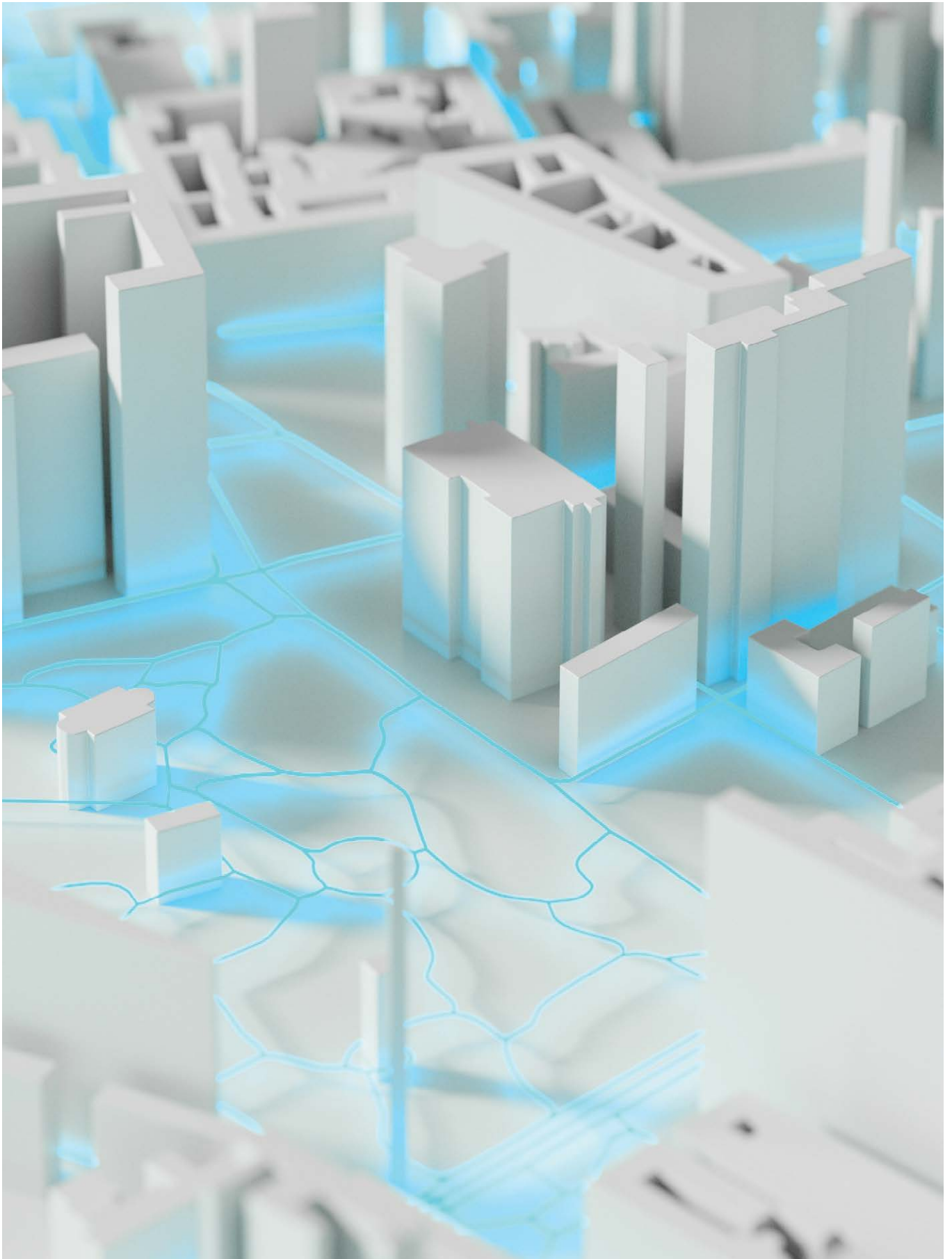


GRADO UNIVERSITARIO OFICIAL

Ingeniería del Software





Bienvenido a

U-tad

CENTRO UNIVERSITARIO DE
TECNOLOGÍA Y ARTE DIGITAL

U-tad es un Centro Universitario con vocación de formar en la excelencia académica y preparar así a los alumnos para liderar los retos que afrontarán las industrias tecnológicas.

Somos el único Centro Universitario de Europa fundado por profesionales de la industria digital, desde la visión y el conocimiento que aportan 30 años de experiencia en el sector.

La decisión sobre qué grado estudiar es de máxima trascendencia para el alumno ya que debe asegurarse de que, junto al desarrollo de sus capacidades y aptitudes naturales, recibe los conocimientos teóricos y prácticos sobre la profesión hacia la que encamina sus pasos.

Diseñados por un equipo de profesionales, docentes y con la colaboración de comités asesores formados por empresas de máximo nivel, nuestros programas de grado en Ingeniería del Software son únicos por su concepción y método de impartición.

El claustro, formado por profesores doctores y profesionales en activo, imparte los conocimientos que se aplican en el día a día de la industria, con una metodología muy práctica y orientada al trabajo por proyectos en equipos multidisciplinares. Nuestros alumnos aprenden haciendo, lo que les garantiza una rápida adaptación al mercado laboral.

Además, en U-tad creemos en el acompañamiento docente cercano y personalizado. Nuestra relación cotidiana con las empresas nos permite detectar tendencias e incorporarlas a nuestro temario, para mantener actualizados los contenidos.

Así, nuestro Grado en Ingeniería del Software incorpora a partir del tercer año una mención en las áreas de mayor demanda

por parte de las empresas -Big Data, Ciberseguridad ó Realidad Virtual, Sistemas Inmersivos y Videojuegos-, lo que hace que nuestros alumnos estén muy bien valorados por la industria.

Contamos además con un Servicio de Desarrollo Profesional que se encarga de facilitar su incorporación a las mejores empresas.



Francisco Javier García Algarra

DIRECTOR ACADÉMICO DEL AREA DE INGENIERÍA DE U-TAD

- | Doctor en Física de los Sistemas Complejos.
- | Ingeniero en Telecomunicaciones.
- | Ha sido responsable durante más de 20 años de analítica y reporting de la Operación de Servicios Globales (Video, IoT, Cloud) en el Grupo Telefónica.

Estamos deseando daros la bienvenida a U-tad y compartir con vosotros nuestra experiencia y brindaros la oportunidad de trabajar en aquellos proyectos que están transformando la economía y la sociedad de hoy.

