidades sociales

Afán investigador

Capacidad de análisis

### EN QUÉ TRABAJARÁS

La titulación que obtendrás con el Grado en Ingeniería Electrónica de Telecomunicación - Mención en Robótica te ofrece un gran abanico de salidas profesionales, especialmente en la **creación de nuevos productos y servicios en el equipamiento electrónico**, tales como equipos de instrumentación, computadores, equipos de control y comunicación, etc. y la **investigación en laboratorios de R+D de las empresas**. Algunas de las **salidas profesionales** de estos estudios son:

- **Ingeniero Técnico de Telecomunicación.**
- Diseño de **sistemas digitales** para su implementación en **FPGAs o ASICs**.
- Diseño y despliegue de **sistemas de control y de potencia**.
- Diseño y gestión de **sistemas de automatización y domótica**.
- Asesoría y consultoría en casos de **acreditaciones y normas técnicas** relacionadas con las **telecomunicaciones** y la **electrónica**.
- Proyectos de **desarrollo, innovación e investigación**.
- Diseño de **sistemas y aplicaciones robóticas**.
- Sistemas de **Inteligencia Artificial** aplicada a la robótica.
- Instalación y mantenimiento de **infraestructuras eléctricas y de telecomunicaciones**.

### POR QUÉ EL GRADO ES ÚNICO


- 1 Contarás con la experiencia de estudiar en la **primera escuela en impartir la especialidad de Sistemas Electrónicos en Cataluña** y con un profesorado con amplia experiencia docente y profesional, que te darán soporte personalizado durante tus estudios.
- 2 Podrás **realizar proyectos reales de transferencia de tecnología o de investigación robótica** con empresas líderes en el sector.
- 3 Realizarás **prácticas con una amplia gama de plataformas robóticas** y desde el primer curso trabajarás con tu **LS Maker, la plataforma robótica propia de La Salle**.
- 4 Estudiarás en **grupos reducidos** con una **metodología práctica y participativa** que te permitirá desarrollar y adquirir habilidades y conocimientos necesarios para la inserción laboral.
- 5 Podrás **participar en programas de Intercambio con Universidades Internacionales** líderes en Electrónica y Robótica.



Los estudiantes de La Salle ganadores Hack the Cobot, la Hackathon de Universal Robots 2019, visitan la central de Universal Robots en Dinamarca.



# GRADO EN INGENIERÍA EN ORGANIZACIÓN DE LAS TIC

-  240 ECTS
-  4 años
-  Campus Barcelona
-  Septiembre
-  Mañanas o tardes
-  Grupo Trilingüe

El Grado en **Ingeniería en Organización de las Tecnologías de la Información y la Comunicación** (Grado en Ingeniería en Organización de las TIC) es un Grado único en España.

Estudiando el Grado en Ingeniería en Organización de las TIC te dotarás de un perfil singular dentro del mundo de la ingeniería, ya que **combina conocimientos científico-tecnológicos con nociones socio-económicas**.

Uno de los **valores añadidos** es su **Internacionalización** ya que las asignaturas relacionadas con el ámbito de la **Gestión y Business** se imparten en inglés por profesores internacionales.

## ÁREAS DE CONOCIMIENTO



“*El Management cada vez tiene más componente tecnológico y se fundamenta en raíces tecnológicas como Big Data o Business Intelligence. Al estudiar Ingeniería en Organización de las TIC recibes una sólida formación en ambas disciplinas que te capacita para formar parte de los grandes cambios digitales de la industria 4.0.*”

**Pau Vila**  
Graduado en Ingeniería en Organización de las TIC en La Salle - URL



## PROGRAMA ACADÉMICO

### 1er CURSO

Asignaturas Anuales	ECTS
Pensamiento y Creatividad I	2
Business and Engineering	4
Álgebra	8
Cálculo	10
Metodología y Tecnología de la Programación	10
Electrónica Básica	12
Diseño y Usabilidad I	5
Introducción a los Ordenadores	9

### 2º CURSO

Asignaturas Anuales	ECTS
Pensamiento y Creatividad II	2
Value Chain and Financial Economics	4
Estadística y Análisis Matemático	8
Señales y Sistemas de Transmisión	6
Redes de Área Local	6
Electrónica Analógica	8
Diseño y Programación Orientados a Objetos	8

Primer Semestre	ECTS
Microeconomía	4
Marketing	4

Segundo Semestre	ECTS
Macroeconomía	4
Desarrollo de Nuevos Productos	4
Métodos y Herramientas de Decisión	4

### 3er CURSO

Asignaturas Anuales	ECTS
Pensamiento y Creatividad III	3
Laboratorio de Telemática	6
Producción Multimedia I	4
Sistemas Digitales y Microprocesadores	9

Primer Semestre	ECTS
Contabilidad	6
Operaciones, producción y compras	4
Gestión de Marketing	4
Programación de Dispositivos Móviles	4






Segundo Semestre	ECTS
Dirección de Proyectos	6
Comercialización	3
Organizational Management	3
Optativa	4
Optativa	4

### 4º CURSO

Primer Semestre	ECTS
Project Management	3
Sistemas de Información	4
Negocio Internacional	5
Finanzas	6
Ventas	4
Prácticas Externas	4
Optativa	4

Segundo Semestre	ECTS
Entrepreneurship and Innovation	3
Dirección de Equipos y Organizaciones	4
Estrategia de Negocios	3
Trabajo Final de Grado	16
Tendencias Tecnológicas	4

-  Fundamentos de la Ingeniería
-  Management
-  Optativas
-  Ciberseguridad, Telecomunicaciones y Redes
-  Marketing, Innovación y Emprendimiento
-  Humanidades y Ética
-  Ingeniería de Software y Sistemas
-  Aplicaciones
-  Trabajo Final y Prácticas
-  Fundamentos Económicos

## ASIGNATURAS OPTATIVAS QUE TE PERMITIRÁN REALIZAR LOS SIGUIENTES ITINERARIOS:

### CONSULTORÍA Y BUSINESS ANALYTICS

Digital Analytics  
e-Business  
Metodología del Software  
Bases de Datos  
Minería de Datos  
Sistemas Basados en el Conocimiento

### FINANZAS

Corporate and International Finance  
Entrepreneurial Finance for e-business  
Financial Innovation, Money and Investment  
International Economics and the Digital Era

### GESTIÓN Y REDES

e-Business  
IT Security  
Interconexión de Redes de Datos  
Tecnologías de Redes de Ordenadores

### MARKETING

Digital Marketing Strategies  
International Digital Marketing  
Marketing Services in the Digital Era  
Brand Management

## DOBLES TITULACIONES

Ingeniería en Organización de las TIC + Ingeniería Electrónica de Telecomunicación - 327 ECTS - 5 años  
Ingeniería en Organización de las TIC + Ingeniería en Sistemas de Telecomunicación - 327 ECTS - 5 años

Nombre oficial de la titulación: Grado en Ingeniería en Organización de las Tecnologías de la Información y de la Comunicación



# GRADO EN INGENIERÍA EN ORGANIZACIÓN DE LAS TIC

## QUÉ APRENDERÁS CON ESTE GRADO

- Tendrás un perfil **profesional polivalente**.
- Adquirirás capacidades de **comprensión, análisis, gestión de equipos y proyectos**.
- Podrás implementar, explotar y gestionar las organizaciones desde **aspectos asociados al ámbito organizativo y de negocios**, combinándolos con el conjunto de **conocimientos y competencias** adquiridos en la vertiente de la ingeniería.
- Recibirás **formación en ingeniería y en gestión** y te capacitarás para trabajar en **empresas tecnológicas** así como para integrar las ventajas de las nuevas tecnologías a una **gestión innovadora**, en el contexto global y tecnológico actual.

### BUSCAMOS CANDIDATOS/AS CON:

Interés por el mundo de la ingeniería y de la empresa

Inquietud por los nuevos avances tecnológicos

Habilidades sociales

Afán investigador

Capacidad de análisis

Tecnocreatividad

Motivación para resolver problemas complejos

## EN QUÉ TRABAJARÁS

Como Ingeniero/a en **Organización de las TIC** podrás desarrollar tu carrera profesional entre los campos de la ingeniería y de la gestión.

Algunas de las **salidas laborales** de estos estudios son:



