

# APLICACIONES

TÉCNICO SUPERIOR

APLICACIONES

DESARROLLO DE  
APLICACIONES MULTIPLATAFORMA



HIGHER NATIONAL DIPLOMA IN COMPUTING

# LA DIFERENCIA ENTRE ESTUDIAR Y APRENDER

**CEV, Escuela Superior de Comunicación, Imagen y Sonido**, institución privada creada hace **más de 40 años**, tiene el objetivo de formar profesionales preparados para cubrir las necesidades reales de la industria audiovisual y de creación de contenidos digitales TICs.

Situada en el centro de Madrid, CEV ocupa un edificio singular en la zona universitaria de Moncloa con un total de **6.000 m<sup>2</sup> de instalaciones** equipadas con la mejor tecnología.

**Más de 20.000 profesionales formados en CEV** prestan sus servicios en las principales cadenas de televisión y radio, productoras de cine y animación 3D, videojuegos, estudios de fotografía, sonido o diseño gráfico. Todos ellos son nuestra mejor referencia y la base en la que se asientan nuestros convenios de prácticas y empleo, con **más de 1300 empresas del sector**, que nos garantizan la mayor inserción laboral de nuestros alumnos.

La amplia oferta académica de CEV tanto de enseñanza reglada, como de titulaciones propias, tiene como objetivo que los alumnos puedan integrarse con éxito en el mercado laboral.

## ¿Por qué estudiar en CEV?

40  
AÑOS

Más de 40 años formando



6.000 m<sup>2</sup> diseñados para la práctica en el aprendizaje



Programas con adaptación curricular



Metodología práctica, creativa e innovadora



Profesionales en activo



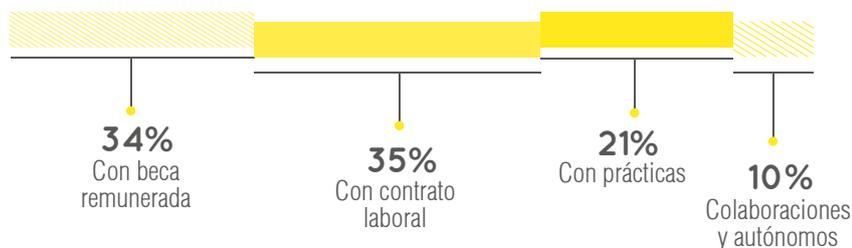
20 alumnos por clase



Titulaciones británicas

## Formación orientada al mundo laboral

80% de inserción laboral después de la FCT



- Planes de **emprendimiento**
- **Prácticas** curriculares obligatorias
- Convenio con más de **1.300 empresas**

## TÉCNICO SUPERIOR

### en DESARROLLO DE APLICACIONES MULTIPLATAFORMA



HIGHER NATIONAL DIPLOMA  
IN COMPUTING

DOBLE TITULACIÓN INTERNACIONAL

## QUÉ APRENDERÁS

Este Ciclo Formativo te preparará para que consigas un perfil altamente cualificado en una de las profesiones **con mayor demanda en el mercado actual**. Aprenderás a desarrollar apps para Android y Iphone, **crear videojuegos y entornos VR y AR con Unity** e incluso **desarrollar complejas páginas web con bases de datos**. Trabajarás con **tecnologías emergentes como la realidad virtual y la realidad aumentada, el Big Data o el Internet de las cosas (IoT)**. Además, manejarás las **nuevas plataformas hardware de última generación** como Raspberry Pi o Arduino que te sumergirán completamente en el nuevo ecosistema creado por el **Internet de las Cosas (IoT)**. También usarás las últimas novedades en el **desarrollo web como el framework Laravel**.

Todas estas aplicaciones necesitan una "inteligencia" que los guíe: la **programación**. Aprenderás desde la base a programar utilizando **los lenguajes más demandados del mercado: Java, Swift, PHP, C#** y otros de referencia como HTML5, Javascript y CSS.

Desarrollarás **páginas web conectadas con bases de datos** para crear servicios web y APIs de comunicación que sirvan para alimentar a otras web, apps y videojuegos.

Además, gracias a que **CEV es un centro miembro del programa AWS Educate**, te mostraremos todo lo necesario para que puedas desarrollar conocimientos en la configuración, securización y despliegue de proyectos web empleando la plataforma de *Cloud Computing* más importante del mercado: **Amazon Web Services**.

Dado el perfil del equipo docente de CEV, siempre en contacto con el mundo profesional, nos preocupamos de la actualización continua de nuestros planes de estudios.

Así, podrás aprender todas las tecnologías y tendencias actuales del mercado como el Machine Learning y la Inteligencia Artificial o el cloud computing a través de proveedores como Google, IBM o Amazon, el desarrollo de aplicaciones de **Realidad Aumentada y Entornos Virtuales**, o el uso de las últimas novedades en el desarrollo web como los frameworks Angular JS o React.

Durante el ciclo se potenciará el **desarrollo de proyectos individuales y en grupo**. Todo ello, aprendiendo de las metodologías ágiles, como SCRUM o Lean Development, empleadas en las startup y empresas de desarrollo, que te ofrecerán infinidad de oportunidades de trabajo. Anímate a aprender con nosotros y conviértete en todo un desarrollador "full stack".