Campus



Nuestras instalaciones cuentan con 14.000m² de aulas y un estudio de animación con la tecnología más puntera en hardware y software al nivel de las mejores empresas, equipos de RV y RA, Kits de desarrollo de Playstation 4, impresora 3D, etc., y más de 300 licencias de software de última generación

y nuestra propia granja de render para que los alumnos puedan desarrollar todo tipo de proyectos independientemente de las necesidades tecnológicas. Todos los alumnos de U-tad tienen que aprender gradualmente a desarrollar proyectos tanto individuales como multidisciplinarios

Un método de aprendizaje diferente

El llamado “método U-tad” se adapta mejor a tu forma de aprender y busca que tu adaptación al mercado laboral sea muy sencilla, a través de :

- | La formación orientada al aprendizaje por proyectos y a la práctica en un entorno real.
- | Un claustro mixto formado por doctores y profesionales activos de la industria, con los que aprenderás las tecnologías más innovadoras del mercado empresarial.
- | Grupos reducidos, con una gran cercanía entre profesores y estudiantes.

Un modelo de aprendizaje que te prepara para el éxito profesional.



GRADO OFICIAL EN

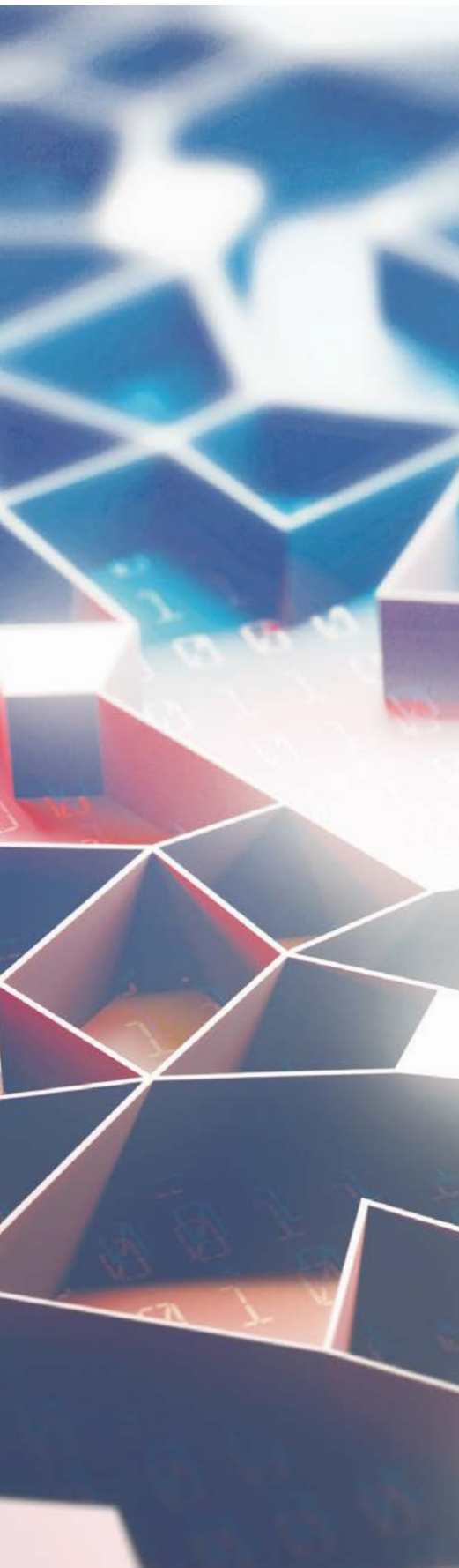
Ingeniería del Software

El Grado en Ingeniería del Software es especialmente recomendable para todos aquellos alumnos apasionados por la tecnología, que les guste resolver retos, trabajar en equipo y que sean conscientes de la revolución digital que estamos viviendo y quieran formar parte de ella.

Te ofrecemos un título oficial competitivo, que se ajusta a los perfiles internacionales establecidos por la ACM (Association for Computing Machinery) e IEEE (Institute of Electrical and Electronics Engineers) para Ingeniería del Software (Software Engineering), lo que le confiere una alta proyección internacional.

Dada nuestra cercanía a la industria sabemos que el mercado está exigiendo más especialización en los perfiles de Ingeniería del Software. Estudiando este grado te especializarás en uno de los tres perfiles más demandados por las empresas: Ingeniería de Datos, Ciberseguridad o Programación Gráfica, Sistemas Inmersivos y Videojuegos.





Saldrás preparado para trabajar en los proyectos que están transformando la economía y la sociedad de hoy en todos los sectores: banca, servicios de salud, internet de las cosas, seguridad de los sistemas de información, servicios de ocio, etc.

Realizarás y dirigirás proyectos de desarrollo web y aplicaciones móviles, desarrollo de videojuegos y aplicaciones de realidad virtual, aplicaciones para ciudades inteligentes, internet de las cosas, seguridad de los sistemas de información, análisis forense, hacking ético, dirección de proyectos de software, proyectos de visualización de datos, aplicaciones para asistentes virtuales, programarás algoritmos para el procesamiento masivo de datos...

Si eres de los que creen que el software es el motor principal de la transformación digital, si quieres ser parte activa de este cambio y formar parte de una comunidad universitaria que te prepara para trabajar en los grandes proyectos que están revolucionando el mundo, U-tad es tu elección.

Este grado te permitirá adquirir los conocimientos en lenguajes de programación, bases de datos y motores de programación gráfica como:

- | C
- | C++ (Visual Studio)
- | c#
- | Java
- | Python
- | Javascript
- | HTML
- | CSS
- | Cuda
- | Mysql
- | mongoDB
- | neo4j
- | Cassandra
- | Unity
- | Unreal