DIGITAL MARKETING MANAGER



IT MANAGER



R+D MANAGER



CONTENT MANAGER



CONSULTANT



BUSINESS INTELLIGENCE ANALYST



INNOVATION MANAGER



DIGITAL ANALYST



PRODUCT AND SERVICE MANAGER



DIGITAL TRANSFORMATION ANALYST



DIGITAL BUSINESS MANAGER



DIGITAL FINANCE ANALYST



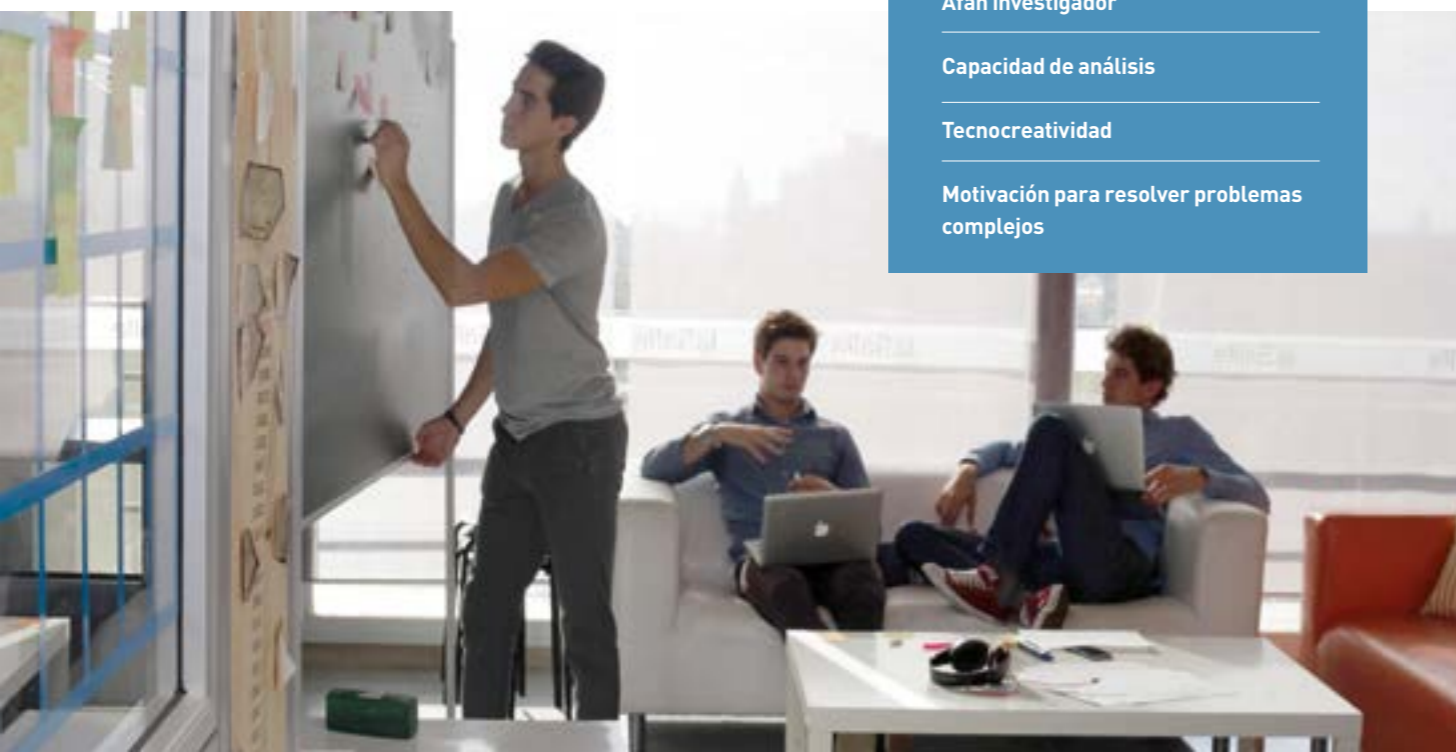
PROJECT MANAGER



OPERATIONS MANAGER

## POR QUÉ EL GRADO ES ÚNICO

- 1 Contarás con un **profesorado con amplia experiencia docente** y profesional con más de 50 años formando ingenieros/as, así como con más de 30 años formando profesionales en el área de gestión.
- 2 Formación integral con **la doble vertiente de ingeniería y gestión en el ámbito de las TIC**.
- 3 Podrás participar durante los estudios en **proyectos reales de empresas y proyectos europeos de investigación en los cuales participa La Salle - URL**.
- 4 Acceso a más de **30 laboratorios especializados** desde el primer día, con una **metodología activa y participativa** que potencia el trabajo en equipo, el emprendimiento, el uso de la tecnología y la innovación en gestión.
- 5 Te capacitará para **liderar proyectos tecnológicos** cada vez más híbridos y complejos, imprescindibles para la transformación digital de las empresas.



# GRADO EN INGENIERÍA MULTIMEDIA

## MENCIÓN VIDEOJUEGOS

- 240 ECTS
- 4 años
- Campus Barcelona
- Septiembre
- Mañanas o tardes
- Grupo Trilingüe

Con el Grado de Ingeniería Multimedia aúnas **Tecnología y Creatividad**. Durante los estudios **aprenderás a crear y desarrollar productos multimedia** en todas sus fases: **desde la Creatividad y el Diseño del contenido, al Desarrollo y la Gestión**. El Grado se estructura en estos 3 ejes fundamentales que te dan la visión global de cualquier proyecto y las herramientas para actuar de forma transversal en cualquier fase de la creación y de la gestión, en sectores como el de videojuegos, el arte digital, la fotografía, el cine, automoción entre otros.

**El primer año del Grado es común en todas las ingenierías, y el aprendizaje se basa en la metodología Learning by Challenge**, a través de la que se interiorizan los conceptos de forma práctica y orientada al mundo empresarial, con proyectos reales para empresas locales y europeas.

### PROGRAMA ACADÉMICO

#### 1er CURSO

Asignaturas Anuales	ECTS
Pensamiento y Creatividad I	2
Business and Engineering	4
Álgebra	8
Cálculo	10
Metodología y Tecnología de la Programación	10
Electrónica Básica	12
Diseño y Usabilidad	5
Introducción a los ordenadores	9

El Grado en **Ingeniería Multimedia** es un programa de 4 años divididos cada uno en 2 semestres. **El primer año es común en todas las ingenierías**. Llevarás a cabo **prácticas en empresas** y en el cuarto año presentarás tu **trabajo final de Grado**.

#### 2º CURSO

Asignaturas Anuales	ECTS
Pensamiento y Creatividad II	2
Value Chain and Financial Economics	4
Estadística y Análisis Matemático	8
Señales y Sistemas de Transmisión	6
Animación 3D	5
Lenguaje Audiovisual	5
Diseño y Usabilidad II	5
Diseño y Programación Orientados a Objetos	6
Bases de Datos	5
Optativas	4
<b>Primer Semestre</b>	
Programación de Gráficos 3D	5
<b>Segundo Semestre</b>	
Fotografía Digital	3
Expresión Artística	2

#### 3er CURSO

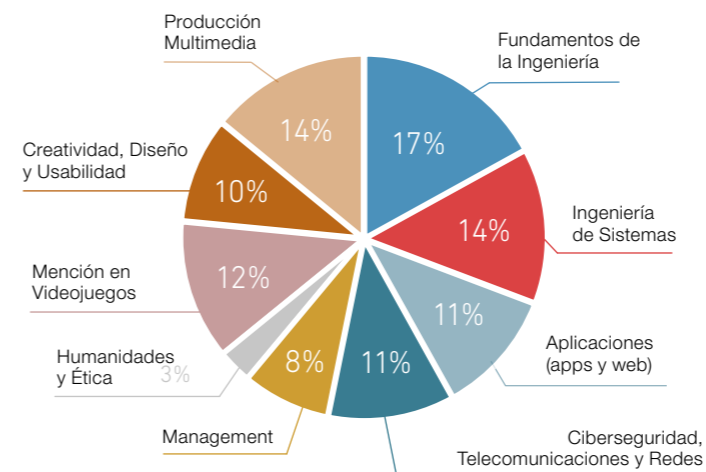
Asignaturas Anuales	ECTS
Pensamiento y Creatividad III	3
Producción Multimedia I	4
Redes de Área Local	6
Optativa	5
<b>Primer Semestre</b>	
Proyectos Web	4
Procesado Digital de la Señal	4
Dramaturgia Audiovisual	3
Televisión Digital	4
Optativa	4
<b>Segundo Semestre</b>	
Proyectos Web II	5
Procesado Digital de la Imagen	4
Organizational Management	3
Simulación Física	6
Optativa	5

#### 4º CURSO

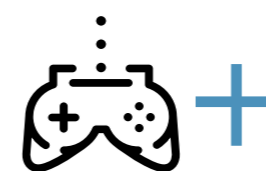
Asignaturas Anuales	ECTS
Producción Multimedia II	6
Optativa	5
<b>Primer Semestre</b>	
Project Management	3
Procesamiento de Audio y Habla	4
Televisión Interactiva	3
Inteligencia, Realidad y Virtualidad	4
Prácticas Externas	4
Optativa	4
<b>Segundo Semestre</b>	
Entrepreneurship and Innovation	3
Tendencias Tecnológicas	16
Trabajo Final de Grado	6
Optativa	4

- Fundamentos de la Ingeniería
- Ciberseguridad, Telecomunicaciones y Redes
- Ingeniería de Sistemas
- Management
- Producción Multimedia
- Mención en Videojuegos
- Humanidades y Ética
- Creatividad, Diseño y Usabilidad
- Trabajo Final y Prácticas

### ÁREAS DE CONOCIMIENTO



DURANTE EL GRADO DE MULTIMEDIA PUEDES OBTENER LA MENCIÓN EN VIDEOJUEGOS SI REALIZAS LOS 30 ECTS OBLIGATORIOS. DE ESTA FORMA LLEGARÁS A SER INGENIERO EN MULTIMEDIA, ESPECIALIZADO EN VIDEOJUEGOS.



#### MENCIÓN EN VIDEOJUEGOS

- Diseño de Videojuegos
- Programación de Videojuegos
- Síntesis de Imágenes
- Arte para Videojuegos
- Producción de Videojuegos
- Animación de Personajes
- Música y Efectos Sonoros

SI DESEAS ESPECIALIZarte EN OTRAS ÁREAS, PUEDES REALIZAR 12 ECTS DE LAS ASIGNATURAS OPTATIVAS A PARTIR DE 2º CURSO Y SER UN EXPERTO EN:



ROBÓTICA



INFORMÁTICA



CIBERSEGURIDAD



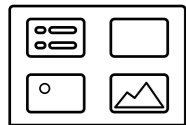
CON LA MENCIÓN EN VIDEOJUEGOS TE SITÚAS EN UNA POSICIÓN PRIVILEGIADA EN EL MERCADO LABORAL, YA QUE ES EL ÚNICO GRADO OFICIAL EN INGENIERÍA MULTIMEDIA CON MENCIÓN EN VIDEOJUEGOS EN TODA CATALUÑA.

# GRADO EN INGENIERÍA MULTIMEDIA

## MENCIÓN VIDEOJUEGOS

### QUÉ APRENDERÁS CON ESTE GRADO

El Grado se estructura en los 3 ejes fundamentales que te dan la visión global de cualquier proyecto multimedia.



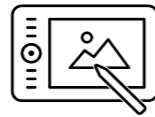
#### CREATIVIDAD Y DISEÑO

Trabajarás la fase inicial de una producción, desde la **ideación, el guión, diseño y el story-board**. Aprenderás también los principios de la **anatomía, el movimiento y la actuación**.



#### LA GESTIÓN

Al tener una **visión global y transversal de todo el proceso**, serás capaz de gestionar un producto de principio a fin. Además con las asignaturas de gestión que se incluyen en el programa académico, **sabrás dirigir proyectos y gestionar los equipos** formados por los diferentes profesionales que intervienen en la realización de un producto multimedia.