## SALIDAS PROFESIONALES

- Desarrollador "full stack"
- Desarrollador de apps iOS y Android
- Desarrollador de sistemas web en servidor (back-end)
- Diseñador y programador de páginas web (front-end)
- Desarrollador de videojuegos con Unity
- Diseñador UI/UX para apps
- Diseñador y programador de base de datos
- Técnico en sistemas para despliegue de aplicaciones web en plataformas cloud como Amazon Web Services
- Desarrollador de aplicaciones para dispositivos hardware de última generación (IoT)
- Jefe de proyectos multiplataforma
- Analista de proyectos software

## REQUISITOS DE ACCESO

Puedes acceder a un Ciclo Formativo de Grado Superior a través de las siguientes vías:

- Bachillerato (LOE, LOGSE o Internacional)
- Título de Técnico (Formación Profesional de Grado Medio)
- Prueba de acceso a Ciclos Formativos de Grado Superior (tener al menos 19 años en el año que se realiza la prueba)
- COU
- Prueba de Acceso a la Universidad para mayores de 25 años
- Estudios universitarios o pre-universitarios homologados



## HABILIDADES TÉCNICAS

- Crear apps de última generación para iPhone y Ipad y publicarlas en Apple Store
- Crear apps de última generación para Android y publicarlas en Google Play
- Desarrollar "back-end" de aplicaciones web empleando frameworks como Laravel
- Diseñar y programar videojuegos utilizando Unity
- Diseñar y crear bases de datos para todo tipo de proyectos
- Programar en los lenguajes que demanda el mercado:Java, Swift, PHP y C#
- Desarrollar aplicaciones para dispositivos IoT como Raspberry Pi
- Diseño de interfaces (UI) y usabilidad (UX) de apps siguiendo las últimas tendencias del mercado
- Conceptos de diseño 2D y 3D para la industria del videojuego
- Trabajar en equipo dentro de un plan formativo integrado en la empresa
- Metodologías ágiles de desarrollo
- Crear productos de software comerciales que generen valor

**2 años académicos**

**2.000 horas lectivas**

**Horarios de 9:00h a 14:40h**

**o de 15:20h a 21:00h**

**20 alumnos por aula**

**120 créditos ECTS**

**Prácticas en empresas del sector**



*En CEV, al cursar cualquier Ciclo Formativo de Grado Superior, puedes conseguir simultáneamente la doble titulación internacional, o lo que es lo mismo, lograr junto con tu titulación oficial española, el título oficial británico Higher National Diploma (HND).*

## FLEXIBILIDAD DE PAGO

CEV te ofrece una mayor flexibilidad en tu forma de pago para adaptarnos mejor a tus necesidades:

- **PAGO AL CONTADO**  
(con descuento del 5% por pronto pago).
- **PAGO FINANCIADO CON CEV**
- **PAGO FINANCIADO CON ENTIDADES BANCARIAS**

## BECAS

Becas del Ministerio de Educación y Formación Profesional:  
[www.educacionyfp.gob.es](http://www.educacionyfp.gob.es)

Becas de la Comunidad de Madrid:  
[www.comunidad.madrid](http://www.comunidad.madrid)

Las becas están sometidas a la legislación fiscal vigente.

## QUÉ ES UN HND

Los **HND** son programas educativos que forman parte del catálogo de **certificaciones BTEC** que ofrece **Pearson**, con una duración de **2 cursos académicos**. Ahora en CEV, los alumnos tienen la posibilidad de cursar al mismo tiempo que el Técnico Superior.

Gracias al programa integrado, exclusivo de CEV, nuestros alumnos podrán beneficiarse de las ventajas de esta doble certificación sin aumentar la carga lectiva y en castellano, para que no tengan que preocuparse de lidiar con el idioma.

Los BTEC HND están clasificados como Intermediate Level, **Nivel 5 en Reino Unido**, según la última revisión del National Qualification Framework y equivalen a **120 créditos ECTS**.

Los BTEC son la marca de aprendizaje más valorada y popular del mundo y llevan más de 30 años formando estudiantes en los 112 países donde Pearson está presente.

## QUÉ ES PEARSON

**Pearson es un organismo educativo británico**, debidamente constituido de acuerdo a la legislación británica y directamente regulado por el Gobierno a través del Qualifications and Curriculum Authority, QCA. Además, es el responsable del control y gestión de todos los centros fuera del Reino Unido que estén debidamente autorizados para la impartición de sus titulaciones, como es CEV, para garantizar la correcta aplicación de la metodología y procedimiento.



## VENTAJAS DE LA DOBLE TITULACIÓN

Todos somos conscientes de la creciente importancia de los estudios internacionales en el sector de la comunicación, la informática, la imagen y el sonido. La globalización de los mercados de trabajo hace cada vez más interesante que los alumnos cuenten con **ventajas competitivas que les proporcionen mejores oportunidades**.

Este hecho es especialmente relevante en nuestro sector, cuya referencia se encuentra en el mundo anglosajón, tanto a nivel tecnológico, como creativo. Es desde esta perspectiva, la de ofrecer un valor añadido a la titulación oficial española, es donde se concreta nuestro programa de Doble Titulación Internacional.