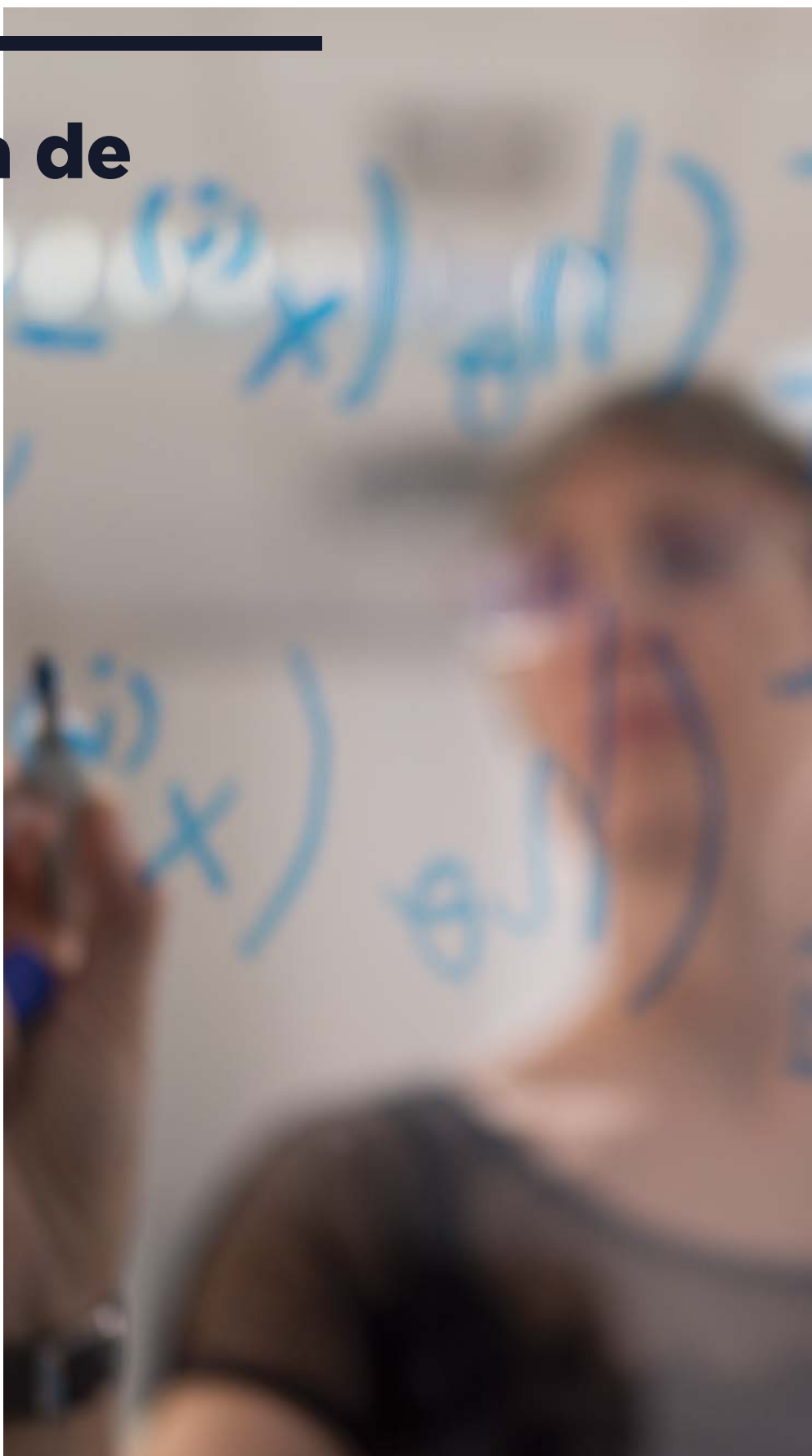
MENCIÓN EN


Ingeniería de Datos

Si tienes buenas habilidades matemáticas, ésta es tu mención.

Te especializarás en una de las áreas más demandadas por el tejido empresarial a día de hoy, ya que los datos son la nueva forma de entender e interpretar la realidad, de gestionar las actividades de las empresas y de encontrar nuevos caminos para la innovación y el desarrollo económico.

Directamente relacionada con las Arquitecturas Distribuidas y la Inteligencia Artificial, la Ingeniería de Datos es una disciplina que abre la puerta a perfiles laborales muy diferenciados: desde el Científico de Datos, encargado de elaborar modelos predictivos basados en técnicas de Aprendizaje Automático, hasta el Arquitecto Big Data, cuya labor es desarrollar las infraestructuras necesarias para recopilar los datos que posteriormente serán objeto de análisis.





Si decides cursar esta mención profundizarás en el conocimiento de las bases de datos, aprenderás a desarrollar sistemas que recopilen y procesen dichos datos, utilizarás las técnicas de Aprendizaje Automático o Machine Learning para crear modelos predictivos y conocerás los recursos para presentar y visualizar datos de manera efectiva.

Esta mención te permitirá formarte, entre otras cosas, como:

- | Director de Tecnología
- | Jefe de Proyecto
- | Científico de Datos
- | Ingeniero de Datos
- | Arquitecto Software
- | Ingeniero de Calidad
- | Desarrollador de aplicaciones
- | Experto en Inteligencia Artificial
- | Experto en Visualización de Datos

MENCIÓN EN

Ciberseguridad


La ciberseguridad es un sector cada vez más importante para todas las empresas y donde la demanda de profesionales con una alta especialización y conocimientos técnicos no para de crecer.

Conocimientos que pasan desde el hacking ético, la fortificación de servidores y servicios, análisis de malware, desarrollo de herramientas de ciberseguridad o el análisis forense digital.

Estas bases establecen unos cimientos sólidos que permitirán a los alumnos que cursen esta mención garantizar la seguridad de las infraestructuras TI de las empresas, de las comunicaciones, así como evitar ciberataques.

Saldrás formado para desempeñar, en los entornos empresariales más exigentes, funciones de analista de seguridad, arquitecto de seguridad, hacker ético, CISO, CSO, especialista en investigación digital y análisis forense.





Si optas por esta mención podrás trabajar en grandes empresas tecnológicas, banca, empresas de distintos ámbitos como construcción, comunicaciones, transporte, energía, salud y un largo etcétera.

Tu preparación no será simplemente el uso de herramientas o procesos al uso, serás capaz de desarrollar nuevas herramientas, analizar los nuevos troyanos que aparecen o descubrir y reportar nuevas vulnerabilidades en sistemas informáticos utilizando los conocimientos de la Ingeniería del Software que aprenderás durante tu formación.

Esta mención te permitirá formarte, entre otras cosas, como:

- | Director de Tecnología
- | Jefe de Proyecto
- | Analista de Seguridad
- | Arquitecto de Seguridad
- | Analista Forense
- | Experto en Hacking ético
- | Experto en Desarrollo Seguro
- | Desarrollador de Herramientas de Ciberseguridad
- | Desarrollador de Aplicaciones

MENCIÓN EN

Programación Gráfica, Sistemas Inmersivos y Videojuegos

La mención en Programación Gráfica, Sistemas Inmersivos y Videojuegos es una especialización recomendable si buscas incorporar un nuevo aspecto visual, social, interactivo, multidisciplinar e inmersivo a tus desarrollos software.

Adquirirás competencias como la programación optimizada para tiempo real, el diseño de aplicaciones en Realidad Virtual y Aumentada, la programación de efectos visuales para ingeniería o cine, el desarrollo de videojuegos/serious games o la programación a bajo nivel de motores gráficos.

Si te gusta la programación y quieres liderar esta nueva ola tecnológica, estudiar esta mención te permitirá trabajar en una de las áreas más innovadoras y demandadas por la industria: la realidad virtual, la simulación física y realista, la programación de motores de videojuegos y la realidad mixta.