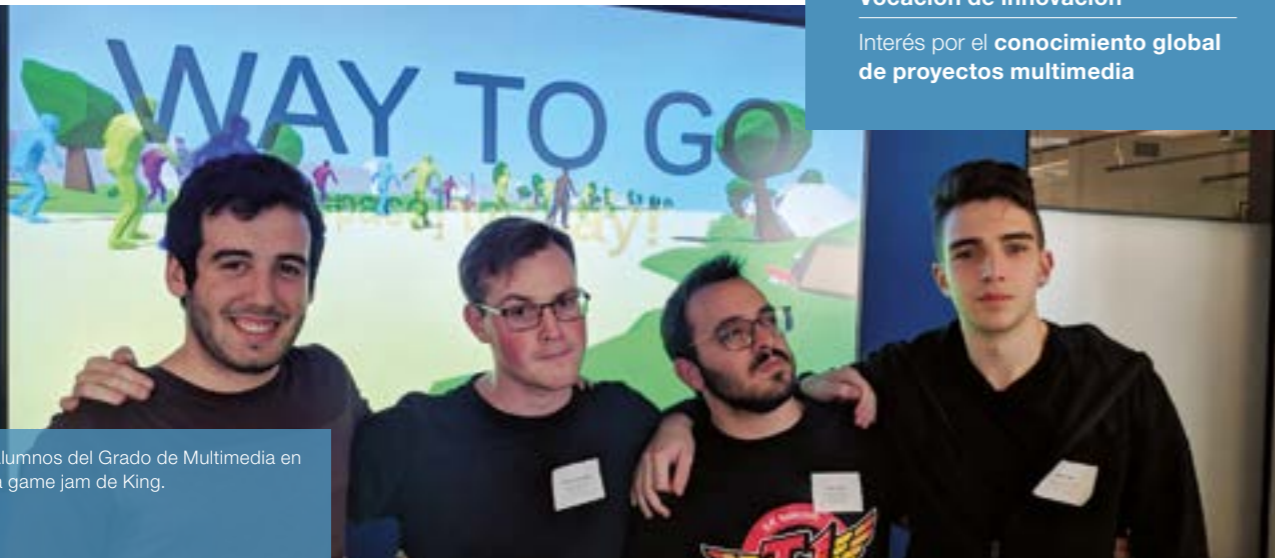


#### DESARROLLO

Aprenderás a desarrollar y producir un producto multimedia completo: **Programarás frontend y backend, programación de apps, realidad virtual y realidad aumentada, programación de gráficos, bases de datos, procesamiento digital, televisión interactiva**. Y si realizas la mención en Videojuegos, **aprenderás la programación propia de los videojuegos**. También realizarás **edición de vídeo, de fotografía y aprenderás a realizar efectos sonoros**. Realizarás **modelado 3D**, usarás diferentes herramientas de **dibujo digital, creación de animaciones y uso de motion capture**.

### BUSCAMOS CANDIDATOS/AS CON:

- Un perfil de **ingeniería y creatividad**
- Interés por las **nuevas tecnologías**
- Vocación de innovación**
- Interés por el **conocimiento global de proyectos multimedia**



Alumnos del Grado de Multimedia en la game jam de King.

## POR QUÉ EL GRADO ES ÚNICO

- Más de 30 laboratorios** para uso de los estudiantes.
- Único Grado** en Ingeniería Multimedia en Cataluña y fue la primera universidad de España en ofrecer estudios universitarios de Ingeniería Multimedia (1996).
- Te sitúa en una posición de liderazgo**. Todas las certificaciones obtenidas en La Salle-Universidad Ramon Llull son oficiales y reconocidas internacionalmente.
- Podrás obtener la **mención en videojuegos**.



**REALIZARÁS PRÁCTICAS EN LABORATORIOS SINGULARES COMO:**

#### MEDIALAB

El laboratorio de captura de movimiento en tiempo real con 8 cámaras de última generación de alta velocidad y resolución.

#### USERLAB

Laboratorio de evaluación de UX.

#### MEDIADOME

Laboratorio creativo en el que podrás participar con diferentes metodologías en materia de Creatividad, Innovación y Teoría de Juegos.

## EN QUÉ TRABAJARÁS

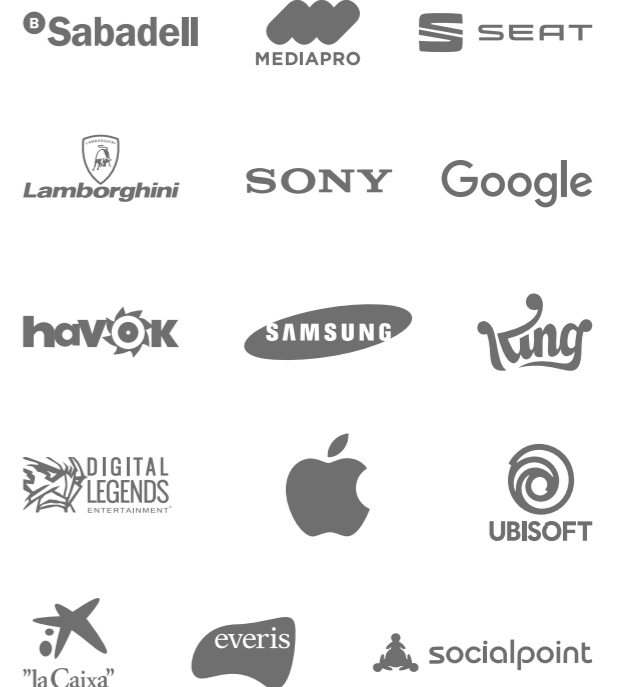
El aumento del consumo de contenidos digitales multimedia por parte de la sociedad ha llevado a las empresas a demandar perfiles profesionales transversales capaces de crear y gestionar cualquier proyecto multimedia.

#### PODRÁS TRABAJAR EN LOS SECTORES DE:

- Empresas Tecnológicas: realizando proyectos de interfaces de web, apps, smartphones, instalaciones interactivas o cualquier tipo de proyecto multimedia.
- Desarrollo de Videojuegos.
- Cine y Televisión: fotografía, música y audio, etc.
- I + D.
- Human machine interactive.
- UX designer.
- Interaction designer.

## DESARROLLO PROFESIONAL

Algunas empresa donde trabajan nuestros estudiantes:



# GRADO EN INGENIERÍA DE SISTEMAS AUDIOVISUALES

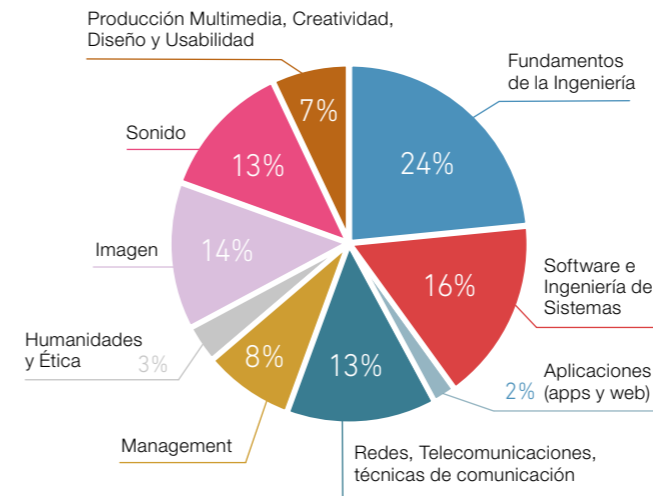
- 240 ECTS
- 4 años
- Campus Barcelona
- Septiembre
- Mañanas o tardes
- Grupo Trilingüe

Estudiando el Grado en Ingeniería de Sistemas Audiovisuales llegarás a ser **ingeniero/a de telecomunicaciones experto/a en el ámbito del sonido y de la imagen**. Por lo tanto, serás **experto/a en todo el proceso de producción y difusión de contenido audiovisual**.

El Grado en Ingeniería de Sistemas Audiovisuales de La Salle ofrece una formación integrada que te permitirá ejercer como profesional en muchos ámbitos gracias a la combinación de conocimientos sólidos en **electrónica, computadores, programación y redes**. En el programa académico se incluyen también asignaturas de gestión para que seas capaz de gestionar un proyecto de forma transversal.

El **objetivo principal** de estos estudios es que seas **capaz de innovar y desarrollar nuevas soluciones tecnológicas**.

## ÁREAS DE CONOCIMIENTO



SI DESEAS ESPECIALIZARTÉ PUEDES REALIZAR 12 ECTS DE LAS ASIGNATURAS OPTATIVAS A PARTIR DE 2º CURSO Y SER UN EXPERTO EN:



## PROGRAMA ACADÉMICO

1er CURSO		2º CURSO		3er CURSO		4º CURSO	
Asignaturas Anuales	ECTS	Asignaturas Anuales	ECTS	Asignaturas Anuales	ECTS	Primer Semestre	ECTS
Pensamiento y Creatividad I	2	Pensamiento y Creatividad II	2	Pensamiento y Creatividad III	3	Project Management	3
Business and Engineering	4	Value Chain and Financial Economics	4	Lenguaje Audiovisual	5	Ingeniería Acústica II	3
Álgebra	8	Estadística y Análisis Matemático	8	Diseño y Programación Orientados a Objetos	6	Producción TV	4
Cálculo	10	Señales y Sistemas de Transmisión	6	Redes de Área Local	6	Acústica Arquitectónica	4
Metodología y Tecnología de la Programación	10	Fundamentos de Acústica y Audio	6	Animación 3D	5	Procesamiento de Audio y Habla	4
Electrónica Básica	12	Electrónica Analógica	8	<b>Primer Semestre</b>		Interconexión de Redes de Datos	4
Diseño y Usabilidad I	5	Sistemas Digitales y Microprocesadores	9	Ingeniería Acústica I	3	Mercado y Servicios de Telecomunicaciones	1
Introducción a los Ordenadores 9		Física	6	Vídeo Digital	4	Prácticas Externas	4
		Producción de Video y Audio	4	Procesado Digital de la Señal	4	Optativa	3
		<b>Primer Semestre</b>		Propagación Electromagnética	4	<b>Segundo Semestre</b>	
		TV Digital I	4	Optativa	2,5	Entrepreneurship and Innovation	3
		<b>Segundo Semestre</b>		<b>Segundo Semestre</b>		Laboratorio de Ingeniería Acústica II	3
		Optativa	3	Laboratorio de Ingeniería Acústica I	3	Difusión TV	4
				Equipamiento de Vídeo	4	Tendencias Tecnológicas	4
				Procesado Digital de la Imagen	4	Trabajo Final de Grado	16
				Organizational Management	3		
				Optativa	3,5		

- Fundamentos de la Ingeniería
- Redes, Telecomunicaciones, técnicas de comunicación
- Software e Ingeniería de Sistemas
- Aplicaciones (apps y web)
- Producción Multimedia, Creatividad, Diseño y Usabilidad
- Imagen
- Sonido
- Optativas
- Humanidades y Ética
- Trabajo Final y Prácticas
- Management

Nombre oficial de la titulación: Grado en Ingeniería de Sistemas Audiovisuales



Este Grado habilita para ejercer la profesión regulada de **ingeniero/a técnico/a de telecomunicación**. Además, te da acceso, entre otros, a los **Másters Universitarios** pertenecientes al ámbito de conocimiento de las Ingenierías de Telecomunicación.

PODRÁS AFRONTAR PROYECTOS DE I+D EN EL ÁMBITO DE LA VISIÓN POR COMPUTADOR, LAS TECNOLOGÍAS DEL HABLA, ACÚSTICA Y VIBRACIONES.

# GRADO EN INGENIERÍA DE SISTEMAS AUDIOVISUALES

## QUÉ APRENDERÁS CON ESTE GRADO

Durante el Grado adquirirás habilidades científico-técnicas especialmente aplicadas al procesamiento del audio, la imagen y el vídeo, en la producción musical, en la animación por ordenador y en la producción y distribución televisiva.

Conocerás la **acústica** en sus diversas vertientes en recintos, vibraciones, audio y habla; la **TV digital**, desde la grabación a la transmisión, pasando por la visualización y trabajarás con los **contenidos** audiovisuales y multimedia.