Además de las ventajas profesionales, una de las opciones más interesantes del HND, es que los titulados pueden **progresar al último o últimos cursos del Bachelor Degree**, titulación universitaria, que puede cursarse en universidades de Reino Unido, Europa, EE. UU., Canadá, Australia, ... A su vez, dicho Bachelor da acceso a estudios de Máster y Postgrado, tanto en España, como en el extranjero.

Para averiguar dónde más te puede llevar tu BTEC HND, visita el Degree Course Finder, la herramienta para encontrar cursos de Grado, donde podrás buscar entre más de 1.500 cursos de título universitario en unas 300 universidades de todo el mundo.



# 01<sup>er</sup> Curso

## FIRST COURSE HND UNITS

- U-1** Programming
- U-2** Networking
- U-3** Profesional Practice
- U-4** Database Deisgn & Development
- U-5** Security
- U-6** Managing a Successful Computing Project
- U-10** Website Design & Development
- U-47** Games Development

## PLAN DE FORMACIÓN CEV CON DOBLE TITULACIÓN INTERNACIONAL

### 01

#### ▶ ENTORNOS DE DESARROLLO PARA VIDEOJUEGOS MULTIPLATAFORMA: UNITY

DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS CON UNITY  
PROGRAMACIÓN DE VIDEOJUEGOS CON C#

### 02

#### ▶ PROGRAMACIÓN EN JAVA PARA ANDROID

CONCEPTOS BÁSICOS DE PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS  
FUNDAMENTOS DEL DESARROLLO DE APPS ANDROID  
DESARROLLO Y PUBLICACIÓN DE UNA APP COMERCIAL ANDROID

### 03

#### ▶ DISEÑO, MODELADO Y ANIMACIÓN

### 04

#### ▶ LENGUAJES DE MARCAS Y SISTEMAS DE GESTIÓN DE INFORMACIÓN: WEB Y HTML

DISEÑO Y DESARROLLO DE PÁGINAS WEB CON HTML5 Y CSS 3  
DESARROLLO DE PÁGINAS WEB EMPLEANDO GESTORES DE CONTENIDOS (WORDPRESS)  
HERRAMIENTAS AVANZADAS DE DESARROLLO WEB: BOOTSTRAP O ANGULAR JS

### 05

#### ▶ SISTEMAS INFORMÁTICOS Y HARDWARE ABIERTO DE ÚLTIMA GENERACIÓN

CONCEPTOS BÁSICOS DE REDES INFORMÁTICAS  
CONFIGURACIÓN E INSTALACIÓN DE SISTEMAS OPERATIVOS  
ARQUITECTURAS DE ÚLTIMA GENERACIÓN: ARDUINO Y RASPBERRY PI  
DESARROLLO DE APLICACIONES PARA RASPBERRY PI Y ARDUINO

### 06

#### ▶ BASE DE DATOS

### 07

#### ▶ GAMIFICACIÓN Y DISEÑO DE JUEGOS

### 08

#### ▶ FORMACIÓN Y ORIENTACIÓN LABORAL (FOL)

## 01 ENTORNOS DE DESARROLLO PARA VIDEOJUEGOS MULTIPLATAFORMA

6 ECTS

En este módulo adquirirás los conocimientos necesarios para el desarrollo de juegos multiplataforma. Desarrollarás un perfil profesional capaz de afrontar cualquier tipo de reto en la industria del videojuego.

- Introducción a la interfaz de Unity
- Conceptos básicos de programación en C#
- Gestión de Assets
- Desarrollo de la interfaz gráfica
- Fundamentos de juegos 2D
- Fundamentos de juegos 3D
- Generación de mecánicas de juego
- Desarrollo de un juego comercial para iPhone y Android

## 02 PROGRAMACIÓN EN JAVA PARA ANDROID

14 ECTS

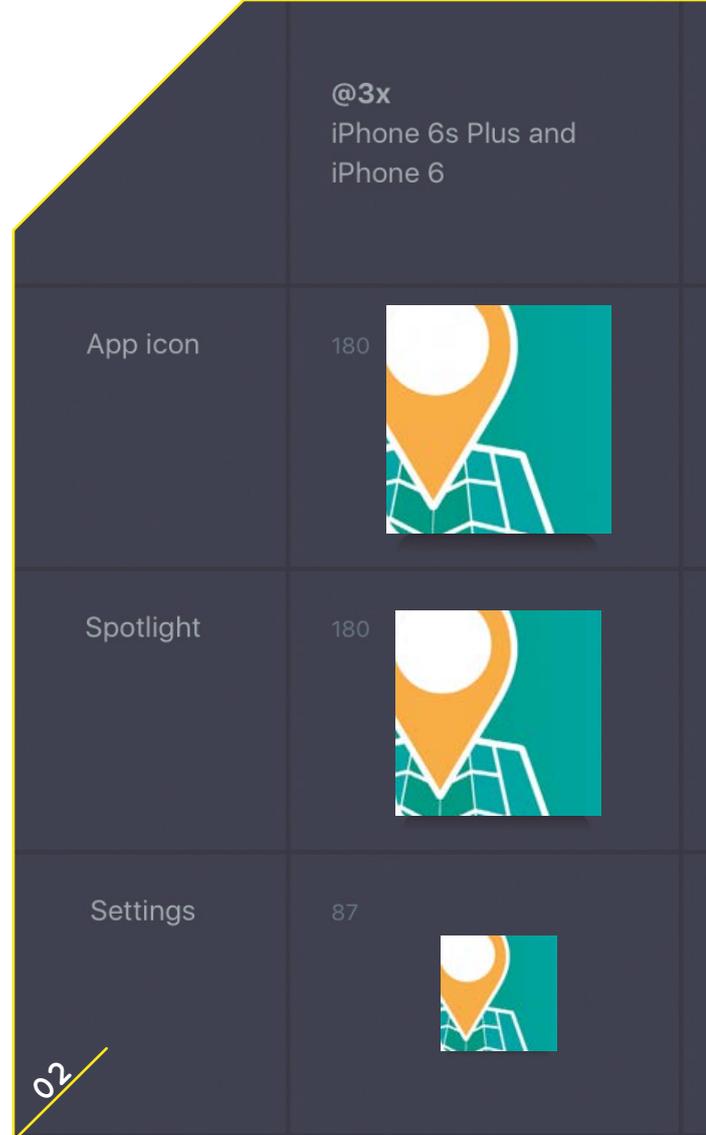
Este módulo te aportará los conocimientos básicos de programación orientada a objetivos necesarios en el resto de los módulos. Nos centramos en la enseñanza del lenguaje de programación Java y en el desarrollo de apps para Android.