Esta disciplina te permitirá trabajar en un enorme abanico de posibilidades ya que tus conocimientos podrán ser aplicados en informática, salud, ingeniería civil, arquitectura, educación, psicología, industria



// Visita de alumnos de U-tad a las instalaciones de inMediaStudio para experimentar los proyectos más innovadores de realidad aumentada.



del entretenimiento, películas, accesibilidad, etc., en un momento donde escasean los profesionales altamente especializados en los sistemas inmersivos y donde las empresas buscan expertos que abran sus nuevas líneas de negocio en ese ámbito de aplicación.

Aprenderás conocimientos innovadores y diferenciales, en un área en plena expansión, trabajando como pionero con dispositivos hardware únicos de realidad virtual, convirtiéndote en creador de entornos virtuales que pueden utilizarse en hospitales, tratamientos psicológicos, entrenamientos militares, ocio, etc.

Podrás desarrollar un videojuego con una calidad a nivel profesional gracias a nuestro modelo académico basado en el trabajo en equipos multidisciplinares con alumnos del Grado de Diseño de Videojuegos y alumnos de Arte para Videojuegos del Grado de Animación.

Dominarás motores como Unity y Unreal, dominarás los métodos de Inteligencia Artificial que permiten dar comportamiento a avatares virtuales, obtendrás conocimientos de UX/UI para el diseño de sus experiencias, aprenderás física para la simulación de efectos y todo aquello que te permita especializarte en este mundo apasionante.

Esta mención te permitirá formarte, entre otras cosas, como:

- | Director de Tecnología
- | Jefe de Proyecto
- | Desarrollador de IA
- | Desarrollador de Aplicaciones
- | Desarrollador de Videojuegos
- | Ingeniero de Sistemas Gráficos
- | Desarrollador de Efectos Visuales
- | Experto en Software de Simulación Física
- | Desarrollador de Experiencias Inmersivas en RV
- | Programador en Unity y Unreal

Plan de estudios

CURSO 1º

- | Lógica y Matemática Discreta
- | **Introducción a la Programación I**
- | Pensamiento Creativo
- | **Fundamentos de desarrollo Web**
- | Laboratorio de Redes y Sistemas Operativos
- | **Álgebra**
- | Introducción a la Programación II
- | **Laboratorio de Bases de Datos y Sistemas Distribuidos**
- | Arquitectura de Ordenadores
- | **Sociedad Digital**
- | Proyectos I: Técnicas y Tecnologías Digitales

CURSO 2º

- | Probabilidad y Estadística
- | **Programación Orientada a Objetos**
- | Redes de Ordenadores
- | **Sistemas Operativos**
- | Fundamentos de Composición Visual
- | **Cálculo**
- | Análisis y Diseño de Algoritmos
- | **Bases de Datos**
- | Diseño de Software
- | **Negocio y Modelos Digitales**
- | Proyectos II: Tendencias de la Ingeniería del Software

CURSO 3º

COMUNES

- | Inteligencia Artificial
- | **Programación Web I: Cliente**
- | Programación de Sistemas Distribuidos
- | **Dirección y Gestión de Proyectos**
- | Programación Web II: Servidor
- | **Desarrollo de Aplicaciones móviles**
- | Fundamentos de UX
- | **Proyectos III: Desarrollo Web/ Apps**

MENCIÓN EN INGENIERÍA DE DATOS

- | Ampliación de Bases de Datos
- | **Procesamiento de Datos**
- | Búsqueda y Análisis de la Información

MENCIÓN EN CIBERSEGURIDAD

- | Introducción a la Seguridad Informática
- | **Hacking Ético**
- | Análisis Forense

MENCIÓN EN PROGRAMACIÓN GRÁFICA, SISTEMAS INMERSIVOS Y VIDEOJUEGOS

- | Programación de Videojuegos
- | **Física e Inteligencia Artificial para Videojuegos**
- | Programación Gráfica

CURSO 4º

COMUNES

- | Paradigmas de Programación
- | **Ingeniería de Software**
- | Creación y Dirección de Empresas
- | **Optativa (Programación de Bajo Nivel / Verificación de Software)**
- | Prácticas en Empresa
- | Trabajo Fin de Grado

MENCIÓN EN INGENIERÍA DE DATOS

- | Aprendizaje Automático I
- | **Visión por Computador**
- | Aprendizaje Automático II
- | **Visualización de Datos**
- | Proyectos IV: Ingeniería de Datos

MENCIÓN EN CIBERSEGURIDAD

- | Bastionado
- | **Técnicas y metodologías de investigación en Ciberseguridad**
- | Análisis de Malware
- | **Desarrollo de herramientas de Ciberseguridad**
- | Proyectos IV: Ciberseguridad / Ciberejercicios

MENCIÓN EN PROGRAMACIÓN GRÁFICA, SISTEMAS INMERSIVOS Y VIDEOJUEGOS

- | Sistemas Inmersivos
- | **Diseño de Videojuegos**
- | Programación de Videojuegos Avanzada
- | **Simulación de Efectos Especiales**
- | Proyectos IV: PG, SI y Videojuegos

Tus proyectos, tu mejor carta de presentación

A lo largo del grado desarrollarás proyectos multidisciplinarios.

Además de una forma excelente de aprender, será la mejor carta de presentación de tu capacidad y conocimientos a las empresas.

Desarrollarás proyectos de especialización en tu área de interés, como por ejemplo:

- | Proyecto de aprendizaje mediante visión artificial aplicado a videojuegos
- | Aplicación de modelos predictivos para concesión de créditos bancarios
- | Proyecto de grafos para sacar información de redes de delinquentes
- | Vectores de ataque en drones domésticos y profesionales
- | Análisis de seguridad y técnicas de ataque en videojuegos
- | Virtual Transplant Reality, proyecto de la mano de IdiPAZ, para mejorar el proceso de trasplante pediátrico con RV
- | Lancelot, proyecto de la mano de la Fundación Orange para ayudar a personas con TEA a través de la RV y un SmartWach

Estos proyectos confirman el nivel de desarrollo de nuestros alumnos, muestran la capacidad creativa, tecnológica y de trabajo en equipo y les otorga una alta empleabilidad a nivel nacional así como una reputación inmejorable en la industria.



// Proyecto "Sensor de Aparcamiento" de Lucía Montesinos y Alonso Rapado, alumnos de Ingeniería del Software.

La opinión de nuestros alumnos

Estamos muy orgullosos de nuestros alumnos porque destacan con su talento y la formación recibida en U-tad les proporciona unos conocimientos sólidos para desarrollar sus carreras profesionales en el sector que más les apasiona.