Por lo tanto, **serás un/a experto/a en todo el proceso de producción y difusión de contenido audiovisual** y tendrás los conocimientos para afrontar proyectos de I+D en diferentes ámbitos, como por ejemplo, de la **visión por computador, de las tecnologías del habla, acústica y vibraciones, etc.**

### BUSCAMOS CANDIDATOS/AS CON:

Interés por **la imagen y el sonido**

Afán de **investigación**

Interés por la **innovación y el desarrollo de nuevas soluciones tecnológicas**

Inquietud por **descubrir e ir más allá**

Interés por los **procesos de producción y difusión de contenido audiovisual.**

## POR QUÉ EL GRADO ES ÚNICO

- 1 **Por la metodología práctica y trabajo activo** de los alumnos/as en los laboratorios.
- 2 Trabajamos con **las últimas tecnologías y los contenidos más actuales.**
- 3 **Por el estrecho contacto entre La Salle y el mundo empresarial.** Gracias a que el profesorado está en activo los alumnos/as conocen la realidad actual del sector y las últimas novedades.
- 4 **Por los 40 años de experiencia** en el Grado en Ingeniería de Sistemas Audiovisuales.

### REALIZARÁS PRÁCTICAS EN LABORATORIOS SINGULARES COMO:

#### CÁMARA ANECOICA

Lo utilizarás para llevar a cabo mediciones acústicas en condiciones de campo libre.

#### MEDIALAB

El laboratorio de captura de movimiento en tiempo real con 8 cámaras de última generación de alta velocidad y resolución.

#### CÁMARA REVERBERANTE

Lo utilizarás para realizar experimentos acústicos en condiciones de campo difuso.

#### ESTUDIO DE GRABACIÓN

En el estudio tienes todo el equipamiento necesario para realizar grabaciones y mezclas de audio.

## EN QUÉ TRABAJARÁS

**Las tecnologías relacionadas con el procesamiento de la imagen y del sonido** están cada día más presentes en todos los ámbitos de nuestra sociedad, como en la **industria creativa** (música, cine, televisión, videojuegos e internet); la **robótica** (interacción persona-robot); la **ingeniería biomédica** (visión por computador, audífonos); el **sector del automóvil** y las **smart cities**.

#### SECTOR AUDIOVISUAL

- Empresas de televisión y emisoras de radio.
- Productoras de vídeo.
- Operadores de contenidos.
- Difusión de audio y vídeo.
- Industria cinematográfica.

#### DEPARTAMENTOS DE I+D+I

- Procesamiento de la imagen y el vídeo.
- Procesamiento del audio y el habla.

#### ACÚSTICA Y AUDIO

- Consultoría y proyectos de acústica.
- Acústica arquitectónica, medioambiental e industrial.
- Instrumentación acústica e industria del automóvil y el transporte.
- Sonorización.
- Industria musical.

#### SECTOR DE INFORMÁTICA Y TELECOMUNICACIONES

- Streaming de vídeo.
- Transmisión de televisión digital.
- Bases de datos audiovisuales.

APRENDERÁS A APRENDER: RECIBIRÁS UNA FORMACIÓN SÓLIDA EN INGENIERÍA QUE TE PERMITIRÁ ADAPTARTE A LAS NUEVAS TECNOLOGÍAS DEL FUTURO.




Alumno de Ingeniería de Sistemas Audiovisuales realizando prácticas en la cámara Reverberante.

# GRADO EN INTERNATIONAL COMPUTER ENGINEERING

El Grado en International Computer Engineering, **acreditado con Excelencia por la Agencia de Calidad Universitaria (AQU)**, te proporcionará las capacidades necesarias para formar parte de una **nueva generación de ingenieros/as informáticos/as**, capaces de trabajar en un entorno global y participar en la revolución de computación de la nube (**cloud computing**), tratamiento masivo de datos (**Big Data**), **gestión e inteligencia artificial**.

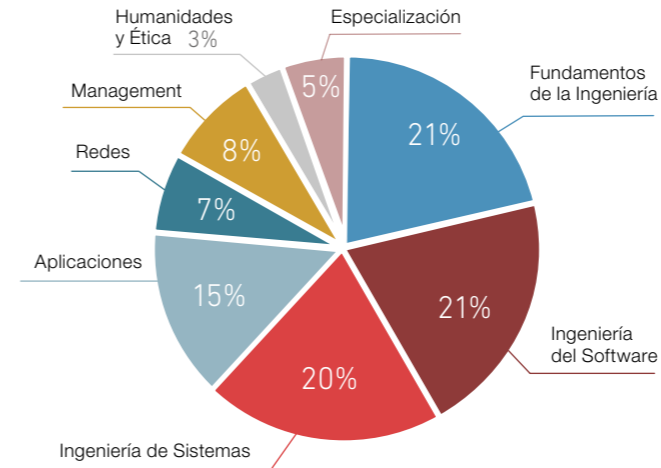
Nuestros **Stages Internacionales en Asia, Europa y EEUU** te ofrecerán la oportunidad de vivir una experiencia internacional, visitar los principales centros de negocio del mundo, sus parques tecnológicos y conocer otras culturas.

-  240 ECTS
-  4 años
-  Campus Barcelona
-  Septiembre
-  Mañanas o tardes
-  100% inglés
-  Stages incluidos en Asia, Europa y EEUU\*

\*Sujeto a resultados académicos.



## ÁREAS DE CONOCIMIENTO



**UN GRADO ÚNICO  
EN UN CAMPUS  
DE EXCELENCIA  
INTERNACIONAL.**

## PROGRAMA ACADÉMICO

### 1er CURSO

Asignaturas Anuales	ECTS
Introducción a los ordenadores	9
Diseño y usabilidad	5
Metodología y tecnología de la programación	10
Álgebra	8
Business and Engineering	4
Pensamiento y creatividad I	2
Cálculo	10
Electrónica básica	12

### 2º CURSO

Asignaturas Anuales	ECTS
Value Chain and Financial Economics	4
Programación avanzada y estructura de datos	8
Estadística y análisis matemático	8
Redes de área local	6
Bases de datos	5
Diseño y programación orientados a objetos	6
Sistemas digitales y microprocesadores	9
Pensamiento y creatividad II	2
<b>Primer Semestre</b>	
Proyectos de programación I	3
Programación de gráficos 3D	5
<b>Segundo Semestre</b>	
Proyectos de programación II	4

### 3er CURSO

Asignaturas Anuales	ECTS
Pensamiento y creatividad III	3
<b>Primer Semestre</b>	
Sistemas operativos	5
Proyectos web	4
Metodología del software I	4
Administración y diseño de sistemas	6
Interconexión de redes de datos	4
Optativa	4
<b>Segundo Semestre</b>	
Sistemas operativos avanzados	4
Tecnologías en periféricos	4
Proyectos web II	5
Lenguajes de programación	6
Organizational Management	3
Sistemas basados en el conocimiento	4
Optativa	4

### 4º CURSO

Primer Semestre	ECTS
Programación de dispositivos móviles	4
Arquitectura de computadores	5
Project Management	3
Metodología del software II	4
Proyectos en arquitectura distribuida	4
Prácticas externas	4
Minería de datos	5
<b>Segundo Semestre</b>	
Tendencias tecnológicas	4
Trabajo Final de Grado	16
Seguridad en las TIC	4
Entrepreneurship and Innovation	3
Optativa	4










### DOBLES TITULACIONES

Ingeniería Informática + Ingeniería Telemática – 308 ECTS – 5 años

Ingeniería Informática + Ingeniería Multimedia – 329 ECTS – 5 años

Double Degree Qualification in International Computer Engineering and Management of Business and Technology – 395 ECTS – 5,5 años

Nombre oficial de la titulación: Grado en Ingeniería Informática

 Fundamentos de la Ingeniería	 Optativas
 Redes	 Aplicaciones
 Ingeniería de Sistemas	 Ingeniería del Software
 Management	 Humanidades y Ética
	 Trabajo Final y Prácticas

## ESPECIALIZACIONES DEL GRADO

Los créditos optativos, las prácticas externas y el Trabajo Final de Grado pueden enfocarse en **3 itinerarios distintos en función de las áreas que más te interesen.**



### VIDEOJUEGOS:

- Diseño de Videojuegos (4)**
- Programación de Videojuegos (4)**
- Producción de Videojuegos (4)**



### CIBERSEGURIDAD:

- Laboratorio de Telemática (6)**
- CCNA (6)**
- CCNA Security (8)**



### ROBÓTICA:

- Introducción a la Robótica (3)**
- Inteligencia Artificial Aplicada a la Robótica (3)**
- Proyectos de Robótica (9)**



Visita al Banco Central Europeo (Stage Europa 2019).

# GRADO EN INTERNATIONAL COMPUTER ENGINEERING

## QUÉ APRENDERÁS CON ESTE GRADO

- El Grado en International Computer Engineering da respuesta al nuevo modelo de negocio y a las necesidades emergentes del sector. Cuando hayas finalizado este Grado **sabrás adaptarte fácilmente a las necesidades actuales del mercado** en áreas relacionadas con las aplicaciones móviles, el desarrollo web, la administración de sistemas, el soporte técnico y el marketing digital.
- Serás un **profesional capaz de trabajar en las empresas multinacionales líderes del mundo del mañana en cualquier lugar del planeta.**

### BUSCAMOS CANDIDATOS/AS CON:

Interés y afinidad por las **ciencias**

Interés per las **nuevas tecnologías**

**Capacidad de resolución de problemas**

Interés por la **ingeniería**

**Tecnocreatividad**

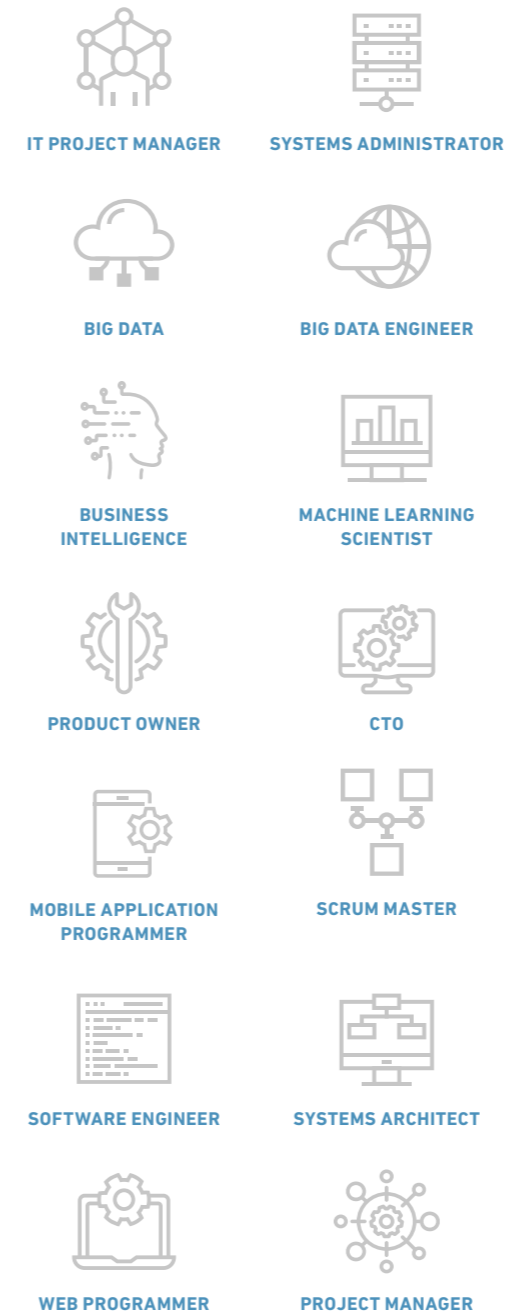
**Sensibilidad** por conocer otras culturas y maneras de trabajar



Estudiantes de La Salle durante su stage Internacional en Europa.