- Conceptos básicos de programación en Java
- Creación de clases
- Herencia, polimorfismo y excepciones
- Colecciones
- Anatomía de un app Android
- Fundamentos del desarrollo de app Android
- Desarrollo de la interfaz de app Android
- Desarrollo de la app comercial

## 03 DISEÑO, MODELADO Y ANIMACIÓN 3D

El objetivo de esta asignatura es que puedas crear elementos gráficos 2D y 3D necesarios para hacer tus proyectos de videojuegos y apps.

- Fundamentos de diseño gráfico 2D con Photoshop
- Modelado con ZBrush
- Fundamentos de texturización y mapeado
- Animación básica
- Iluminación y render



### 02 DAVID TEJEDOR. Diseño de App Icon

*Profesor de Diseño de Interfaces. Técnico Superior en DESARROLLO DE APLICACIONES MULTIPLATAFORMA*

## 04 LENGUAJES DE MARCAS Y SISTEMAS DE GESTIÓN DE INFORMACIÓN: WEB Y HTML

7 ECTS

Este módulo se centra en el desarrollo de aplicaciones web tanto para la gestión de datos, como para la creación de sitios web completos mediante el uso de tecnologías comerciales.

- Desarrollo de páginas web con HTML 5
- Aplicación de estilos y diseño mediante CSS 3
- Diseño de páginas web con Bootstrap
- Desarrollo de páginas comerciales mediante el uso de gestores de contenidos como Wordpress.
- Desarrollo "front-end" en entornos web mediante Angular JS

## 05 SISTEMAS INFORMÁTICOS Y HARDWARE ABIERTO DE ÚLTIMA GENERACIÓN

10 ECTS

Aprenderás a desempeñar la función de explotación de sistemas informáticos así como la integración y desarrollo de sistemas basados en Arduino y Raspberry Pi.

- Sistemas móviles y sistemas microinformáticos
- Arquitecturas Arduino y Raspberry Pi
- Sistemas operativos: configuración e instalación
- Conexiones de red
- Desarrollo de aplicaciones para Arduino y Raspberry Pi

## 06 BASES DE DATOS

11 ECTS

Este módulo te aportará la formación necesaria para desempeñar la función de analista y programador de bases de datos. Analizarás las principales bases de datos comerciales.

- Conceptos generales de bases de datos
- Programación de bases de datos
- Bases de datos relacionales en entorno móvil: SQLITE
- Bases de datos relacionales en entorno servidor: MySQL y Oracle
- Bases de datos no relacionales para datos masivos: MongoDB

### 03 CAROLINA ABENZA

Profesora del Técnico Superior en  
DESARROLLO DE APLICACIONES MULTIPLATAFORMA

## 07 GAMIFICACIÓN Y DISEÑO DE JUEGOS

Módulo propio en el que el objetivo es que aprendas a diseñar videojuegos desde cero, desarrollando diferentes mecánicas, y submecánicas que lo hagan divertido y supongan un reto al jugador. Te formarás como *game designer*, que es el perfil profesional que crea la experiencia y diseña la diversión de un juego. También verás técnicas de *gamificación* para poder aplicarlas a la empresa en el mundo real.

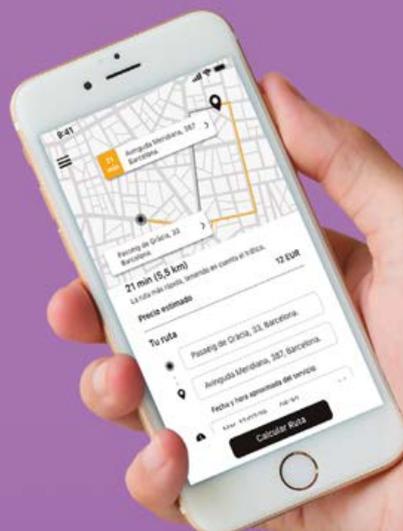
- Conceptos generales
- Implementación y mundo de juego
- Diseño de personajes, entornos y props
- Organización y diseño general del juego
- Diseño de niveles básicos
- Fundamentos de *gamificación*

## 08 FORMACIÓN Y ORIENTACIÓN LABORAL

5 ECTS

El principal objetivo de este módulo es que adquieras la formación necesaria para que puedas iniciarte laboralmente y desarrollar tu carrera profesional en el sector del desarrollo de aplicaciones multiplataforma.