Virginia López-Gil

ANTIGUA ALUMNA DE U-TAD

“ Hice mis prácticas en Accenture, donde me incorporé a trabajar como analista de arquitectura cloud en el partnership de Google, dirigiendo un equipo de cuatro personas. Después he trabajado como Data Engineer en The Cocktail y ahora estoy también como Ingeniera de Datos en Artefact.



Pablo Ruíz Encinas

ANTIGUO ALUMNO DE U-TAD

“ U-tad ha sabido alimentar mi pasión por la tecnología y gracias a eso estoy trabajando sin haber terminado la carrera justo de lo que soñaba, como Ethical Hacker en Entelgy Innotec Security.



Jorge Marín Comino

ANTIGUO ALUMNO DE U-TAD

“ Hice mis prácticas en Ilion Animation Studios, una de las dos empresas más importantes de Europa en el sector de la computación gráfica aplicada a la realización de largometrajes de cine. Hoy trabajo como Junior Developer en el departamento de Tools de Ilion, diseñando el software utilizado en la realización de películas de animación por computación gráfica (CGi) en 3D.

Premios al talento

Los alumnos de U-tad han recibido más de 70 premios en competiciones nacionales e internacionales en los últimos tres años, algo que avala la capacidad y la calidad de la formación de nuestros alumnos.



PREMIOS DIGITALES EL ESPAÑOL

| VIRTUAL TRANSPLANT REALITY (2018)



PLAYSTATION AWARDS

| Ganadores de 8 PlayStation Awards en diferentes categorías (2015-2018)



DATATHON MICROSOFT

| 1er PREMIO (2017)



EUROPEAN CYBER SECURITY CHALLENGE

| 1er PREMIO (2016)

Alumnos de U-tad forman parte del equipo español ganador de la competición más importante del continente en el área de Ciberseguridad.



PERIODISMO DE DATOS

| 1er PREMIO (2017)



DATATHON MADRID

| 3er PREMIO (2017)



// Virtual Transplant Reality, un proyecto con alma para ayudar a niños con trasplante hepático a través de la Realidad Virtual, de la mano de IdiPAZ y la Asociación HePA.

Master Classes

Como parte de las actividades formativas organizamos ciclos de Master Classes con profesionales de empresas que están interesados en apoyar la formación y también en la búsqueda de talento dentro de los perfiles que se forman en U-tad.



// Ramón Ferraz, CEO de 2gether, impartiendo una Master Class sobre la nueva economía basada en **criptodivisas (Blockchain)**.

Enrique Fojón,
NATO & European Defence
Programs Manager at Indra

| Cyber Range: habilitador para transformar el entrenamiento en ciberseguridad

Equipo LUCA
(Unidad de Datos de Telefónica)

| Machine Learning Responsable

Ramón Ferraz,
CEO at 2gether

| 2gether: la primera plataforma bancaria colaborativa

Edgar Martín Blas,
CEO Virtual Voyagers

| Mixed Reality, diseñando en el espacio real

Ferias y eventos

Acompañamos a nuestros alumnos a eventos de carácter internacional como el Mobile World Congress, 4YFN, South Summit, In2Data, Game Developers Conference o Train Jam entre otros.

En U-tad sabemos que en las industrias tecnológicas el networking y capacidad de relacionarse con el mundo profesional es clave para el desarrollo de las carreras de nuestros alumnos. Es por ello que hemos diseñado un plan de eventos en el que los alumnos tienen la oportunidad de contar sus proyectos, adquirir conocimientos, conocer a profesionales y orientar su salida profesional.

Además del ESRV, In2Games e In2Data, nuestros propios eventos referentes en España en Realidad Virtual, Videojuegos y Big Data, cada año organizamos competiciones donde poner a prueba los conocimientos de manera práctica tales como Capture The Flag o Datathones, como el celebrado con Microsoft en las instalaciones de U-tad.



// ESRV es el evento de referencia de Realidad Virtual organizado por U-tad, que reúne a los profesionales más relevantes a nivel nacional del sector.

Proyección laboral

READY, SET, GO!

Nuestro departamento de Servicio de Desarrollo Profesional tiene acuerdos de prácticas y empleo con más de 600 empresas nacionales e internacionales y un networking de primer nivel.

Estas empresas buscan en U-tad talento para prácticas y empleo. Además colaboran con el Centro Universitario a través de comités asesores en el desarrollo de los planes de estudios, cátedras de investigación, propuestas de trabajos fin de grado y organización de eventos. Como parte de las actividades del departamento organizamos Talleres de Orientación Profesional para facilitar el acceso al mundo laboral.



// Alumnos en nuestro
Company Day (feria de empleo de U-tad).

100%
empleabilidad

Todos los años, en octubre, celebramos el **Company Day**, una jornada donde atraemos las mejores empresas de la industria digital y les damos la oportunidad de ver de primera mano los proyectos de nuestros alumnos, conocerles personalmente y buscar el mejor talento para incorporarlos a sus equipos de trabajo.

Además, regularmente organizamos un viaje a un hub tecnológico internacional para que los alumnos de tercero y cuarto puedan visitar empresas del sector con las cuales tenemos una estrecha relación.



Álvaro Fernández

CHIEF RISK DATA OFFICER,
BANCO SANTANDER

“ En el Banco Santander creemos que el Big Data y la Inteligencia Artificial van a transformar el sector financiero. Para abordar este reto y contar con el mejor talento dentro del banco, hemos confiado la formación de nuestros mejores analistas a U-tad.



Isidro Gilabert

STUDIO MANAGER,
KING

“ Los alumnos de U-tad vienen con muy buenos fundamentos y con una gran pasión por su trabajo.



Elena Herraiz

PEOPLE & FINANCIAL MANAGER,
ENTEGLY INNOTEK SECURITY

“ En Entelgy Innotec Security estamos muy contentos de poder contar con alumnos de U-tad, un centro universitario caracterizado por su enfoque práctico. La gran formación con la que cuentan los estudiantes de U-tad favorece su rápida adaptación a nuestra compañía, especializada en ciberseguridad.