## EN QUÉ TRABAJARÁS

El Grado está enfocado al mundo profesional y te garantiza la incorporación inmediata al mundo laboral. Algunas de las posibles salidas profesionales son:



## POR QUÉ EL GRADO ES ÚNICO

- 1 Te formarás en los **últimos lenguajes de programación.**
- 2 Profundizarás en competencias relacionadas con la gestión de redes y podrás prepararte para obtener las **certificaciones profesionales CCNA y CCNP de CISCO Systems.**
- 3 **Aprenderás a través de una metodología diferencial**, enfocada en la práctica y en el trabajo en equipo y con acceso a laboratorios especializados de vanguardia desde el primer día.
- 4 Por nuestro Campus, como **laboratorio transversal vivo**, donde aprenderás de forma experiencial.
- 5 Te entregarán el **LSMaker, la plataforma robótica propia de La Salle** para que practiques y lo personalices según tus intereses.



Visita al Parlamento Europeo (Stage Europa 2019).

# GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA

- 240 ECTS
- 4 años
- Campus Barcelona
- Septiembre
- Mañanas o tardes
- Grupo Trilingüe



El Grado en Ingeniería Informática, **Acreditado con Excelencia (A) por la Agencia de Calidad Universitaria (AQU)**, te formará para ser parte activa de revoluciones como el **Cloud Computing**, el tratamiento masivo de datos (**Big Data**) y la **inteligencia artificial**.

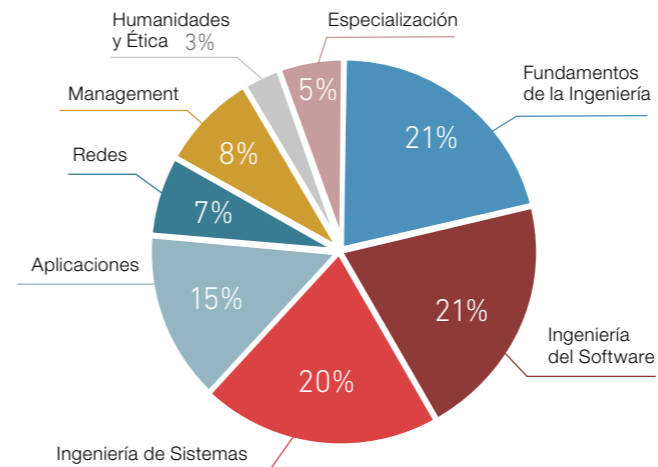
Con una **metodología diferencial, enfocada en la práctica y en el trabajo en equipo**, desarrollarás proyectos reales con los que potenciarás tus habilidades para la resolución de problemas complejos y el desarrollo de soluciones de calidad, eficaces y eficientes. Además, realizarás **prácticas con estudiantes de otras especialidades**, lo que te preparará mejor para el mundo profesional.

## PROGRAMA ACADÉMICO

1er CURSO		2º CURSO		3er CURSO		4º CURSO	
Asignaturas Anuales	ECTS	Asignaturas Anuales	ECTS	Asignaturas Anuales	ECTS	Primer Semestre	ECTS
Introducción a los ordenadores	9	Value Chain and Financial Economics	4	Pensamiento y creatividad III	3	Programación de dispositivos móviles	4
Diseño y usabilidad	5	Programación avanzada y estructura de datos	8	<b>Primer Semestre</b>		Arquitectura de computadores	5
Metodología y tecnología de la programación	10	Estadística y análisis matemático	8	Sistemas operativos	5	Project Management	3
Álgebra	8	Redes de área local	6	Proyectos web	4	Metodología del software II	4
Business and Engineering	4	Bases de datos	5	Metodología del software I	4	Proyectos en arquitectura distribuida	4
Pensamiento y creatividad I	2	Diseño y programación orientados a objetos	6	Administración y diseño de sistemas	6	Prácticas externas	4
Cálculo	10	Sistemas digitales y microprocesadores	9	Interconexión de redes de datos	4	Minería de datos	5
Electrónica básica	12	Pensamiento y creatividad II	2	Optativa	4	<b>Segundo Semestre</b>	
		<b>Primer Semestre</b>		<b>Segundo Semestre</b>		Tendencias tecnológicas	4
		Proyectos de programación I	3	Sistemas operativos avanzados	4	Trabajo Final de Grado	16
		Programación de gráficos 3D	5	Tecnologías en periféricos	4	Seguridad en las TIC	4
		<b>Segundo Semestre</b>		Proyectos web II	5	Entrepreneurship and Innovation	3
		Proyectos de programación II	4	Lenguajes de programación	6	Optativa	4
				Organizational Management	3		
				Sistemas basados en el conocimiento	4		
				Optativa	4		

- Optativas
- Fundamentos de la Ingeniería
- Redes
- Ingeniería de Sistemas
- Management
- Aplicaciones
- Ingeniería del Software
- Humanidades y Ética
- Trabajo Final y Prácticas

## ÁREAS DE CONOCIMIENTO



## ESPECIALIZACIONES DEL GRADO

Los créditos optativos, las prácticas externas y el Trabajo Final de Grado pueden enfocarse en **3 itinerarios distintos en función de las áreas que más te interesen**.

- VIDEOJUEGOS:**
  - Diseño de Videojuegos (4)
  - Programación de Videojuegos (4)
  - Producción de Videojuegos (4)

- CIBERSEGURIDAD:**
  - Laboratorio de Telemática (6)
  - CCNA (6)
  - CCNA Security (8)

- ROBÓTICA:**
  - Introducción a la Robótica (3)
  - Inteligencia Artificial Aplicada a la Robótica (3)
  - Proyectos de Robótica (9)

**DESARROLLARÁS PROYECTOS EN EQUIPOS MULTIDISCIPLINARES.**

## DOBLES TITULACIONES

Ingeniería Informática + Ingeniería Telemática – 308 ECTS – 5 años  
 Ingeniería Informática + Ingeniería Multimedia – 329 ECTS – 5 años



# GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA

## QUÉ APRENDERÁS CON ESTE GRADO

Cuando hayas finalizado este Grado serás un/a profesional **capaz de:**

- **Trabajar con las últimas tecnologías y nuevos productos**, diseñando, implementando y manteniendo sistemas informáticos que dan soluciones a los problemas planteados por las empresas y por la sociedad.
- **Desarrollar tecnologías** que apoyan al comercio electrónico y a las redes sociales.
- Ser parte activa de revoluciones como el **cloud computing**, el tratamiento masivo de datos (**Big Data**) y la **inteligencia artificial**.
- **Adaptarte rápidamente al mercado laboral** tanto nacional como internacional gracias a los conocimientos de programación en diferentes lenguajes y plataformas.

### BUSCAMOS CANDIDATOS/AS CON:

Interés y afinidad por las **ciencias**

Capacidad de resolución de **problemas**

Interés por las **nuevas tecnologías**

Interés por la **ingeniería**

**Tecnocreatividad**

## EN QUÉ TRABAJARÁS

El Grado en Ingeniería Informática te permitirá dedicarte profesionalmente en distintos ámbitos y en cualquier sector de la actividad económica como:



### DESARROLLO DE SOLUCIONES SOFTWARE:

desarrollador de software, desarrollador de aplicaciones móviles o desarrollador de soluciones web.



### ADMINISTRACIÓN Y MANTENIMIENTO DE TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN:

administrador de sistemas, administrador de bases de datos, técnico de soporte TIC o técnico en marketing digital.



### DISEÑO DE ARQUITECTURAS Y CONTROL DE LA CALIDAD:

arquitecto de software, arquitecto de sistemas Cloud, Software Quality Testing o Seguridad Digital.



### EXTRACCIÓN DE CONOCIMIENTO:

analista en Big Data o analista en Business Intelligence.



### GESTIÓN Y DIRECCIÓN DE PROYECTOS:

Project manager, responsable TIC, Scrum Master o Product Owner.

## POR QUÉ EL GRADO ES ÚNICO

- 1 Aprenderás a aprender:** conseguirás una ágil adaptación a la evolución de la tecnología, con una metodología práctica y laboratorios especializados.
- 2 Disfrutarás formándote:** podrás participar en proyectos de transferencia de tecnología y de investigación con empresas líderes del sector.
- 3** Podrás prepararte para obtener las **certificaciones profesionales CCNA y CCNP de CISCO Systems.**
- 4** Trabajarás con tu **LSMaker**, la plataforma robótica propia de La Salle.
- 5** Podrás especializarte y profundizar en **Videojuegos, Ciberseguridad o Robótica.**



Tu **LSMaker** crecerá a medida que tus conocimientos crezcan.

# GRADO EN INGENIERÍA TELEMÁTICA

## (REDES Y TECNOLOGÍAS DE INTERNET)

El **Grado en Ingeniería Telemática**, también conocido como **Grado en Ingeniería de Redes y Tecnologías de Internet**, da respuesta a la demanda actual de profesionales expertos en las tecnologías referentes a las redes y servicios para la sociedad de la información.

El/la ingeniero/a telemático/a es el/la **arquitecto/a del internet del futuro, de las redes de banda ancha y de los sistemas avanzados de telecomunicación**. Su papel es imprescindible para el correcto diseño, despliegue y gestión de las redes de datos, así como para aportar las soluciones necesarias para hacer frente a las amenazas de seguridad combatiendo la ciberdelincuencia y minimizando las vulnerabilidades presentes en los sistemas.

Este Grado habilita para ejercer la profesión regulada de **ingeniero/a técnico/a de Telecomunicación**. Además, este Grado da acceso, entre otros, a los Másteres Universitarios pertenecientes al ámbito de conocimiento de las Ingenierías de Telecomunicación.