- Búsqueda activa de empleo
- Gestión del conflicto y equipos de trabajo
- Contrato de trabajo
- Seguridad Social, empleo y desempleo
- Evaluación de riesgos profesionales
- Planificación de la prevención de riesgos en la empresa
- Aplicación de medidas de prevención y protección en la empresa



## SECOND COURSE HND UNITS

- U-9** Software Development Lifecycles
- U-13** Computing Research Project
- U-14** Business Intelligence
- U-28** Database Design & Development
- U-29** Application Program Interface
- U-30** Application Development
- U-46** Virtual & Augmented Reality

## PLAN DE FORMACIÓN CEV CON DOBLE TITULACIÓN INTERNACIONAL

**09**

- ▶ EMPRESA E INICIATIVA EMPRENDEDORA

**10**

- ▶ PROGRAMACIÓN MULTIMEDIA PARA TERMINALES IOS Y DISPOSITIVOS MÓVILES

**11**

- ▶ **DESARROLLO DE INTERFACES**  
CONCEPTOS BÁSICOS DE UI Y UX  
DISEÑO DE INTERFACES DE USUARIO  
DESARROLLO DE PROTOTIPOS

**12**

- ▶ **PROGRAMACIÓN DE SERVICIOS Y PROCESOS**  
DESARROLLO DE APIS DE COMUNICACIÓN  
IMPLEMENTACIÓN DE BACKENDS WEB DE GESTIÓN  
PROGRAMACIÓN DE SERVICIOS WEB PARA APPS MÓVILES Y VIDEOJUEGOS  
DESPLIEGUE DE APLICACIONES WEB EN PLATAFORMAS CLOUD COMPUTING: AMAZON WEB SERVICES

**13**

- ▶ SISTEMAS DE GESTIÓN EMPRESARIAL

**14**

- ▶ **ACCESO A DATOS**  
FRAMEWORKS COMERCIALES PARA DESARROLLO RAD: LARAVEL PHP.  
COMUNICACIONES BASADAS EN XML Y JSON

**15**

- ▶ INGLÉS TÉCNICO

**16**

- ▶ **PROYECTO DE DESARROLLO DE APLICACIONES MULTIPLATAFORMA**  
ANÁLISIS, ESPECIFICACIONES Y PLANIFICACIÓN DE UN PROYECTO REAL  
GESTIÓN DE UN PROYECTO REAL EMPLEANDO METODOLOGÍAS ÁGILES DE PROYECTOS (SCRUM)  
PROTOTIPADO, EJECUCIÓN Y PRESENTACIÓN DE UN PROYECTO REAL

**17**

- ▶ FORMACIÓN EN CENTROS DE TRABAJO (FCT)

## 09 EMPRESA E INICIATIVA EMPRENDEDORA

4 ECTS

En este módulo aprenderás lo necesario para desarrollar la iniciativa propia en el ámbito empresarial centrándote en el autoempleo y en la creación de valor y riqueza a través de la sociedad del conocimiento.

- Iniciativa emprendedora
- La empresa, creación y administración
- Startups
- Búsqueda de financiación
- Técnicas para desarrollar y conseguir un crowdfunding
- Técnicas para presentar un producto a un inversor
- Desarrollo de un plan de negocio

## 10 PROGRAMACIÓN MULTIMEDIA PARA TERMINALES IOS Y DISPOSITIVOS MÓVILES

7 ECTS

La creación de aplicaciones para terminales iPhone y iPad es uno de los perfiles profesionales más demandados y mejor remunerados del sector del desarrollo de las TICs. Con este módulo aprenderás a crear desde cero una aplicación en código nativo y asimilarás todos los conceptos necesarios para su puesta en producción.

- Fundamentos de programación iOS con Objective-C
- El nuevo lenguaje de programación de Apple, Swift
- Desarrollo de interfaces de usuario con storyboards
- Desarrollo de una aplicación iOS
- Principales frameworks iOS y creación de Cocoa Pods

## 11 DESARROLLO DE INTERFACES

9 ECTS

Desarrollarás en este módulo la capacidad de analizar, diseñar y crear interfaces de usuario para una gran variedad de dispositivos comerciales existentes, teniendo en cuenta los pilares básicos de comunicación y usabilidad en todo el desarrollo. El módulo se centra en la creación del perfil profesional analista de UX.

- Conceptos básicos de interfaces de usuarios
- Conceptos avanzados de experiencia de usuario
- Diseño de interfaces
- Desarrollo de prototipos



## 04 CRISTIAN MELGAREJO

Alumno del Técnico Superior en  
DESARROLLO DE APLICACIONES MULTIPLATAFORMA

## 12 PROGRAMACIÓN DE SERVICIOS Y PROCESOS

5 ECTS

Este módulo te aportará los conocimientos necesarios para poder crear sistemas centrales de información con tecnologías de servidor. Es uno de los elementos más demandados actualmente en el sector de las TICs, ya que nutre de información a las apps.