Esteban Álvarez

IBERIA GOOGLE PRACTICE LEADER,
ACCENTURE

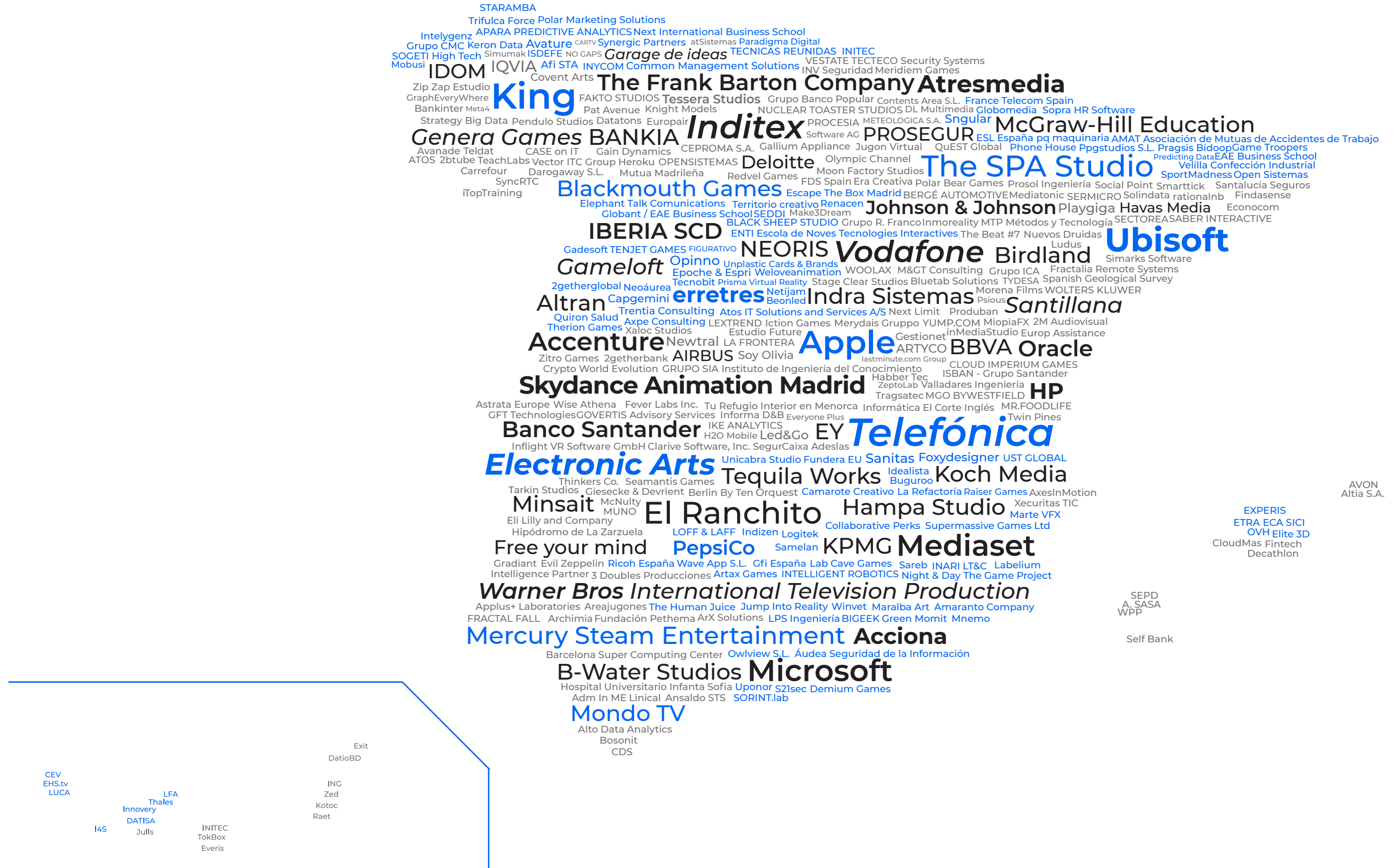
“ La capacidad de aprendizaje, proactividad y actitud hacia el trabajo de los alumnos de U-tad destaca positivamente.

TOP RECRUITERS

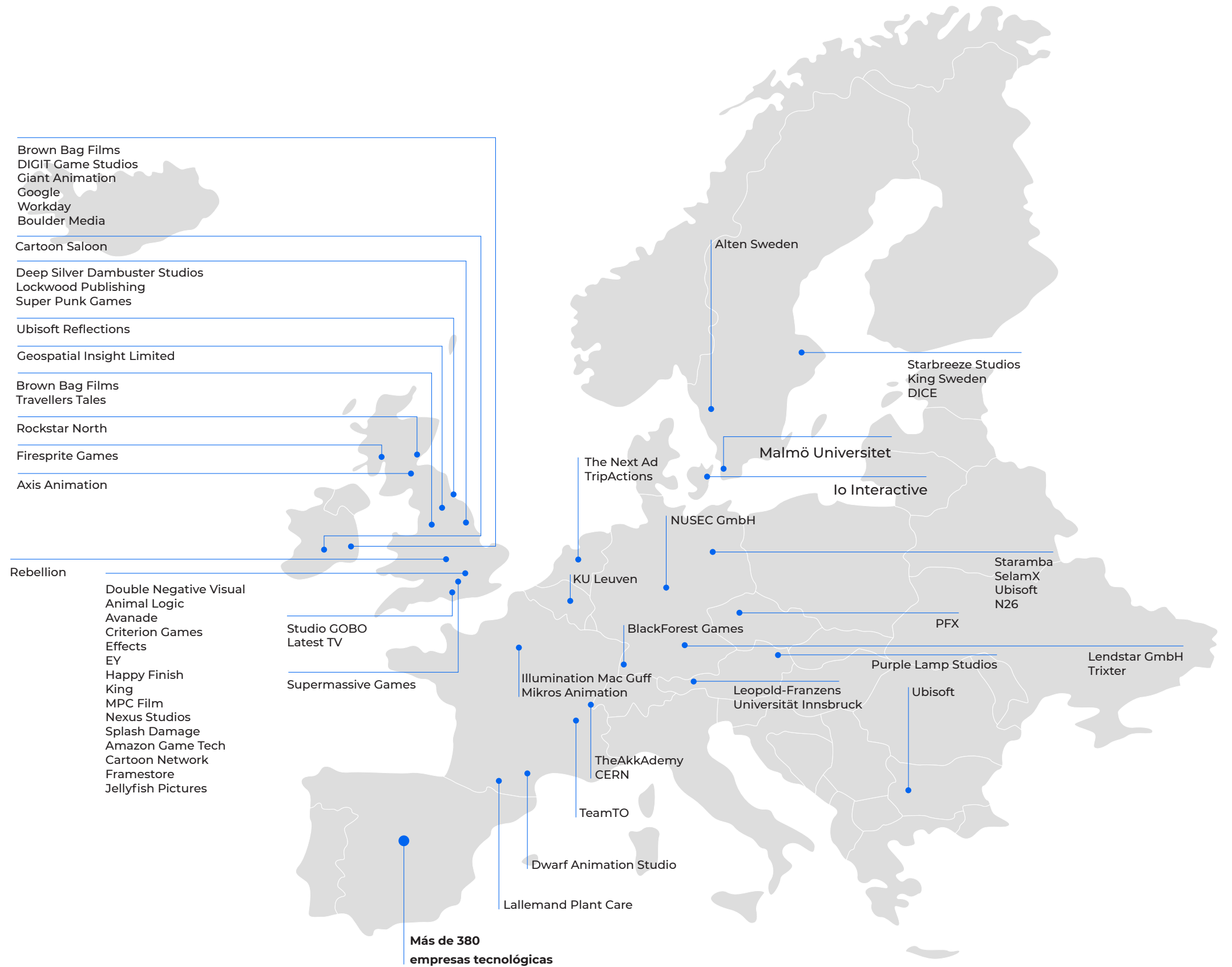
- | Amazon
- | Microsoft
- | Google
- | King
- | Ernst & Young
- | BBVA
- | Airbus
- | Hewlett-Packard (HP)
- | Telefónica
- | Indra Sistemas
- | Acciona
- | Barcelona Supercomputer Center
- | ING
- | Banco Santander
- | El Corte Inglés
- | Altran
- | Deimos Space
- | Bankinter
- | Everis
- | Minsait
- | InnoTec System
- | Simumak
- | Stratio
- | Avanade
- | Ryanair
- | Deloitte
- | KPMG
- | Open Sistemas
- | Synergic Partners
- | Inditex
- | N26
- | Intelligence Partner
- | Idealista
- | ISDEFE
- | Bankia
- | Prosegur
- | Iberia Express
- | IKE Analytics
- | Grupo Oesía
- | Nusec GmbH
- | Olocip
- | Ericsson
- | The Cocktail