240 ECTS

4 años

Campus Barcelona

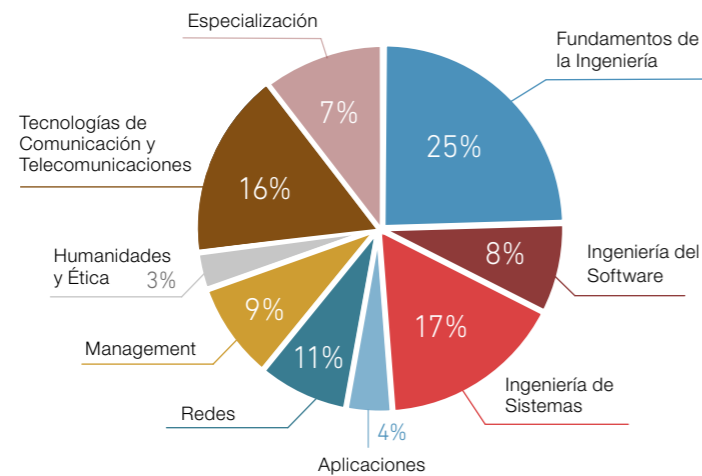
Septiembre

Mañanas o tardes

Grupo Trilingüe



## ÁREAS DE CONOCIMIENTO



Nombre oficial de la titulación: Grado en Ingeniería Telemática

## PROGRAMA ACADÉMICO

### 1º CURSO

Asignaturas Anuales	ECTS
Pensamiento y Creatividad I	2
Business and Engineering	4
Álgebra	8
Cálculo	10
Metodología y Tecnología de la Programación	10
Electrónica Básica	12
Introducción a los Ordenadores	9
Diseño y Usabilidad I	5

### 2º CURSO

Asignaturas Anuales	ECTS
Pensamiento y Creatividad II	2
Value Chain and Financial Economics	4
Estadística y Análisis Matemático	8
Señales y Sistemas de Transmisión	6
Electrónica Analógica	8
Sistemas Digitales y Microprocesadores	9
Diseño y Programación Orientados a Objetos	6
Física	6
Redes de Área Local	6
Optativa	5

### 3º CURSO

Asignaturas Anuales	ECTS
Pensamiento y creatividad III	3
Tecnologías de Redes de Ordenadores	6
Laboratorio de Telemática	6
<b>Primer Semestre</b>	
TV Digital I	4
Proyectos Web I	4
Sistemas Operativos	5
Infraestructuras Eléctricas y de Telecomunicación	4
Interconexión Redes Datos	4
Optativa	1
<b>Segundo Semestre</b>	
Organizational Management	3
Proyectos Web II	5
Comunicaciones Digitales	4
Tecnologías en Periféricos	4
Seguridad en las TIC	4
Optativa	3

### 4º CURSO

Primer Semestre	ECTS
Project Management	3
Propagación Electromagnética	4
Mercado y Servicios de Telecomunicaciones	1
Redes de Banda Ancha de Nueva Generación	3
Administración y Diseño de Sistemas	6
Comunicaciones Ópticas	4
Comunicaciones para Entornos Hostiles	3
Prácticas Externas	4
Optativa	3
<b>Segundo Semestre</b>	
Entrepreneurship and Innovation	3
Gestión y Planificación de Redes	2
Redes sin Hilos	4
Tendencias Tecnológicas	4
Trabajo Final de Grado	16

- Fundamentos de la Ingeniería
- Redes
- Ingeniería de Sistemas
- Management
- Telecomunicaciones
- Aplicaciones
- Ingeniería del Software
- Humanidades y Ética
- Trabajo Final y Prácticas
- Optativas

## DOBLE TITULACIÓN

Ingeniería Telemática + Ingeniería Informática – 308 ECTS – 5 años

## ESPECIALIZACIONES DEL GRADO

Los Créditos optativos, las prácticas externas y el Trabajo Final de Grado pueden enfocarse en 3 itinerarios distintos en función de las áreas que más te interesen: **Cloud Computing, Internet of Things o Ciberseguridad**.



# GRADO EN INGENIERÍA TELEMÁTICA

## (REDES Y TECNOLOGÍAS DE INTERNET)

### QUÉ APRENDERÁS CON ESTE GRADO

Con el Grado en Ingeniería Telemática **adquirirás los conocimientos necesarios para concebir, diseñar, implementar y operar las redes de telecomunicaciones**, así como los mecanismos de seguridad de la misma red y los datos que se transmiten, los protocolos y los diferentes servicios y aplicaciones. Serás capaz de:

- Dirigir y realizar las tareas de todas las fases del ciclo de vida de sistemas, aplicaciones y productos.
- Resolver problemas de cualquier ámbito de las TIC en general, y del sector de las redes de datos y sistemas telemáticos en particular.
- Aplicar el conocimiento científico y los métodos y técnicas propios de la ingeniería, en el ámbito de las Redes y Tecnologías de Internet.

### BUSCAMOS CANDIDATOS/AS CON:

Interés y afinidad por las **ciencias**

Capacidad de análisis

Interés per las **nuevas tecnologías**

Interés por la **ingeniería**

**Tecnocreatividad**

Curiosidad por el funcionamiento de las **redes de telecomunicaciones**

### EN QUÉ TRABAJARÁS

Con el Grado en Ingeniería Telemática desarrollarás tu carrera profesional dentro del mundo de la informática y de los sistemas de telecomunicaciones.

Algunas de las salidas profesionales a tu alcance cuando hayas finalizado el Grado son:



RESPONSABLE  
IT DE SEGURIDAD  
INFORMÁTICA



ADMINISTRACIÓN  
DE ARQUITECTURAS  
DISTRIBUIDAS Y BIG DATA



AUDITORÍA DE  
SEGURIDAD



GESTIÓN Y PLANIFICACIÓN  
DE REDES



HACKER ÉTICO



DISEÑO DE SERVICIOS  
DE RED



ADMINISTRACIÓN DE  
REDES Y SISTEMAS IT



DIRECCIÓN DE  
PROYECTOS DE  
TELECOMUNICACIÓN



CONSULTORÍA IT

### POR QUÉ EL GRADO ES ÚNICO

- 1 **Aprenderás a aprender:** conseguirás una ágil adaptación a la evolución de la tecnología, con una metodología práctica y laboratorios especializados.
- 2 Podrás prepararte para obtener las **certificaciones profesionales CCNA y CCNP de CISCO Systems**.
- 3 Aprenderás a través de una **metodología activa con acceso a Laboratorios especializados** en redes y seguridad informática y utilizando dispositivos actuales como los de Palo Alto Networks o Checkpoint.
- 4 Desde el primer año trabajarás, aprenderás y desarrollarás tu plataforma robótica propia, el **LSmaker**.
- 5 Podrás especializarte y profundizar en **Cloud Computing, Internet of Things o Ciberseguridad**.



# GRADO EN TÉCNICAS DE APLICACIONES DE SOFTWARE

- 180 ECTS
- 3 años
- Campus Barcelona
- Septiembre
- Tardes
- Catalán y Español

El **Grado en Técnicas de Aplicaciones de Software**, a diferencia de los Grados en Ingeniería en Informática, no se centra en las disciplinas de la ingeniería, las matemáticas, la ciencia y la gestión, sino que **se ocupa de las cuestiones metodológicas, técnicas y tecnológicas de la informática desde un punto de vista muy práctico.**

Trabajarás con **tecnologías de Internet, tecnologías móviles, tecnologías de almacenamiento y gestión de la información y desarrollo de software y de sistemas.** Adquirirás también formación en **marketing digital.**

Tendrás la oportunidad de **desarrollar proyectos integrales y basados en casos reales y actuales**, tal y como encontrarás en el mundo laboral.

El Grado se fundamenta en cuatro grandes bloques:



Nombre oficial de la titulación: Grado en Técnicas de Aplicación Software

## PROGRAMA ACADÉMICO

### 1er CURSO

#### Asignaturas Anuales ECTS

Pensamiento y Creatividad I 2

#### Primer Semestre

Fundamentos de Programación 6  
Bases de Datos 6  
Redes de Área Local 6  
Business and Technology 4  
User Experience 6

#### Segundo Semestre

Álgebra y Lógica para la Programación 6  
Electrónica Aplicada 6  
Sistemas Gestores de Bases de Datos 6  
Arquitectura y Protocolos de Internet 6  
Herramientas de Soporte al Desarrollo 6

### 2º CURSO

#### Asignaturas Anuales ECTS

Pensamiento y Creatividad II 2

#### Primer Semestre

Sistemas Operativos 6  
Administración de Sistemas Operativos 6  
Programación Orientada a Objetos 6  
Metodología del Software 6  
Career and Technology 4

#### Segundo Semestre

Virtualización y Cloud 6  
Desarrollo en Dispositivos Móviles 6  
Algoritmia Avanzada 6  
Desarrollo en Entornos Web 6  
Optativa 6

### 3er CURSO

#### Primer Semestre ECTS

Pensamiento y Creatividad III 1  
Desarrollo de Servicios en Línea 6  
Entrepreneurship and Innovation 3  
Marketing Digital 6  
Optativa 6  
Optativa 6

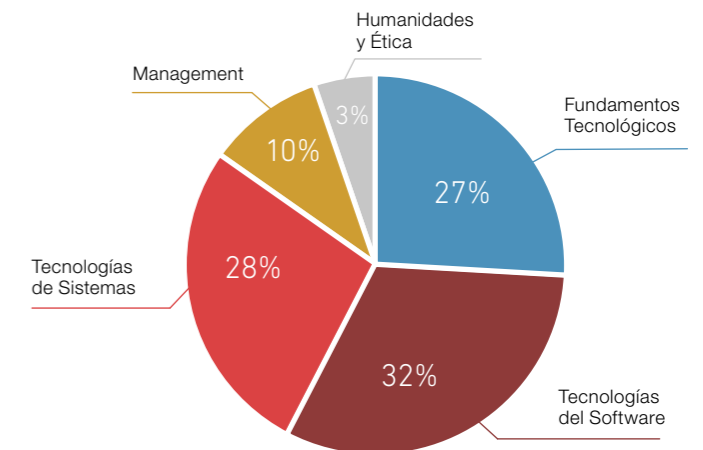
#### Segundo Semestre

Pensamiento y Creatividad III 2  
Optativa 6  
Optativa 6  
Prácticas Externas 6  
Trabajo Final de Grado 12

- Fundamentos Tecnológicos
- Tecnologías de Sistemas
- Management
- Tecnologías del Software
- Humanidades y Ética
- Trabajo Final y Prácticas
- Optativas

## ÁREAS DE CONOCIMIENTO

PUEDES OBTENER EL DOBLE GRADO EN TÉCNICAS DE APLICACIONES DE SOFTWARE + TÉCNICAS DE INTERACCIÓN DIGITAL Y DE COMPUTACIÓN ELIGIENDO LAS OPTATIVAS DEL ÁREA DE COMPUTACIÓN.