- Desarrollo de APIs de comunicaciones
- Desarrollo de sistemas de control y acceso
- Desarrollo de backends de gestión
- Despliegue, configuración y mantenimiento de aplicaciones web en entornos Cloud Computing con Amazon Web Services.



## 13 SISTEMAS DE GESTIÓN EMPRESARIAL

6 ECTS

Aprenderás con este módulo a desempeñar la función de implantación y adaptación de sistemas de planificación de recursos empresariales y de gestión de relaciones con clientes.

- Conceptos básicos de ERP-CRM
- Instalación de ERP-CRM comerciales
- Gestión y uso de ERP-CRM dentro de proyecto TICs
- Software para gestión de metodologías SCRUM y Kanban

## 14 ACCESO A DATOS

9 ECTS

En este módulo te preparamos para entender, establecer y crear comunicaciones entre diferentes tipos de terminales. Estudiarás los mecanismos, protocolos y metodologías que hacen posible la transferencia de información entre aplicaciones y servidores.

- Conceptos básicos de protocolos
- Comunicaciones basadas en XML y JSON
- Desarrollo de sistemas de comunicación RAD con Laravel PHP

## 15 INGLÉS TÉCNICO

Planteando un acercamiento práctico, y enfocado al ámbito del desarrollo profesional la asignatura de inglés de este ciclo te permitirá profundizar en los conocimientos de la lengua en sus cuatro habilidades principales (lectura, escritura, comprensión auditiva y conversación).

En función de los distintos niveles de manejo de la lengua de cada estudiante, este módulo de inglés técnico te permite:

- Manejar situaciones de comunicación profesional del día a día, tanto verbal como de forma escrita.
- Entender documentación, manuales, dossiers y otros documentos de su ámbito de trabajo.
- Escritura de informes, correos electrónicos, etc. incluyendo vocabulario técnico correspondiente al área de tecnología y software.



## 16 PROYECTO DE DESARROLLO DE APLICACIONES MULTIPLATAFORMA

5 ECTS

Este módulo es el resultado final de todo tu esfuerzo. CEV pone a tu disposición las instalaciones y espacios de coworking para que puedas desarrollar tu proyecto personal, avalado y tutorizado por profesionales en activo. Expondrás tu proyecto final ante un tribunal que evaluará tanto la ejecución técnica como la viabilidad comercial de tu proyecto.

- Análisis y planificación del proyecto
- Análisis del modelo de negocio asociado al proyecto
- Prototipado
- Ejecución del proyecto con metodología SCRUM
- Presentación de resultados

05 Alumnos desarrollando wireframes

Técnico Superior en  
DESARROLLO DE APLICACIONES MULTIPLATAFORMA

## 17 FORMACIÓN EN CENTROS DE TRABAJO (FCT)

22 ECTS

Como broche del aprendizaje recibido en CEV, tendrás la posibilidad de poner en práctica tus conocimientos, realizando prácticas reales en empresas del sector. Este contacto con la empresa te permitirá experimentar cómo funciona el mundo laboral además de empezar a establecer contactos que te ayudarán a abrirte puertas en el futuro.

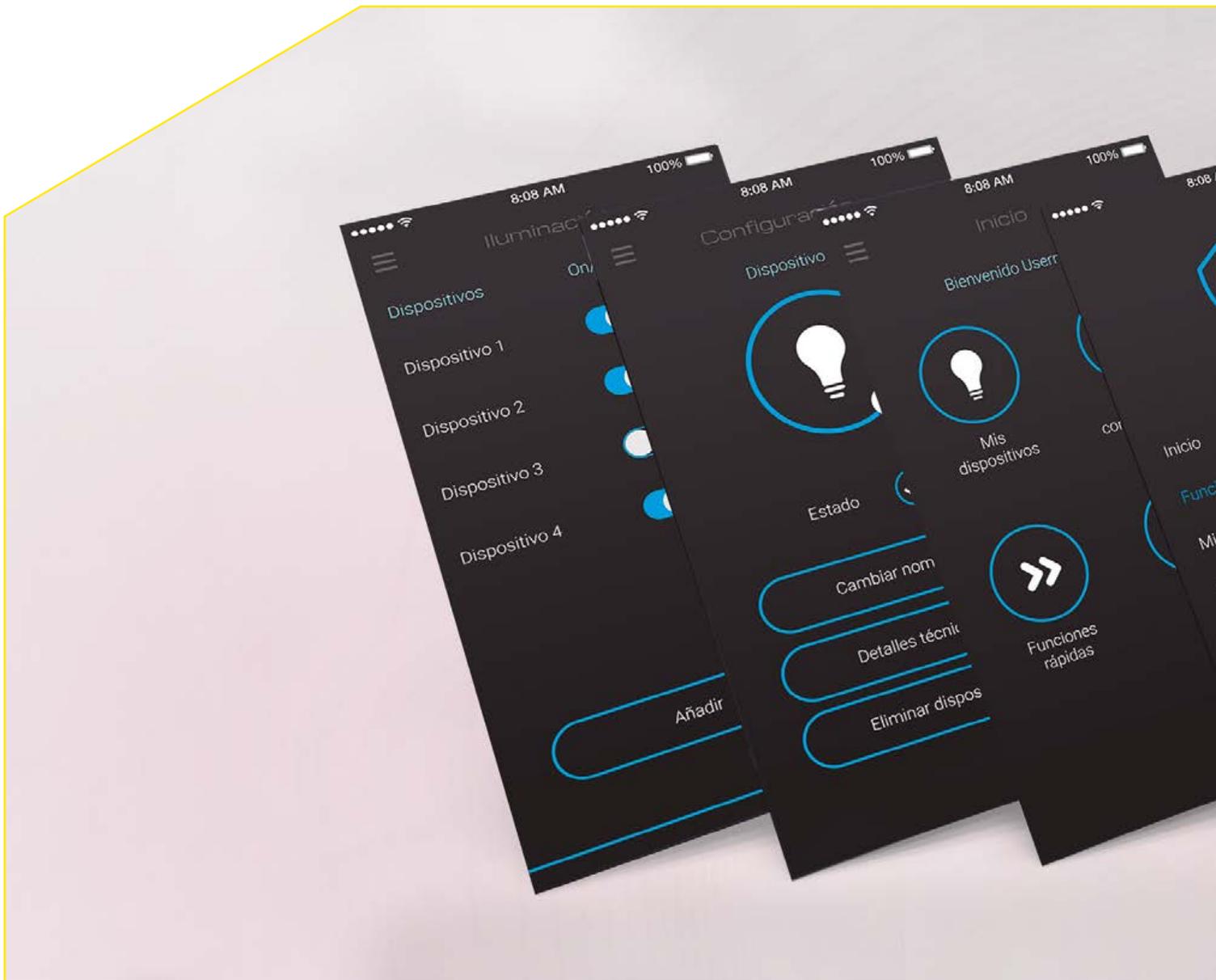
CEV tiene convenios con múltiples empresas cubriendo así la variedad de las posibles salidas profesionales del ciclo.