Empleabilidad nacional e internacional

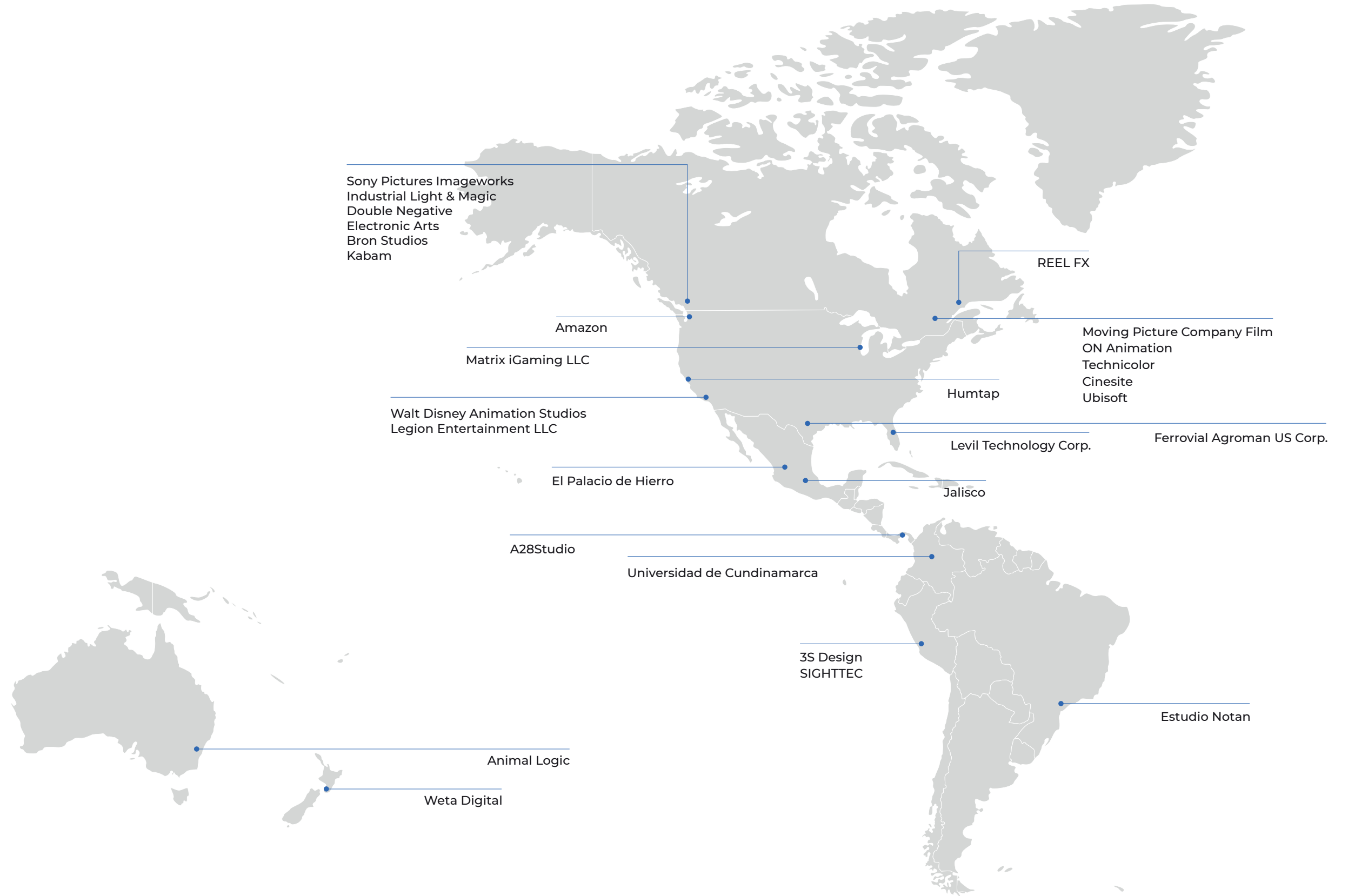
España



Europa

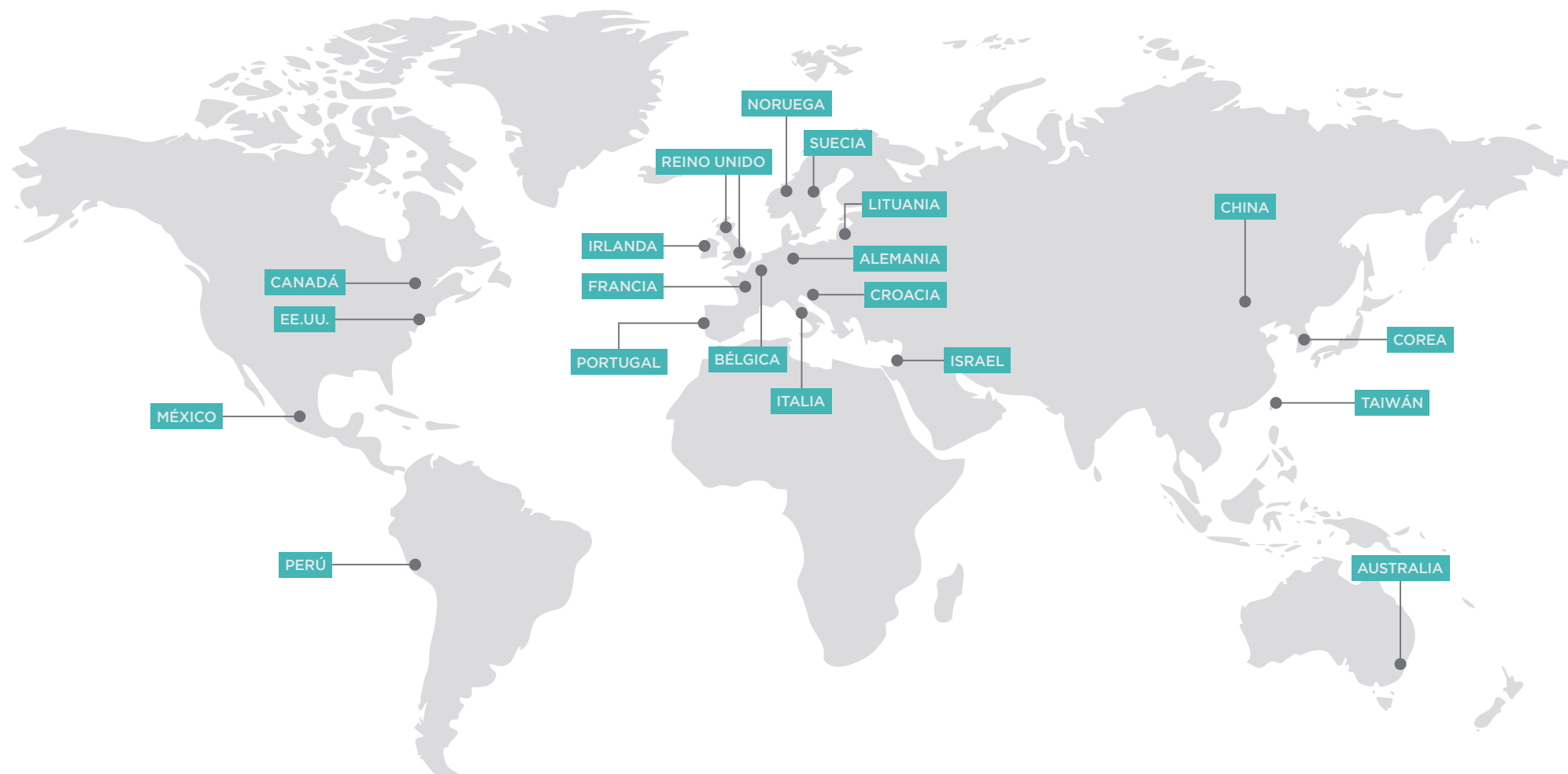


América & Oceanía



Intercambios internacionales

El Departamento de Relaciones Internacionales de U-tad trabaja para coordinar y cerrar acuerdos con instituciones universitarias por todo el mundo y con organismos oficiales responsables de la cooperación interuniversitaria a nivel internacional.



Gracias a este trabajo cada año se amplía el número de acuerdos bilaterales de movilidad y dentro del programa Erasmus + para que los alumnos disfruten de una experiencia que les permita obtener una visión global de cara a su futuro profesional.

Universidades como:

- | Beijing Jiatong University of Software Engineering (China)
- | Soongsil University (Corea)
- | Epitech (Francia)
- | Xi'an Jiaotong-Liverpool University (China)
- | Malmo (Suecia)
- | Università' degli Studi di Milano (Italia)
- | Algebra University College (Croacia)
- | UPAEP y UP (México)

forman parte de los más de 30 acuerdos actualmente vigentes.

AMÉRICA

- | **School of Visual Arts**
Nueva York, EE. UU.
- | **OCAD University**
Toronto, Canadá
- | **Universidad de Monterrey**
Monterrey, México
- | **U-ERRE**
Monterrey, México
- | **Universidad Panamericana**
Guadalajara, México
- | **UPAEP**
Puebla, México
- | **Anahuac**
México
- | **Toulouse Lautrec**
Lima, Perú
- | **Universidad San Ignacio de Loyola**
Lima, Perú

ASIA & OCEANÍA

- | **Beijing Jiatong University of Software Engineering**
Pekín, China
- | **Xi'an Jiaotong-Liverpool University**
Suzhou, China