Estudiantes de La Salle en nuestro Laboratorio de Imacs.

# GRADO EN TÉCNICAS DE APLICACIONES DE SOFTWARE

## QUÉ APRENDERÁS CON ESTE GRADO

Con los conocimientos y las competencias que adquirirás te permitirán:

-  **Crear aplicaciones informáticas** de forma eficaz, eficiente y de calidad, y desarrollar proyectos informáticos (Metodologías de software, Metodologías ágiles o agile, SCRUM, KANBAN).
-  **Programar con la aplicación apropiada de los paradigmas**, entornos y lenguajes más utilizados en la actualidad (C, C++, Java, PHP, Objective-C...).
-  **Diseñar y desarrollar aplicaciones** para dispositivos móviles (iOS, Android, web services, API REST...).
-  **Crear y desarrollar aplicaciones web** (HTML 5, JavaScript, CSS, PHP, MySQL, XAMPP...).
-  **Crear aplicaciones gráficas** aplicando principios de diseño gráfico y de accesibilidad. (MVC, SWING...)
-  **Utilizar herramientas de desarrollo, comunicación, gestión y mantenimiento** de sistemas informáticos (IDEs, control de versiones, cron, testing, y otros).
-  **Diseñar y gestionar configuraciones complejas de redes** (CISCO: CCNA y CCNP).
-  **Administrar sistemas locales y distribuidos**, considerando la creación de herramientas específicas para tal propósito (Linux, Azure, y otros).
-  **Aplicar elementos de gestión y negocio** propios del ámbito tecnológico **de la informática**.
-  **Crear, mantener y optimizar contenidos digitales** (Marketing digital, SEO, SEM, SMM, SMO, y otros).
-  **Diseñar y administrar bases de datos** (SQL y NoSQL).

## BUSCAMOS CANDIDATOS/AS CON:

Interés y afinidad por las **creación de soluciones informáticas**

**Capacidad de resolución de problemas**

Interés per las **nuevas tecnologías**

**Tecnocreatividad**

**Habilidades sociales**

Facilidad para **aplicar las tecnologías**

## EN QUÉ TRABAJARÁS

Cuando hayas finalizado este Grado, serás un profesional capaz de trabajar con las últimas tecnologías y desarrollar las tareas propias de un:

### → DESARROLLADOR/A DE SOLUCIONES TECNOLÓGICAS INFORMÁTICAS:

Software Developer  
App Developer, front-end and back-end  
Web Developer, front-end and back-end  
Community Manager  
Digital Marketing Technician

### → ADMINISTRADOR/A Y TÉCNICO/A DE INFRAESTRUCTURAS:

System Administrator / SysAdmin / ICT Professional  
Database Administrator / DBA  
ICT Technician / Helpdesk Support Technician

## POR QUÉ EL GRADO ES ÚNICO

- 1 Aprenderás a través de una **metodología única con un trato personalizado**.
- 2 Dominarás **tecnologías de referencia internacional**.
- 3 Participarás en proyectos y **presentaciones con grupos de trabajo**.
- 4 Desarrollarás capacidades que te permitirán **crear soluciones informáticas eficientes**.
- 5 Tendrás **acceso a laboratorios especializados** para poner en práctica lo que has aprendido desde el primer día.



# GRADO EN TÉCNICAS DE INTERACCIÓN DIGITAL Y DE COMPUTACIÓN

-  180 ECTS
-  3 años
-  Campus Barcelona
-  Septiembre
-  Mañanas o tardes
-  Grupo Trilingüe



El Grado en Técnicas de Interacción Digital y de Computación te formará para que seas un **profesional del diseño de productos multimedia**, y puedas desarrollar toda tu creatividad en este campo.

Serás un/a experto/a en la **comunicación y creación de contenidos interactivos**, así como en la **experiencia de usuario** y los **periféricos interactivos**. El Grado se fundamenta en cuatro bloques: el diseño de productos multimedia, la electrotecnia, la programación y la producción multimedia. A lo largo de estos cuatro bloques **irás adquiriendo conocimientos para el desarrollo y la programación de aplicaciones móviles y web, la programación para la comunicación con periféricos o para generar efectos especiales, y la interacción**, que permite comunicar y ofrecer una experiencia entre el usuario y la máquina.

## PROGRAMA ACADÉMICO

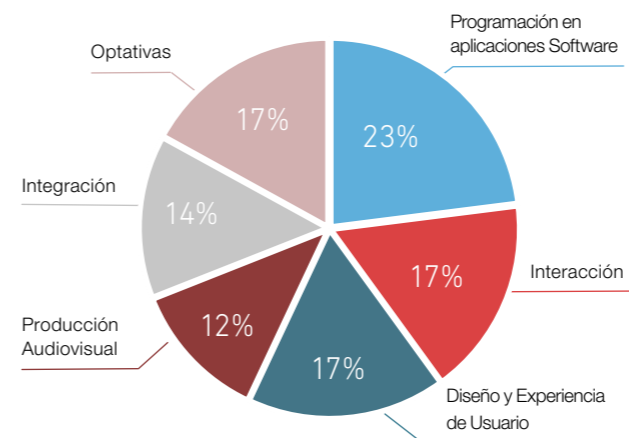
1er CURSO		2º CURSO		3er CURSO	
Primer Semestre	ECTS	Primer Semestre	ECTS	Primer Semestre	ECTS
Fundamentos de la Programación	6	Programación Orientada a Objetos	6	Optativa	6
Base de Datos	6	Diseño de instalaciones	6	Optativa	6
Diseño Gráfico	5	Animación	6	Domótica y Robótica	6
Redes de Área Local	6	VFX & SFX I	6	Proyectos Multimedia	6
User Experience I	6	Guión Multimedia	4	Entrepreneurship and Innovation	3
Pensamiento y Creatividad I	1	Pensamiento y Creatividad II	1	Pensamiento y Creatividad III	1,5
Segundo Semestre		Segundo Semestre		Segundo Semestre	
Álgebra y lógica para la Programación	6	Programación Web	6	Optativa	6
Electrónica Aplicada	6	Aplicaciones Móviles I	6	Optativa	6
Modelado y creación 3D	6	Instalaciones Interactivas	6	Prácticas	6
Fotografía	6	Producción Audiovisual	6	Trabajo Final de Grado	12
User Experience II	5	Optativa	6	Pensamiento y Creatividad III	1,5
Pensamiento y Creatividad I	1	Pensamiento y Creatividad II	1		

El Grado en Técnicas de Interacción Digital y de Computación consta de 3 años divididos cada uno en 2 semestres. En el segundo semestre del tercer curso se realizan **prácticas externas en empresa y el Trabajo Final de Grado.**

- Programación en aplicaciones Software
- Interacción
- Diseño y Experiencia de Usuario
- Producción Audiovisual
- Integración
- Optativas

Nombre oficial de la titulación: Grado en Técnicas de Interacción Digital y de Computación

## ÁREAS DE CONOCIMIENTO



En el Grado en Técnicas de Interacción Digital y de Computación encontrarás **asignaturas optativas** que permiten la especialización en varias áreas.

### INFORMÁTICA (SOFTWARE)

- Metodología del Software
- Algoritmica Avanzada
- Business & Technology
- Career & Technology
- Desarrollo de Servicios en línea
- Sistemas Operativos
- Administración de Sistemas Operativos
- Visualización y Cloud
- Sistemas Gestores de Bases de datos
- Herramientas de Apoyo al Desarrollo
- Marketing Digital
- Sistemas de Información
- Especialización en Desarrollo en Dispositivos Móviles
- Estructuras de Datos
- Metodologías Ágiles

### AUDIOVISUALES

- Efectos Audiovisuales II
- Iluminación
- Música y Efectos Sonoros
- Dramaturgia Audiovisual

### INTERACCIÓN

- Comportamiento Automático de Sistemas
- Vehículos Eléctricos

### GRÁFICOS

- Diseño de Interfaces
- User Experience III
- Motion Capture
- Mapping
- Programación de Gráficos

### REDES

- Redes de Área Local
- Arquitecturas y Protocolos de Internet
- Especialización en Arquitecturas y Protocolos de Internet



**APRENDERÁS A CREAR PRODUCTOS MULTIMEDIA EN ENTORNOS REALES Y VIRTUALES, APLICABLES A CUALQUIER DISPOSITIVO O TECNOLOGÍA MULTIMEDIA.**



# GRADO EN TÉCNICAS DE INTERACCIÓN DIGITAL Y DE COMPUTACIÓN

## QUÉ APRENDERÁS CON ESTE GRADO

CONCEPTUALIZAR Y DISEÑAR ELEMENTOS FÍSICOS Y VIRTUALES con criterios estéticos, técnicos y funcionales.

**SOFTWARE MULTIMEDIA,** implementarlo y mantenerlo, permitiendo la interacción entre el hombre y la máquina.



**DISEÑAR Y REALIZAR PROYECTOS** que satisfagan la experiencia de usuario.



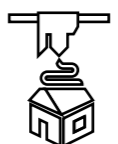
**UTILIZAR LA CAPACIDAD CORPORAL EN LOS PROCESOS DE PRE-PRODUCCIÓN:** expresión corporal y captación de movimientos para la correcta generación de imágenes y vídeos.

Crearás productos multimedia en entornos reales y virtuales.