Aprende también asuntos específicos de tu sector:

- Gestionar y utilizar sistemas informáticos y entornos de desarrollo, evaluando sus requerimientos y características en función del propósito de uso.
- Participar en el desarrollo de aplicaciones con acceso a datos planificando la estructura de la base de datos y evaluando el alcance y la repercusión de las transacciones.
- Intervenir en el desarrollo de juegos, aplicaciones multimedia y aplicaciones para dispositivos móviles utilizando las herramientas y lenguajes específicos y cumpliendo el guion y las especificaciones establecidas.
- Colaborar en el desarrollo y prueba de aplicaciones multiplataforma, desde la interfaz hasta la programación de procesos y servicios, incluyendo su empaquetado y distribución así como todas las ayudas y documentación asociadas.
- Participar en el proceso de implantación y adaptación de sistemas de gestión de recursos y de planificación empresarial (ERP-CRM) analizando sus características y valorando los cambios realizados.

*CEV pone a tu disposición las instalaciones y espacios de coworking para que puedas desarrollar tu proyecto personal, avalado y tutorizado por profesionales en activo.*

*Realizarás la exposición final de tu proyecto ante un tribunal que evaluará su ejecución técnica y también su viabilidad comercial.*



## • Matricúlate en solo cuatro pasos

1

Visítanos o llámanos al 915 502 960 y recibe asesoramiento personal sobre la titulación que te interesa.

2

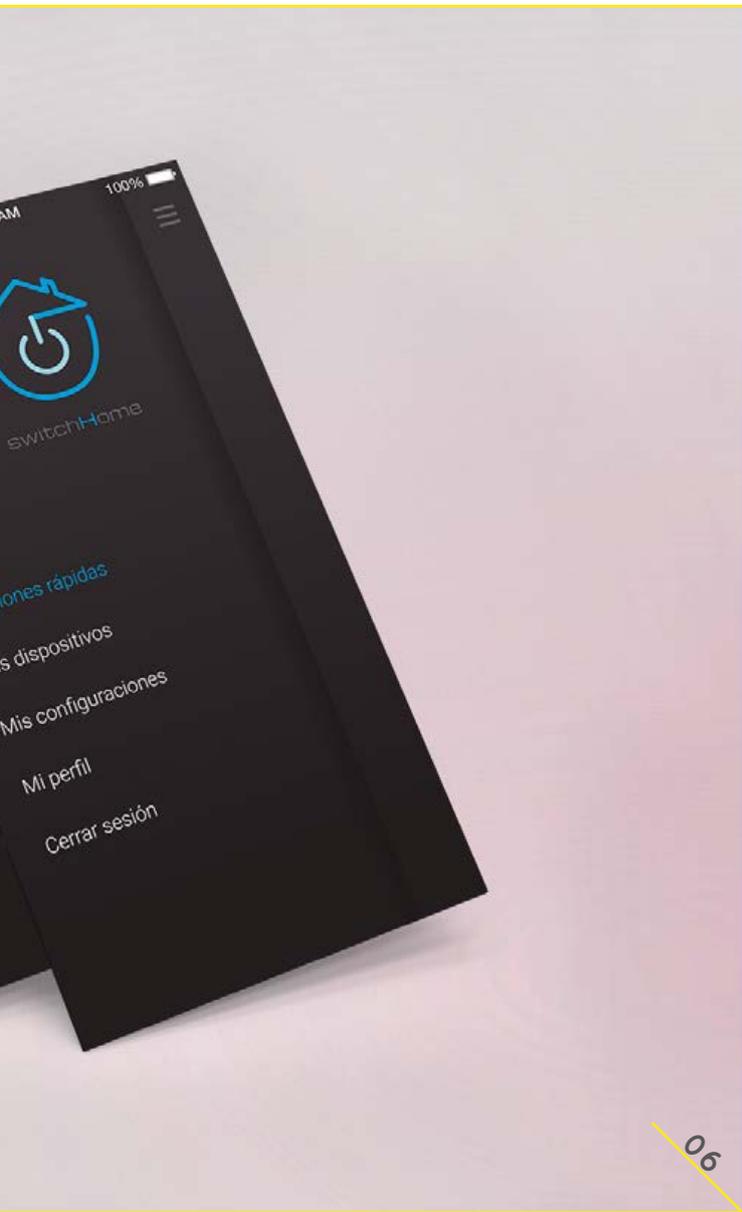
Reserva tu plaza de forma presencial, o si lo prefieres, puedes hacerlo vía telefónica o por email.