- | **Academy of Information Technology-AIT**
Sidney, Australia
- | **Sogang University**
Seúl, Corea
- | **Chung-Ang University (CAU)**
Seúl, Corea
- | **Soongsil University**
Seúl, Corea
- | **Shih Chien University**
Taipei, Taiwán
- | **Bezalel University**
Jerusalén, Israel

EUROPA

- | **University Hertfordshire**
Hatfield, Reino Unido
- | **University of The West of Scotland. School of Business & Enterprise**
Paisley-Escocia, Reino Unido
- | **Nord University**
Steinkjer & Levanger, Noruega
- | **IED**
Milán, Italia
- | **Università' degli Studi di Milano**
Milán, Italia
- | **Algebra University College**
Zagreb, Croacia
- | **Haute École Francisco Ferrer**
Bruselas, Bélgica
- | **Artesis Plantijn Hogeschool Antwerpen**
Antwerpen, Bélgica
- | **Haute École Albert Jacquard**
Namur, Bélgica
- | **Gobelins L'ecole de L'image**
París, Francia
- | **Epitech**
Francia
- | **Hochschule Darmstadt**
Darmstadt, Alemania
- | **Malmö University**
Malmö, Suecia
- | **Universidade Lusófona**
Lisboa, Portugal
- | **IPCA, Barcelos**
Barcelos, Portugal
- | **Instituto Politécnico de Bragança**
Braganza, Portugal
- | **Limerick Institute of Technology (LIT)**
Limerick, Irlanda
- | **Vilnius Academy of Arts de Lituania**
Vilna, Lituania
- | **ArtFX**
Montpellier, Francia

📍 Calle Playa de Liencres, 2
Complejo Europa Empresarial
28290 Las Rozas, Madrid

🌐 www.u-tad.com

☎ 900 373 379 ✉ info@u-tad.com



Centro adscrito a
 **Universidad
Camilo José Cela**

Proyecto cofinanciado por el Ministerio de Economía y Competitividad



U-Tad
CENTRO UNIVERSITARIO
DE TECNOLOGÍA Y ARTE DIGITAL