**PRODUCCIÓN Y EDICIÓN DE EFECTOS** de audio, imagen y vídeo digital.



**ACOPLAR E INTEGRAR COMPONENTES ELECTRÓNICOS,** software propio y fuentes de energía alternativas.



**CREAR, MODELAR, IMPRIMIR, ILUMINAR Y ANIMAR** software propio y fuentes de energía alternativas.



**CONCEBIR Y ELABORAR GUIONES** que requieren las producciones multimedia/audiovisuales.

## BUSCAMOS CANDIDATOS/AS CON:

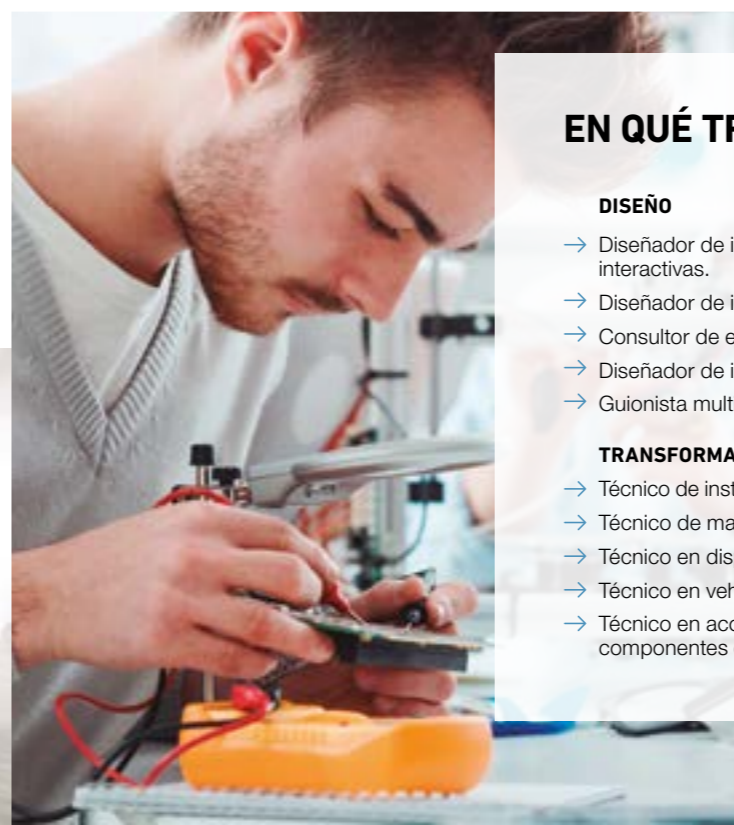
Perfil **técnico**

Espíritu **creativo**

Visión **práctica**

**Apasionados por las nuevas tecnologías**

Interés por el **uso de la tecnología** para realizar nuevas creaciones



## POR QUÉ EL GRADO ES ÚNICO

- Más de 30 laboratorios** a los que podrás tener acceso y poner en práctica todo lo aprendido desde el primer día.
- Metodología única Learning by Challenge** con un trato muy personalizado.
- Podrás trabajar en equipos multidisciplinares** con compañeros/as de **otros Grados** como Ingeniería Multimedia, Ingeniería Audiovisual o Artes Digitales.
- Materializarás tus ideas interactivas** a través del uso de la tecnología.
- El profesorado** pertenece a distintas áreas de investigación que **colaboran y trabajan conjuntamente con las empresas del sector.**

## EN QUÉ TRABAJARÁS

### DISEÑO

- Diseñador de instalaciones interactivas.
- Diseñador de interacción de usuario.
- Consultor de experiencia de usuario.
- Diseñador de interfaces.
- Guionista multimedia.

### TRANSFORMACIÓN

- Técnico de instalaciones interactivas.
- Técnico de mappings.
- Técnico en dispositivos móviles.
- Técnico en vehículos eléctricos.
- Técnico en acoplamiento de componentes electrónicos.

### PROGRAMACIÓN

- Programador web.
- Programador de dispositivos móviles.
- Desarrollador de interacción.
- Programador audiovisual.
- Programador de aplicaciones de escritorio (PC).

### ARTE

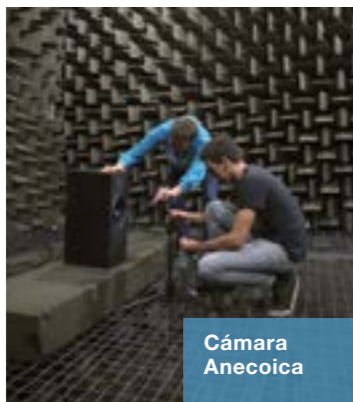
- Creador de objetos 2D/3D.
- Creador de efectos especiales (VFX).
- Creador de efectos de sonido (SFX).
- Iluminador de fotografía y vídeo.
- Operador de cámara.

# We love Engineering & Technology challenges

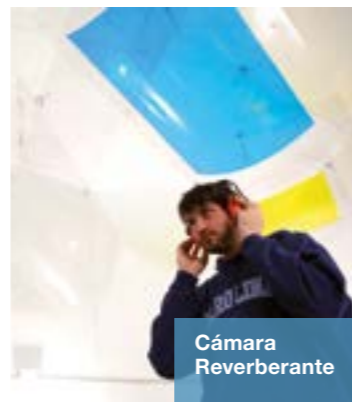
## INSTALACIONES Y LABORATORIOS ESPECIALIZADOS



Laboratorio de Robótica



Cámara Anecoica



Cámara Reverberante



Laboratorio de Telemática



Laboratorio de iMacs



Laboratorios Medidas Electrónicas



Mediadome



Estudio de grabación



Estudiantes del Grado en Multimedia participan en el reto Not Only Games patrocinado por King.

## PROYECTOS Y STAGES INTERNACIONALES DE NUESTROS ESTUDIANTES



Sallesat  
Satélite desarrollado por la Salle URL.



Proyecto Urubamba  
Proyecto de cooperación Internacional en Perú.



Proyecto de estudiantes de Multimedia



Proyecto de estudiantes de Ingeniería con la colaboración de Fractus Antennas.



Carlota Parés, estudiante de la Salle-URL, premiada con una beca Wonnow impulsada por CaixaBank y Microsoft.



## LA SALLE, UNA RED EDUCATIVA GLOBAL

Formamos parte de una organización mundial con más de **300 años de historia**.

**65** Universidades en todo el mundo

**80** Países donde estamos presentes

**90.000** Educadores y educadoras

**350.000** Estudiantes universitarios

**650.000** Estudiantes de primaria y secundaria

**laSalle**  
UNIVERSIDAD RAMON LLULL  
*we love challenge*

Miembro fundador de la Universidad Ramon Llull y uno de los 3 Campus de Excelencia Internacional de España.

## RANKINGS UNIVERSIDAD RAMON LLULL

**8<sup>a</sup>** Universidad con mayor rendimiento del estado 2019 (Ranking CYD)

**3<sup>a</sup>** Universidad en España y núm. 38 de Europa (Ranking Multirank 2018)

**Top 25** Worldwide & TOP 25 Europa, mejor Universidad de negocios y dirección de empresas 2019 (QS World University Rankings)

**Clasificada 76/100** Mejores universidades de Europa en docencia (University Teaching Ranking 2019)

**Top 150** Ranking Dirección de Empresas (Shanghai Academic World University Ranking)

**UNIVERSIDAD RAMON LLULL**

**Aristos Campus Mundus** | **Campus de Excelencia Internacional**

## LA SALLE CAMPUS BARCELONA

Contamos con **más de 110 años de historia** y ofrecemos programas universitarios de Grado, Postgrado, Máster, PhD y Cursos de Especialización.

**16** Grados universitarios oficiales

**6** Dobles titulaciones

**66** Másteres, Postgrados y Programas Ejecutivos

**6** Grupos de investigación

**4.748** Estudiantes

**31%** Estudiantes Internacionales

**73** Nacionalidades

## ADN LA SALLE

Formamos profesionales con valores, con espíritu innovador y capacidad emprendedora, que dominen la tecnología y tengan una **visión global internacional**.

## LA SALLE, EXPERTOS EN TECNOLOGÍA

Somos expertos en Tecnología desde hace más de 50 años y está presente en todos los Grados como eje transversal.

## ALTA TASA DE EMPLEABILIDAD Y UN NETWORKING EXCLUSIVO INTERNACIONAL

**+ 4.500** Ofertas laborales anuales

**96%** Empleabilidad de los estudiantes

**+ 800** Acuerdos anuales con empresas

**laSalle**  
Technova Barcelona

En el top 10 europeo de las aceleradoras de startups con **más de 150 startups incubadas**.

En La Salle impartimos una formación de calidad en las áreas de Arquitectura y Edificación, Ingenierías TIC y Tecnología, Informática, Business & Management y Arte Digital, Animación & VFX.

Las 5 áreas de conocimiento se relacionan también de forma transversal a través de la investigación, la estrecha relación con el mundo empresarial y una metodología única y puntera.



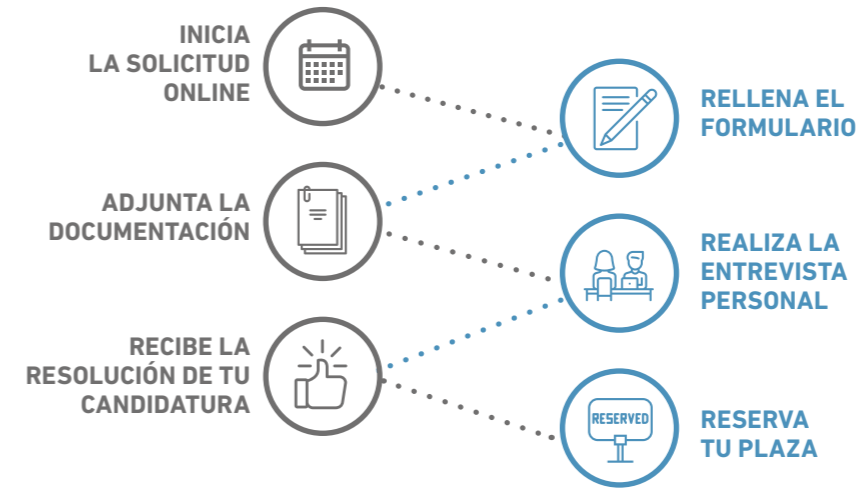
laSalle

INSCRÍBETE A  
NUESTRAS **SESIONES  
INFORMATIVAS** en  
[www.salleurl.edu](http://www.salleurl.edu)  
¡Nos vemos en el Campus!

## PROCESO DE ADMISIÓN

El proceso de admisión se inicia cada año el **1 de diciembre**. Te recomendamos que lo inicies en nuestra web, rellenando los datos solicitados y adjuntando la documentación necesaria, antes de finalizar tus estudios.

**INICIA EL PROCESO DE  
ADMISIÓN EN NUESTRA  
WEB PARA RESERVAR  
TU PLAZA.**



Más información: [www.salleurl.edu/es/admisiones/grados/proceso-de-admision](http://www.salleurl.edu/es/admisiones/grados/proceso-de-admision)

## BECAS Y AYUDAS

En La Salle, **las personas están por encima de todo**, y nuestro programa de becas permite que los jóvenes con los conocimientos y competencias necesarias puedan estudiar con nosotros, independientemente de su situación económica, familiar, procedencia geográfica y cultural. Como media, un **49% de los estudiantes de Grado** de La Salle - URL se benefician anualmente de las becas otorgadas por La Salle.

### TIPOS DE BECAS



Económicas



Escuelas La Salle



Méritos Académicos



Summer School

**CADA SOLICITUD SE  
ANALIZA DE MANERA  
INDIVIDUALIZADA.**

Más información: [www.salleurl.edu/es/admisiones/grados/becas](http://www.salleurl.edu/es/admisiones/grados/becas)

# laSalle

UNIVERSIDAD RAMON LLULL

*we love challenge*



We love  
**technology**

We love  
**entrepreneurship**

We love  
**global thinking**

We love  
**innovation**

**CAMPUS BARCELONA**  
Sant Joan de La Salle, 42.  
08022 Barcelona  
+34 932 902 405  
+34 682 002 366   
sia@salleurl.edu

**www.salleurl.edu**

Síguenos en @LaSalleBcn:     



**Aristos  
Campus  
Mundus**

Campus de  
Excelencia  
Internacional