3

Formaliza tu matrícula presentando la documentación necesaria.

4

Solicita tu Beca de la Comunidad de Madrid o del Ministerio de Educación y Formación Profesional.



## 06 DAVID PALACIOS

Alumno del Técnico Superior en  
DESARROLLO DE APLICACIONES MULTIPLATAFORMA

# LA DIFERENCIA ENTRE ESTUDIAR Y APRENDER

ENSEÑANZA BASADA EN LA PRÁCTICA  
ALUMNOS FORMADOS POR PROFESIONALES  
EN ACTIVO  
FORMACIÓN ORIENTADA AL TRABAJO REAL  
MÁS DE 40 AÑOS DE EXPERIENCIA  
FORMANDO PROFESIONALES  
GRUPOS REDUCIDOS  
ÚLTIMAS TECNOLOGÍAS AUDIOVISUALES  
BOLSA DE TRABAJO CON MÁS DE 1.300  
EMPRESAS COLABORADORAS

---

## PROGRESIÓN ACADÉMICA

---

- Enseñanzas universitarias nacionales e internacionales con la posibilidad de establecer convalidaciones de acuerdo con la normativa vigente.
- Último/s año/s del Bachelor Degree (BA). Solo para alumnos que cursen HND.
- Otro Ciclo de Formación Profesional de Grado Superior con la posibilidad de establecer convalidaciones de módulos de acuerdo a la normativa vigente.
- Cursos de especialización profesional.

# TÉCNICO SUPERIOR en DESARROLLO DE APLICACIONES MULTIPLAFORMA

 HND IN COMPUTING

**5% DESCUENTO** por pago al contado

Precio por año lectivo **5.200€**

<b>3 Pagos</b>	Entrada	2.300€
	2 Mensualidades	1.450€
<b>5 Pagos</b>	Entrada	1.800€
	4 Mensualidades	850€
<b>7 Pagos</b>	Entrada	1.500€
	6 Mensualidades	617€
<b>10 Pagos</b>	Entrada	1.200€
	9 Mensualidades	444€
<b>13 Pagos</b>	Entrada	1.000€
	12 Mensualidades	350€
<b>13 Pagos</b>	Entrada	500€
	12 Mensualidades	392€



## > Duración: 2.000 horas

Horario de Lunes a Viernes de 9:00h a 14:40h o 15:20h a 21:00h

Infórmate para solicitar las becas de la Comunidad de Madrid y del Ministerio de Educación

La inscripción voluntaria para realizar el HND tiene una tasa de 600€ por año

- > Los horarios pueden tener pequeñas modificaciones que serán notificadas al interesado en el momento de realizar la inscripción.
- La duración de los cursos sufre modificaciones en función de las festividades contempladas en el calendario escolar.
- Este documento carece de valor contractual. El programa puede sufrir modificaciones que serán notificadas en la presentación del curso.
- Para conocer el inicio del curso, consulte con el departamento de información del centro.
- La realización del curso queda supeditada a que haya un número suficiente de matriculaciones.
- Los precios pueden variar cada año en función del IPC.
- Los descuentos no son acumulables.
- Tarifas y precios curso 2019-2020.
- Las mensualidades reflejadas en las tarifas se emiten por recibos domiciliados en los meses consecutivos a partir del mes de inicio del curso.

[www.cev.com](http://www.cev.com)

**CEV**  
TALENTOS EN ACCIÓN

Escuela Superior de Comunicación, Imagen y Sonido

C/ GAZTAMBIDE 65  
MADRID. 28015  
**915502960**

PEARSON

BTEC

GOBIERNO DE ESPAÑA  
MINISTERIO DE EDUCACIÓN, CULTURA Y DEPORTE



Comunidad de Madrid



CENTRO AUTORIZADO DE  
FORMACIÓN PROFESIONAL  
CÓDIGO: 28049912

CENTRO AUTORIZADO  
EXTRANJERO  
CÓDIGO: 28073631



[WWW.CEV.COM](http://WWW.CEV.COM)

C/ Gaztambide 65. 28015. Madrid.

**915502960**



Islas Filipinas y Moncloa